

Niveau(x) d'enseignement: 1  
Cent. d'intérêt: 640

Numéro EDU2 : 69702

Liste de logiciels éducatifs évalués / Ministère de l'éducation,  
Direction générale de l'évaluation et des ressources didactiques,  
Direction des ressources didactiques. -- [Québec] : Le Ministère, 1988.  
iii, 145 p. ; 26 cm.

Code: 16-4335 ; 6889-975.

ISBN 2-550-14633-6

Vedette(s)-secondaire(s): Québec (Province) Direction générale de  
l'évaluation et des ressources didactiques \* Québec (Province) Direction  
des ressources didactiques

Descripteur(s): Didacticiel \* Logiciel \* Evaluation de logiciels \*  
Répertoire \* Primaire (Ordre d'enseignement) \* Secondaire (Ordre  
d'enseignement)

Identificateur(s) de sujet: Banque québécoise sur les logiciels éducatifs  
évalués

Cette liste contient des informations synthétiques sur les logiciels  
éducatifs qui ont été soumis à l'évaluation du MEG et qui ont été jugés  
recommandables pour utilisation dans les écoles. Elle est extraite de la  
"Banque québécoise sur les logiciels éducatifs évalués". La liste est  
structurée par ordre alphabétique des titres de logiciels. Quatre index  
facilitent la recherche d'informations: l'index des éditeurs et  
distributeurs, l'index des programmes d'études, l'index des publics  
cibles et l'index des titres. Chaque notice comprend une évaluation  
complète reposant sur les cinq critères suivants: 1. "Continu" rend  
compte de l'exactitude et de la profondeur de celui-ci; 2. "Pédagogie"  
porte sur la qualité de la démarche; 3. "Programme d'études" rend compte  
de la conformité du logiciel aux programmes d'études visés; 4. "Facture"  
se rapporte à la qualité technique du produit; 5. "Adaptation à la  
pratique" fait référence à la facilité à intégrer le logiciel à la  
pratique pédagogique.

Type de document: a

Notice(s) connexe(s): 8770747, 8670924

EDUQ  
8870815

MINISTÈRE DE L'ÉDUCATION

**LISTE DE LOGICIELS ÉDUCATIFS  
ÉVALUÉS**

Novembre 1988

---

Québec ☐☐



MINISTÈRE DE L'ÉDUCATION  
**LISTE DE LOGICIELS ÉDUCATIFS ÉVALUÉS**

Novembre 1988

**Direction générale de l'évaluation et des ressources didactiques**  
Direction des ressources didactiques

© Gouvernement du Québec  
Ministère de l'Éducation, 1988

ISBN 2-550-14633-6

Dépôt légal -- quatrième trimestre 1988  
Bibliothèque nationale du Québec

## PRÉSENTATION

### Le contexte de la Liste

La Liste des logiciels éducatifs évalués est une production de la direction des Ressources didactiques à l'intention des enseignants et enseignantes et des responsables de l'acquisition des logiciels éducatifs dans les commissions scolaires. Elle contient des informations synthétiques sur les logiciels éducatifs qui ont été soumis à l'évaluation du Ministère et que nous jugeons recommandables pour utilisation dans les écoles.

Cette Liste est extraite de la "Banque québécoise sur les logiciels éducatifs évalués", qui comprend une série de descripteurs sur les logiciels et des commentaires fouillés sur leur évaluation. L'information de la Banque est donc plus élaborée que celle de la Liste. Elle s'adresse en particulier aux enseignants et enseignantes et à ceux qui, ayant repéré un logiciel, veulent en connaître dans le détail les forces et les faiblesses.

De la Banque québécoise, on extrait également les informations qui alimentent la banque pan-canadienne des logiciels du Conseil des Ministres de l'Éducation du Canada.

Cette année encore, l'information sur les logiciels éducatifs évalués prendra plusieurs formes pour atteindre le plus large public possible. Sous forme imprimée, on pourra consulter:

- a) la Liste des logiciels éducatifs évalués qui est distribuée gratuitement dans les réseaux scolaires;
- b) le catalogue de la Banque québécoise qui paraîtra dans sa deuxième version en avril 1989. Chaque commission scolaire en recevra un exemplaire. Si on en désire des copies supplémentaires, on pourra les acheter au Service Documentaire Multimédia (SDM inc. anciennement la Centrale des bibliothèques);
- c) les catalogues de la Base de données du Conseil des Ministres de l'Éducation du Canada. Ils sont aussi vendus par SDM inc.

Sous forme électronique, la Banque québécoise et celle du Conseil des Ministres de l'Éducation du Canada pourront être interrogées chez SDM inc. Ce service est facturé à l'utilisateur.\*

### Les éléments de la Liste

La Liste des logiciels éducatifs évalués fait peau neuve en 1988-89. Le format et la présentation changent et le contenu de chaque notice est enrichi d'une description.

La Liste est structurée par ordre alphabétique des titres de logiciels. D'autres index ont été ajoutés pour faciliter la recherche d'informations. Il s'agit: de l'index des éditeurs et des distributeurs, de l'index des programmes d'études et de l'index des publics cibles.

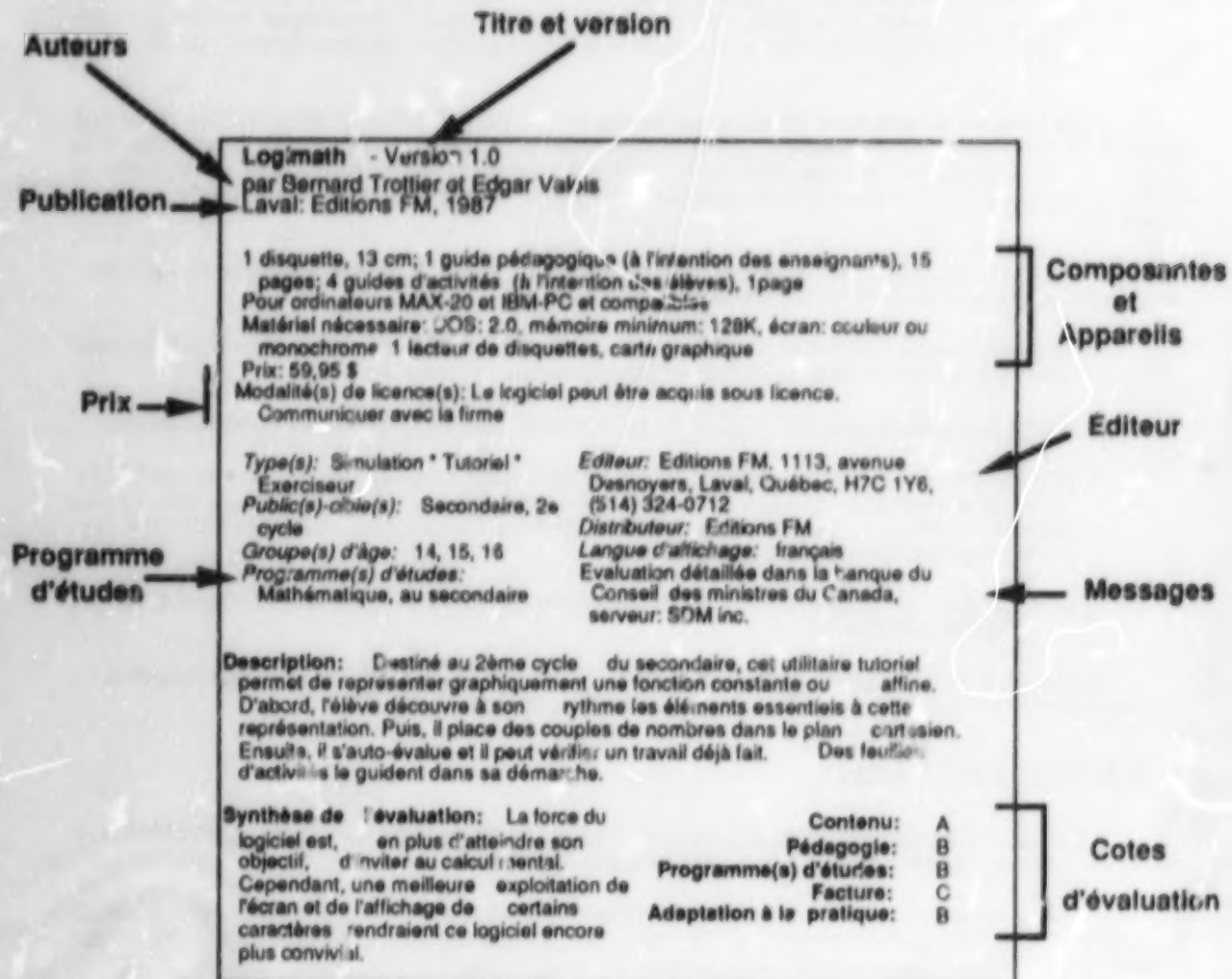
Chaque notice est constituée de 23 zones qui sont présentées dans le graphique qui suit:

---

\* On peut s'informer sur l'ensemble de ces services auprès de Pierre-Yves Maurice, direction des Ressources didactiques, MEQ : (514) 873-7678 ou auprès de Diane Fournier, SDM inc.: (514) 382-0895.



## NOTICE EXPLIQUÉE



La zone évaluation attribue au logiciel une cote sur chacun des cinq critères suivants. Le premier, le critère "Contenu", rend compte de l'exactitude et de la profondeur de celui-ci; le critère "Pédagogie" porte sur la qualité de la démarche; le critère "Programmes d'études" rend compte de la conformité du logiciel aux programmes d'études visés (ce critère ne s'applique pas pour les logiciels évalués avant 1987); le critère "Facture" se rapporte à la qualité technique du produit; le critère "Adaptation à la pratique" fait référence à la facilité à intégrer le logiciel à la pratique pédagogique. Les cotes signifient:

- D Insatisfaisant
- C Satisfaisant
- B Bon
- A Très bon

### **Les limites de la Liste**

La Liste des logiciels éducatifs évalués ne contient pas tous les logiciels de qualité produits au Québec, mais seulement ceux qui ont fait l'objet d'une évaluation formelle dans le cadre du programme ministériel sur l'évaluation des logiciels éducatifs. Nous invitons donc le lecteur à ne pas limiter sa recherche aux seuls produits mentionnés ici. Si le logiciel que vous cherchez est absent de la Liste, c'est peut-être simplement parce que nous n'avons pas encore eu l'occasion de le traiter.

Les informations contenues dans la Liste sont exactes au moment de la publication. Cependant, nous suggérons fortement à l'utilisateur de ce document de les vérifier de nouveau. En effet, le domaine du logiciel évolue rapidement et certaines informations peuvent être étoffées davantage ou devenir caduques.

D'ailleurs, l'utilisateur de cette Liste pourra noter que tous les logiciels qu'elle contient sont également répertoriés dans Logibase de SDM inc., dans les banques de données de la Banque Québécoise et du Conseil des Ministres de l'Éducation du Canada.

### **Les répondants de la Liste**

Pierre-Yves Maurice  
Coordonnateur adjoint  
en micro-informatique  
Direction des Ressources didactiques  
600 rue Fullum, 3<sup>ème</sup> étage  
Montréal, Québec  
H2K 4L1  
Tél.: (514) 873-7678

Janine Gornel  
et  
François-P. Huneault  
Direction des Ressources didactiques  
600 rue Fullum, 3<sup>ème</sup> étage  
Montréal, Québec  
H2K 4L1  
Tél.: (514) 873-2678

**A la bonne heure : Math-thématique 7. - Version 1.0**  
 par Doug Super  
 Laval : Editions FM, 1986. - (Math-thématique)

1 disquette, 13 cm; 1 fascicule

Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: RAM 128K, un lecteur de disquette

ISBN 2-89047-128-4

Prix: 55 \$, 550,00 \$ pour la collection de 12 disquettes

Licence C.S.: 295,00 \$ pour une disquette (n'importe laquelle) de la série; 590,00 \$ pour deux disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 885,00 \$ pour trois disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 795,00 \$ si les trois disquettes sont acquises en une seule fois, sur un même bon de commande; 9,95 \$ par disquette verrouillée supplémentaire; 2,95 \$ par document d'accompagnement supplémentaire

Type(s): Enseignement \* Exerciceur \* Jeu

Public(s) cible(s): Primaire, 1<sup>er</sup> cycle

Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11 ans

Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire

Editeur: Editions FM, 1113, ave Desnoyers, Laval, Québec, H7C 1Y6, (514) 324-0712

Distributeur: Editions FM

Langue d'affichage: français

A fait l'objet d'une entente de licence mixte MEQ-CS.

**Description:** Jeu qui facilite l'utilisation des opérations d'addition et de soustraction de nombres exprimant la durée. Les joueurs sont engagés dans une course pour découvrir une même mystère choisie au hasard. Au début du jeu, chaque joueur reçoit une heure de départ et un message indiquant si cette heure est antérieure ou postérieure à l'heure mystère.

**Synthèse de l'évaluation:** Logiciel permettant de pratiquer les opérations sur les nombres exprimant une durée, tout en faisant utiliser les concepts reliés à la résolution de problèmes.

Contenu: B

Pédagogie: A

Facture: B

Adaptation à la pratique: B

**A la dérive. - Version 2.1**  
 par le Consortium du Manitoba pour l'E.A.O.  
 Winnipeg : CLASS Software, 1987

1 disquette (13 cm); 1 feuillet (4 pages)

Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; écran: monochrome; mémoire: 64K; DOS: 2.1

Prix: 49,95 \$

Type(s): Simulation \* Jeu

Public(s) cible(s): Primaire, 2<sup>e</sup> cycle \* Secondaire, 1<sup>er</sup> cycle \* Secondaire, 2<sup>e</sup> cycle

Groupe(s) d'âge: 12, 13 ans

Programme(s) d'études: Éducation physique, au secondaire \* Français, langue maternelle, au primaire \* Éducation physique, au primaire \* Français, langue maternelle, au secondaire

Editeur: Class Software, C.P. 6, Centre universitaire, Université du Manitoba, Winnipeg (Manitoba), R3T 2N2

Distributeur: CRAPO, 2901, rue Louvain est, Montréal (Québec), H1Z 1J7, (514) 383-1726

Langue d'affichage: français

**Description:** Destinée au 2<sup>e</sup> cycle du primaire et au secondaire, cette simulation permet de découvrir les règles de survie lors d'un voyage en canot dans une région sauvage. Durant cette randonnée de cinq jours, l'élève et son ami imaginaire doivent effectuer des choix de vie ou de mort. Lorsque la décision est fatale un écran-conseil apparaît pour permettre à l'élève de comprendre son erreur.

**Synthèse de l'évaluation:** Le choix de l'ordinateur pour effectuer une simulation, les qualités esthétiques et l'interactivité du logiciel, la démarche inductive qui mène à la découverte des règles de sécurité, sont les forces de ce logiciel. La documentation, la fiabilité et la polyvalence du logiciel laissent à désirer, mais dans l'ensemble il répond bien aux objectifs d'apprentissage.

Contenu: B

Pédagogie: A

Programmes d'études: C

Facture: D

Adaptation à la pratique: B



### L'accord des verbes usuels I. - Version 3.2

par Jocelyne Bisailon

Montréal : Guérin éditeur, 1984. - (L'accord des verbes usuels)

1 disquette (13 cm); 1 feuillet (9 pages)

Pour ordinateurs Apple II, Apple IIe

Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; écran : monochrome; mémoire : 64K

ISBN 2-7901-1034-04

Prix: 49,95 \$

Une licence est disponible pour les commissions scolaires. Le prix du logiciel varie selon le nombre d'exemplaires achetés. Pour de plus amples renseignements, communiquer avec le distributeur.

Type(s): Exerciceur

Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle \* Secondaire, 1er cycle

Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11, 12, 13 ans

Groupes spéciaux: Difficultés d'apprentissage

Programme(s) d'études: Français, langue maternelle, au primaire \* Français, langue maternelle, au secondaire

Editeur: Guérin éditeur, 4501, rue Drolet, Montréal (Québec), H2T 2G2, (514) 842-3481

Distributeur: Guérin éditeur

Langue d'affichage: français

**Description:** Destiné aux élèves en difficulté d'apprentissage de la fin du primaire ou de 1ère secondaire, cet exerciceur se veut un outil d'apprentissage et un matériel d'aide. Il traite de l'accord du verbe avec le sujet dans des cas d'homonymie. Une première partie est consacrée au diagnostic; une deuxième propose trois démarches adaptées aux besoins de l'utilisateur.

**Synthèse de l'évaluation:** Cet exerciceur permet à l'élève de travailler sur une difficulté précise et ce, à son rythme. Personnalisé et facile d'accès, il favorise ainsi l'individualisation de l'enseignement. Cependant, la facture du logiciel qui présente les textes sans accents, son manque de souplesse et une gestion pédagogique nécessitant un autre logiciel constituent les principales faiblesses de ce logiciel.

Contenu: B  
Pédagogie: A  
Programmes d'études: A  
Facture: C  
Adaptation à la pratique: C

### L'accord des verbes usuels II. - Version 3.2

par Jocelyne Bisailon

Montréal : Guérin éditeur, 1984. - (L'accord des verbes usuels)

1 disquette (13 cm); 1 feuillet (9 pages)

Pour ordinateurs Apple II, Apple IIe

Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; écran : monochrome; mémoire : 64K

ISBN 2-7901-1535-4

Prix: 49,95 \$

Une licence est offerte aux commissions scolaires. Les prix varient selon le nombre d'exemplaires achetés. Pour de plus amples informations, consulter le distributeur.

Type(s): Exerciceur

Public(s) cible(s): Secondaire, 1er cycle

Groupe(s) d'âge: 12, 13 ans

Groupes spéciaux: Difficultés d'apprentissage

Programme(s) d'études: Français, langue maternelle, au secondaire

Editeur: Guérin éditeur, 4501, rue Drolet, Montréal (Québec), H2T 2G2, (514) 842-3481

Distributeur: Guérin éditeur

Langue d'affichage: français

**Description:** Cet exerciceur est destiné principalement aux élèves en difficulté de 2e secondaire. Il traite de l'accord du verbe avec le sujet dans des cas d'homonymie. La matière est présentée par un personnage fictif et un test à chaque étape permet de connaître le résultat de l'élève. Pour la gestion pédagogique, l'enseignant doit utiliser la disquette-programme Microscope 4.

**Synthèse de l'évaluation:** Cet exerciceur permet à l'élève de travailler sur une difficulté précise et ce, à son rythme. Personnalisé et facile d'accès, il favorise ainsi l'individualisation de l'enseignement. Cependant, la facture du logiciel qui présente les textes sans accent, son manque de souplesse et une gestion pédagogique nécessitant un autre logiciel constituent les principales faiblesses de ce logiciel.

Contenu: B  
Pédagogie: B  
Programmes d'études: A  
Facture: C  
Adaptation à la pratique: C

**Algebra I, volume 1 : sets and notations. - Version 1.0**  
**Montréal : Arrakis Systems, 1984. - (Arrakis Advantage Series)**

2 disquettes (5,25 po.); 1 fascicule (33 pages)

Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles, IBM-PC jr, Apple II, Atari, Commodore 64

Matériel nécessaire: 1 disk drive; joystick is optional; écran : Color; mémoire : 64K  
 ISBN 0-13-021072-2

Prix: 49,95 \$; 1 to 9 copies: 49,95 \$; 10 to 25 copies: 34,97 \$; 26 to 49 copies: 32,47 \$; 50 to 99 copies: 29,97 \$; 100 copies and more: 24,95 \$

Site licensing is available

Type(s): Tutoriel \* Exerciseur

Public(s) cible(s): Secondaire, 1er cycle

Groupe(s) d'âge: 12, 13 ans

Programme(s) d'études: Mathématiques, au secondaire

Editeur: Arrakis Technologies, 1425, boul. René-Lévesque ouest, suite 300, Montréal (Québec), H3G 1T7, (514) 393-1818

Distributeur: Arrakis Technologies

Langue d'affichage: anglais

**Description:** *Algebra I, volume 1* is a tutorial which covers some of the basic concepts in a secondary I mathematics program. These concepts include set theory, Venn diagrams, types of sets, etc. The student is explained each concept, given exercises, tested and provided with feedback. A simple query language permits students to ask Socrate the tutor for help and to move about the program.

**Synthèse de l'évaluation:** *Algebra I, volume 1* is a tutorial software and doesn't allow for much interaction nor does it encourage exploration and initiation of ideas. Its strength is in its use of graphics, animation and ease of use. It doesn't cover much of the school curriculum but what it does, it does well. Its slowness could bore or turn off some students.

Contenu: C  
 Pédagogie: C  
 Programmes d'études: C  
 Facture: C  
 Adaptation à la pratique: C

**Algebra I, volume 2 : number systems. - Version 1.0**  
**Montréal : Arrakis Systems, 1984. - (Arrakis Advantage Series)**

2 disquettes (5,25 po.); 1 fascicule (35 pages)

Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles, IBM-PC jr, Apple II, Atari, Commodore 64

Matériel nécessaire: 1 disk drive; joystick optional; écran : Color; mémoire : 64K  
 ISBN 0-13-021080-3

Prix: 49,95 \$; 1 to 9 copies: 49,95 \$; 10 to 25 copies: 34,97 \$; 26 to 49 copies: 32,47 \$; 50 to 99 copies: 29,97 \$; 100 copies and more: 24,95 \$

Site licensing is available

Type(s): Tutoriel \* Exerciseur

Public(s) cible(s): Secondaire, 1er cycle

Groupe(s) d'âge: 12, 13 ans

Programme(s) d'études: Mathématiques, au secondaire

Editeur: Arrakis Technologies, 1425, boul. René-Lévesque, suite 300, Montréal (Québec), H3G 1T7, (514) 393-1818

Distributeur: Arrakis Technologies

Langue d'affichage: anglais

**Description:** *Algebra I, volume 2* is a tutorial which covers some of the basic concepts in a secondary I mathematics program. The concepts include: natural and whole numbers, operations with integers, rational and irrational numbers. The student is explained each concept, given exercises, tested and provided with feedback. A simple query language permits students to ask Socrate the tutor for help.

**Synthèse de l'évaluation:** *Algebra I, volume 2* is a tutorial software and doesn't allow for much interaction nor does it encourage exploration and initiation of ideas. It is strength in its use of graphics, animation and ease of use. It doesn't meet many of the program's objectives, but what it does, it does well. Its slowness could bore or turn off some students.

Contenu: C  
 Pédagogie: C  
 Programmes d'études: C  
 Facture: C  
 Adaptation à la pratique: C

**Algebra II, volume 1 : equations and formulas. - Version 1.0**  
**Montréal : Arrakis Systems, 1984. - (Arrakis Advantage Series)**

2 disquettes (5,25 po.); 1 fascicule (33 pages)

Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles, IBM-PC jr, Apple II, Atari, Commodore 64

Matériel nécessaire: 1 disk drive; joystick optional; écran : Color; mémoire : 64 K

ISBN 0-13-021171-0

Prix: 49,95 \$. 1 to 9 copies: 49,95 \$; 10 to 25 copies: 34,97 \$; 26 to 49 copies: 32,47 \$; 50 to 99 copies: 29,97 \$; 100 copies and more: 24,98 \$

See licensing is available

Type(s): Tutoriel \* Exerciseur

Public(s) cible(s): Secondaire, 1er cycle

Groupe(s) d'âge: 12, 13 ans

Programme(s) d'études: Mathématiques, au secondaire

Editeur: Arrakis Technologies, 1425, boul. René-Lévesque, suite 300, Montréal (Québec), H3G 1T7, (514) 393-1818

Distributeur: Arrakis Technologies

Langue d'affichage: anglais

**Description:** *Algebra II*, volume 1 is a tutorial which covers some of the basic concepts in a secondary I and II mathematics program. These concepts include: recognition of terms, solving linear equations, changing word statements into formulas, etc. The student is explained each concept, given exercises, tested and provided with feedback. A simple query language permits students to ask for help.

**Synthèse de l'évaluation:** *Algebra II*, volume 1 is a tutorial software and doesn't allow for much interaction nor does it encourage exploration and initiation of ideas. Its strength is in its use of graphics, animation and ease of use. It doesn't cover much of the school curriculum, but what it does, it does well. Its slowness could bore or turn off some students.

Contenu: C  
 Pédagogie: C  
 Programmes d'études: C  
 Facture: C  
 Adaptation à la pratique: C

**Algebra II, volume 2 : linear relations. - Version 1.0**  
**Montréal : Arrakis Systems, 1984. - (Arrakis Advantage Series)**

2 disquettes (5,25 po.); 1 fascicule (33 pages)

Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles, IBM-PC jr, Apple II, Atari, Commodore 64

Matériel nécessaire: 1 disk drive; joystick is optional; écran : Color screen; mémoire : 64 K

ISBN 0-13-021189-3

Prix: 49,95 \$. 1 to 9 copies: 49,95 \$; 10 to 25 copies: 34,97 \$; 26 to 49 copies: 32,47 \$; 50 to 99 copies: 29,97 \$; 100 copies and more: 24,98 \$

See licensing is available

Type(s): Tutoriel \* Exerciseur

Public(s) cible(s): Secondaire, 1er cycle \* Secondaire, 2e cycle

Groupe(s) d'âge: 14, 15, 16 ans

Programme(s) d'études: Mathématiques, au secondaire

Editeur: Arrakis Technologies, 1425, boul. René-Lévesque, suite 300, Montréal (Québec), H3G 1T7, (514) 393-1818

Distributeur: Arrakis Technologies

Langue d'affichage: anglais

**Description:** *Algebra II*, volume 2 is a tutorial which covers some of the basic concepts in a secondary III & IV mathematics program. These concepts include: solving linear equations, graphing linear relationships, functions, etc. The student is explained each concept, given exercises, tested and provided with feedback. A simple query language allows the student to get help from Socrates the tutor.

**Synthèse de l'évaluation:** *Algebra II*, volume 2 is a tutorial software and it doesn't allow for much interaction nor does it encourage exploration and initiation of ideas. Its strength is in its use of graphics, animation and ease of use. It doesn't cover a significant part of the algebra course, but what it does it does well. Its slowness could bore or turn off the more energetic student.

Contenu: C  
 Pédagogie: C  
 Programmes d'études: C  
 Facture: C  
 Adaptation à la pratique: C



**Algebra III, volume 1 : radicals and quadratics. - Version 1.0**  
**Montréal : Arrakis Systems, 1984. - (Arrakis Advantage Series)**

2 disquettes (5,25 po.); 1 fascicule (33 pages)

Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles, IBM-PC jr, Apple II, Atari, Commodore 64

Matériel nécessaire: 1 disk drive; joystick optional; écran : Color; mémoire : 64K

Prix: 49,95 \$. 1 to 9 copies: 49,95 \$; 10 to 25 copies: 34,97 \$; 26 to 49 copies: 32,47 \$; 50 to 99 copies: 29,97 \$; 100 copies and more: 24,98 \$

Site licensing is available

Type(s): Tutoriel \* Exerciseur

Public(s) cible(s): Secondaire, 2e cycle

Groupe(s) d'âge: 14, 15, 16 ans

Programme(s) d'études: Mathématiques, au secondaire

Editeur: Arrakis Technologies, 1425, boul. René-Lévesque, suite 300, Montréal (Québec), H3G 1T7, (514) 393-1818

Distributeur: Arrakis Technologies

Langue d'affichage: anglais

**Description:** Algebra III, volume 1 is a tutorial which covers some of the basic concepts in a secondary IV mathematics program. These concepts include: operations with polynomials, factoring, quadratic equations, etc. The student is explained each concept, given exercises, tested and provided with feedback. A simple query language permits the student to ask Socrate the tutor for various types of help.

**Synthèse de l'évaluation:** Algebra III, volume 1 is a tutorial software and it doesn't allow for much interaction nor does it encourage exploration and initiation of ideas. Its strength is in its use of graphics, animation and ease of use. It doesn't touch on many of the objectives in the algebra course, but what it does it does well. Slowness could be a turn off for the bright student.

Contenu: C  
 Pédagogie: C  
 Programmes d'études: C  
 Facture: C  
 Adaptation à la pratique: C

**Algebra III, volume 2 : trigonometry. - Version 1.0**  
**Montréal : Arrakis Systems, 1984. - (Arrakis Advantage Series)**

2 disquettes (5,25 po.); 1 fascicule (35 pages)

Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles, IBM-PC jr, Apple II, Atari, Commodore 64

Matériel nécessaire: 1 disk drive; joystick is optional; écran : Color screen is necessary; mémoire : 64K

ISBN 0-13-021254-7

Prix: 49,95 \$. 1 to 9 copies: 49,95 \$; 10 to 25 copies: 34,97 \$; 26 to 49 copies: 32,47 \$; 50 to 100 copies: 29,97 \$; 100 copies and more: 24,98 \$

Site licensing is available

Type(s): Tutoriel \* Exerciseur

Public(s) cible(s): Secondaire, 2e cycle

Groupe(s) d'âge: 14, 15, 16 ans

Programme(s) d'études: Mathématiques, au secondaire

Editeur: Arrakis Technologies, 1425, boul. René-Lévesque, suite 300, Montréal (Québec), H3G 1T7, (514) 393-1818

Distributeur: Arrakis Technologies

Langue d'affichage: anglais

**Description:** Algebra III, volume 2 is a tutorial which covers some of the basic concepts in a secondary V mathematics program. These concepts include trigonometric functions, solving right triangles, laws of sines and cosines, etc. The student is explained each concept, given exercises, tested and provided with feedback. A simple query language permits students to ask Socrate the tutor for help.

**Synthèse de l'évaluation:** This trigonometry software is a tutorial and it doesn't allow for much interaction nor does it encourage exploration and initiation of ideas. It's strength is in its use of graphics, animation and ease of use. It doesn't cover much of the course, but what it does it does well. Its slowness could bore or turn off some of the more motivated students.

Contenu: C  
 Pédagogie: C  
 Programmes d'études: C  
 Facture: C  
 Adaptation à la pratique: C

**Alimentour. - Version 1.0**  
par Claude Label  
Sainte-Foy : Informatique Multihexa, 1985

1 disquette (13 cm); 1 fascicule (20 pages)  
Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles, IBM-PC jr  
Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; imprimante souhaitable; écran: monochrome ou couleur; mémoire: 128K;  
DOS: 2.11  
Prix: 99,95 \$  
Ce logiciel fait partie de la "valise du MAX"; les organismes scolaires en ont donc la libre utilisation au Québec.

Type(s): Banque de données \* Tutoriel \* Construction de menus quotidiens

Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle \* Secondaire, 1er cycle \* Secondaire, 2e cycle \* Adultes

Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16 ans; adultes

Programme(s) d'études: Biologie générale \* Economie familiale \* Formation personnelle et sociale, au primaire \* Formation personnelle et sociale, au secondaire

Editeur: Informatique Multihexa Inc., 2327, boulevard Versant-Nord, suite 220, Sainte-Foy (Québec), G1N 4P4, (418) 681-0062

Distributeur: Informatique Multihexa Inc.

Langue d'affichage: français

A bénéficié d'une subvention du ministère de l'Éducation du Québec.

Disponible dans la valise du MAX-20.

Description: Destiné en particulier aux élèves du premier cycle du secondaire, le logiciel *Alimentour*, construit d'après les recommandations du Guide alimentaire canadien, vise l'amélioration des habitudes alimentaires en amenant l'utilisateur à composer un menu quotidien équilibré et respectant le nombre de portions pour chaque groupe d'aliments.

Synthèse de l'évaluation: L'utilisation de ce logiciel peut permettre l'atteinte des objectifs pour lesquels il a été conçu. Les écrans chargés et la place importante occupée par le texte peut toutefois démotiver les élèves.

Contenu: B  
Pédagogie: C  
Programmes d'études: C  
Facture: B  
Adaptation à la pratique: C

**Alphabet 1 : ordre alphabétique**  
Stoneham : Créations Micrologiciels, 1985

1 disquette, 13 cm  
Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles  
Matériel nécessaire: 128K, écran couleur, 1 lecteur de disquette  
Prix: 80 \$  
Licence C. S.: 240,00 \$

Type(s): Enseignement \* Exerciceur \* Jeu

Public(s) cible(s): Primaire, 1er cycle

Groupe(s) d'âge: 6, 7, 8 ans

Programme(s) d'études: Français, langue maternelle, au primaire

Editeur: Créations Micrologiciels Inc., 35, Chemin des Chablis, Stoneham, Québec, G0A 4P0, (418) 848-1242

Distributeur: Créations Micrologiciels Inc.

Langue d'affichage: français

Description: La disquette contient 15 exercices de 10 questions. Les 5 premiers exercices portent sur l'ordre alphabétique de 3 lettres. Les 10 autres, sur l'ordre alphabétique de 3 mots. Les mots sont à ordonner, pour 5 exercices, à partir de la 1ère lettre, et, pour 5 autres, à partir des 2 premières lettres. On a tenu compte du nombre de syllabes des mots pour établir une progression dans les exercices.

Synthèse de l'évaluation: Bons exercices, immédiatement utilisables.

Contenu: A  
Pédagogie: B  
Facture: B  
Adaptation à la pratique: A

## Alphabet 2 : ordre alphabétique

Stoneham : Créations Micrologiciels, 1985

1 disquette, 13 cm

Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: 128K, écran couleur, 1 lecteur de disquette

Prix: 80 \$

Licence C. S.: 240,00 \$

Type(s): Enseignement \* Exerciceur \* Jeu

Public(s) cible(s): Primaire, 1er cycle

Groupe(s) d'âge: 6, 7, 8 ans

Programme(s) d'études: Français, langue maternelle, au primaire

Editeur: Créations Micrologiciels Inc., 35, Chemin des Chablis, Stoneham, Québec, G0A 4P0, (418) 848-1242

Distributeur: Créations Micrologiciels Inc.

Langue d'affichage: français

Description: La disquette contient dix exercices composés chacun de dix questions. Les cinq premiers portent sur l'ordre alphabétique de quatre mots selon la première lettre de chacun d'eux. Les cinq derniers, sur l'ordre alphabétique de trois mots selon leurs trois premières lettres. On a tenu compte du nombre de syllabes des mots pour établir une progression dans les exercices.

Synthèse de l'évaluation: Exercices excellents, immédiatement utilisables.

Contenu: A

Pédagogie: A

Facture: B

Adaptation à la pratique: A

## L'artiste GEM. - Version 1.2

par Digital Research

Montréal : CRAPO, 1986. - (GEM)

1 disquette, 13 cm; 1 livre, 58 pages

Pour ordinateurs Max-20, IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: 256K, écran monochrome ou couleur, DOS 2.0, carte graphique, 2 lecteurs de disquette, souris recommandée

Prix: 129,00 \$

Type(s): Outil \* Editeur graphique

Public(s) cible(s): Tous

Groupe(s) d'âge: Tous

Programme(s) d'études: Arts plastiques, au primaire \* Arts plastiques, au secondaire

Editeur: CRAPO, 2901 est, rue Louvain, Montréal, Québec, H1Z 1J7, (514) 383-1726

Distributeur: CRAPO

Langue d'affichage: français

Description: L'Artiste GEM est un outil de création de dessins et d'illustrations qui procède par choix d'icônes. Ce logiciel doit être utilisé avec le Bureau GEM.

Synthèse de l'évaluation: Dans l'ensemble, ce logiciel fonctionne bien et sa convivialité en fait un utilitaire efficace et agréable à utiliser. Toutefois, les versions françaises du guide et du logiciel sont à améliorer et la commande "Vers Output" est à rectifier. De plus, l'accès aux couleurs devrait être rendu possible sur un écran graphique couleur non évolué.

Contenu: A

Pédagogie: A

Facture: A

Adaptation à la pratique: A



**L'as de l'espace : Math-thématique 3. - Version 1.0**  
par Doug Super  
Laval : Éditions FM, 1986. - (Math-thématique)

1 disquette, 13 cm; 1 fascicule

Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: RAM 128K, un lecteur de disquette, carte graphique

ISBN 2-89047-124-1

Prix: 55 \$, 550,00 \$ pour la collection de 12 disquettes

Licence C.S.: 295,00 \$ pour une disquette (n'importe laquelle) de la série; 590,00 \$ pour deux disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 885,00 \$ pour trois disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 795,00 \$ si les trois disquettes sont acquises en une seule fois, sur un même bon de commande; 9,95 \$ par disquette verrouillée supplémentaire; 2,95 \$ par document d'accompagnement supplémentaire

Type(s): Enseignement \* Exerciceur \* Jeu

Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle

Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11 ans

Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire

Éditeur: Éditions FM, 1113, ave Desnoyers, Laval,  
Québec, H7C 1Y6, (514) 324-0712

Distributeur: Éditions FM

Langue d'affichage: français

A fait l'objet d'une entente de licence mixte MEQ-CS.

Description: Exercice pour habituer l'élève à évaluer un produit et le situer entre des limites proposées. Jeux d'aventure spatiale où les joueurs ont à guider une fusée à bon port, c'est-à-dire dans un intervalle entre deux nombres, où se trouve le produit des facteurs proposés.

Synthèse de l'évaluation: Logiciel pouvant avoir une certaine valeur pédagogique et être utilisé comme mesure de renforcement une fois qu'un enseignement complet des notions nécessaires aura été dispensé.

Contenu: B

Pédagogie: C

Facture: C

Adaptation à la pratique: B

**L'ascension du bananier : Math-thématique 1. - Version 1.0**  
par Doug Super  
Laval : Éditions FM, 1986. - (Math-thématique)

1 disquette, 13 cm; 1 fascicule

Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: RAM 128K, 1 lecteur de disquette, carte graphique

ISBN 2-89047-122-5

Prix: 55 \$, 550,00 \$ pour la collection de 12 disquettes

Licence C.S.: 295,00 \$ pour une disquette (n'importe laquelle) de la série; 590,00 \$ pour deux disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 885,00 \$ pour trois disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 795,00 \$ si les trois disquettes sont acquises en une seule fois, sur un même bon de commande; 9,95 \$ par disquette verrouillée supplémentaire; 2,95 \$ par document d'accompagnement supplémentaire

Type(s): Enseignement \* Exerciceur \* Jeu

Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle

Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11 ans

Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire

Éditeur: Éditions FM, 1113, ave Desnoyers, Laval,  
Québec, H7C 1Y6, (514) 324-0712

Distributeur: Éditions FM

Langue d'affichage: français

A fait l'objet d'une entente de licence mixte MEQ-CS.

Description: Exercice de division selon la méthode dite "de Greenwood". Même si cette méthode n'est pas la plus courante, elle a le mérite d'initier l'élève à l'approximation des résultats. Jeu, à un ou deux joueurs, sur les divisions complexes. Le jeu consiste à faire grimper un singe dans un bananier en effectuant les divisions demandées par approximations successives.

Synthèse de l'évaluation: C'est un exerciceur. Quelque de peu d'ampleur, le logiciel mérite de se retrouver dans les écoles comme support à l'enseignement et aux apprentissages ou encore comme enrichissement pour ceux qui n'auraient pas utilisé la méthode de Greenwood.

Contenu: C

Pédagogie: B

Facture: C

Adaptation à la pratique: B

## Associations 2 : expressions simples, pour les 8 ans et plus. - Version 1.0

par Emmanuel Chénard  
Laval : Editions FM, 1983

1 disquette, 13 cm; 1 guide d'utilisation, 37 pages; 1 livret de contenu des fichiers, 30 pages

Pour ordinateurs Apple II+, Apple IIe, Commodore 64

Matériel nécessaire: Pour ordinateur Apple II+ ou Apple IIe: 48K, AppleDOS 3.3

ISBN 2-88047-073-3

Prix: 49,95 \$

Type(s): Enseignement \* Exerciceur \* Jeu

Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle

Groupe(s) d'âge: 8, 10, 11

Programme(s) d'études: Français, langue maternelle, au primaire

Editeur: Editions FM, 1113, rue Desnoyers, Laval, Québec, H7C 1Y6, (514) 324-0712

Distributeur: Editions FM

Langue d'affichage: français

Description: Par le biais d'un jeu, Associations 2 amène à découvrir ou à reconnaître des gallicismes, des clichés ou des expressions idiomatiques. Ces expressions se retrouvent également à l'intérieur de courtes phrases qui permettent d'en préciser le sens. Le jeu comprend 420 mots à lier en 315 locutions, lesquelles sont replacées en 315 contextes. Il s'agit d'un didacticiel à fichiers ouverts; il est donc possible de remplacer les termes et les phrases afin de mieux adapter le matériel aux besoins.

Synthèse de l'évaluation: Excellents exercices de vocabulaire pour les élèves du deuxième cycle du primaire. On ne peut, cependant, accepter un certain manque de rigueur dans la présentation des expressions à compléter.

Contenu: B

Pédagogie: A

Facture: A

Adaptation à la pratique: A

## Associations 5

par Emmanuel Chénard  
Laval : Editions FM, 1985

1 disquette, 13 cm; 1 livre, 81 pages

Pour ordinateurs Commodore 64

Matériel nécessaire: Un lecteur de disquette

Prix: 49,95 \$

Type(s): Enseignement \* Exerciceur

Public(s) cible(s): Secondaire, 1er cycle \* Secondaire, 2e cycle

Groupe(s) d'âge: 12, 13, 14, 15, 16 ans

Programme(s) d'études: Anglais, langue seconde, au secondaire

Editeur: Editions FM, 1113, rue Desnoyers, Laval, Québec, H7C 1Y6, (514) 324-0712

Distributeur: Editions FM

Langue d'affichage: français

Description: Ce didacticiel vise à faciliter l'acquisition des expressions idiomatiques anglaises les plus souvent utilisées. Ces expressions regroupées sous trois thèmes sont présentées avec la possibilité de les reconnaître dans des phrases. Association 5 est un logiciel à contenu ouvert, auto-correcteur et qui fournit une compilation des résultats à la fin des exercices.

Synthèse de l'évaluation: Ce genre de didacticiel est bien fait. Il répond à des fins précises: connaître et mémoriser des expressions propres à une langue. L'interaction avec l'ordinateur sert ces fins.

Contenu: A

Pédagogie: A

Facture: A

Adaptation à la pratique: A

**Atlas séquentiel 1 : province de Québec - Version 1.0**  
par Michel Morissette  
Laval : Editions FM, 1987

1 disquette, 13 cm; 1 manuel, 36 pages  
Pour ordinateurs MAX 20, IBM-PC et compatibles  
Matériel nécessaire: 256K, 1 lecteur de disquette, écran couleur, Facultatif: imprimante, souris ou manette de jeu  
ISBN 2-88047-165-9  
Prix: 105 \$

Type(s): Enseignement \* Exerciceur  
Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle \* Secondaire, 1er cycle \* Secondaire, 2e cycle  
Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16 ans  
Programme(s) d'études: Géographie du Québec et du Canada \* Sciences humaines

Editeur: Editions FM, 1113, ave. Desrosiers, Laval, Québec, H7C 1Y6, (514) 324-0712  
Distributeur: Editions FM  
Langue d'affichage: français

Description: Regroupeait des cartes géographiques, le logiciel permet de visualiser les régions administratives et les régions touristiques du Québec. A l'aide des cartes, on peut localiser les villes et les éléments hydrographiques les plus importants. Il est aussi possible d'imprimer ou de modifier les cartes. Enfin, ce logiciel intègre un exerciceur ainsi qu'un index.

Synthèse de l'évaluation: Le logiciel offre des possibilités intéressantes pour l'enseignement de la géographie du Québec. Il constitue un outil valable pour l'élève et l'enseignant. Il permettra à l'élève d'explorer dans ses grandes lignes la géographie du Québec. Il aidera l'enseignant à planifier des activités d'enseignement et d'apprentissage. Le logiciel exploite bien les possibilités de l'ordinateur.

Contenu: B  
Pédagogie: A  
Facture: A  
Adaptation à la pratique: A

**Autour de la maison de Catherine**  
Sainte-Foy : Didaktek, 1986. - (Didacticiel DOKEO. Série "l'espace")

6 disquettes, 13 cm; 1 fascicule illustré, 21 pages; 1 guide pédagogique de la version de base, 36 pages; 1 guide d'utilisation de la version "Expert", 51 pages; 1 guide d'utilisation de la gestion pédagogique  
Pour ordinateurs Apple IIe, Apple IIc, Commodore 64, IBM-PC et compatibles, Max-20  
Matériel nécessaire: 64K, moniteur couleur et manette de commande recommandée, tablette graphique recommandée (pour la version "Expert")  
Prix: 164,95 \$. La version IBM-PC coûte 224,95 \$.

Type(s): Enseignement \* Jeu \* Exerciceur  
Public(s) cible(s): Primaire, 1er cycle  
Groupe(s) d'âge: 6, 7, 8 ans  
Programme(s) d'études: Français, langue maternelle, au primaire

Editeur: Didaktek, 915, rue Mgr Grandin, Sainte-Foy, Québec, G1V 3X8, (418) 651-6321  
Distributeur: Didaktek  
Langue d'affichage: français

Description: Ce jeu éducatif porte sur les syllabes. Un mot apparaît dans le coin supérieur gauche de l'écran puis s'efface pour laisser place à sa seule représentation "magique". Déplaçant un canard dans un labyrinthe, l'enfant doit s'emparer des syllabes constituant ce mot, tout en évitant les syllabes inadéquates et les mouches qui le poursuivent. Le jeu comprend une banque de 83 mots et illustrations. Une disquette "Supplément" offre une liste complémentaire de 80 mots. Enfin, la version "Expert" permet d'élaborer des banques de mots et d'illustrations sur mesure. Un livre illustré complète le tout, qui replace le vocabulaire utilisé en cours de jeu dans un contexte familier à l'enfant.

Synthèse de l'évaluation: Ce didacticiel est un bon jeu de syllabation, mais le contenu gagnerait à être amélioré en augmentant considérablement le nombre de mots ou de syllabes. La disquette "Expert" est par contre un outil de premier ordre.

Contenu: C  
Pédagogie: B  
Facture: B  
Adaptation à la pratique: A



**Balletique**  
par Charles Camirand  
Montréal : PUCE, 1983

1 disquette, 13 cm; 1 guide d'utilisation, 30 pages  
Pour ordinateurs Apple II+, Apple IIe, IBM-PC et compatibles, Max-20  
Matériel nécessaire: 64K, 1 lecteur de disquette, écran monochrome  
ISBN 2-89283-001-0  
Prix: 89,00 \$  
Licence: communiquer avec la firme.

Type(s): Enseignement \* Simulation  
Public(s) cible(s): Secondaire, 2e cycle \* Adultes  
Groupe(s) d'âge: 15, 16 ans; adultes  
Programme(s) d'études: Physique

Editeur: PUCE, 342, rue Sherbrooke Est, Montréal,  
Québec, H2X 1E6, (514) 288-5506  
Distributeur: PUCE  
Langue d'affichage: français  
Disponible dans la valise du MAX-20.

Description: Ce programme de simulation amène l'élève à découvrir certaines règles de physique portant sur la balletique et le comportement des projectiles. En interaction avec le micro-ordinateur, l'étudiant agit sur les quatre variables principales (position, vecteur-vitesse, gravité et masse) qui déterminent la trajectoire d'un projectile. L'analyse des résultats de ses expériences (les courbes qui apparaissent à l'écran) le conduit alors à formuler de lui-même certaines lois physiques.

Synthèse de l'évaluation: Si l'idée de ce didacticiel est excellente, les moyens pris pour le réaliser n'ont pas atteint le raffinement qu'on pourrait souhaiter. L'imprimante aurait pu être utilisée.

Contenu: A  
Pédagogie: A  
Facture: B  
Adaptation à la pratique: B

**Ballon idéal**  
par Paul C. Groves  
Trois-Rivières : Université du Québec à Trois-Rivières, 1987. - (Seraphim)

Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles  
Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; écran: monochrome ou couleur; mémoire: 128K; DOS: 2.1  
Prix: 15,00 \$  
Droits de reproduction accordés à l'école ou au centre qui en a acquité les droits d'utilisation.

Type(s): Simulation  
Public(s) cible(s): Secondaire, 2e cycle \* Adultes  
Groupe(s) d'âge: 14, 15, 16 ans; adultes  
Programme(s) d'études: Chimie

Editeur: Centre régional Seraphim, Département de  
Chimie-Biologie, Université du Québec à Trois-  
Rivières, C.P. 500, Trois-Rivières (Québec), G8A 5H7,  
(819) 376-5052  
Distributeur: Centre régional Seraphim, Département de  
Chimie-Biologie  
Langue d'affichage: français

Description: Simulation graphique montrant les variations de volume que subit un ballon soumis à des variations de pression et/ou de température. Le volume du ballon à l'écran varie en fonction des variations que l'élève impose aux paramètres modifiables, soient la température et la pression.

Synthèse de l'évaluation: Logiciel d'une portée si spécifique que le temps d'utilisation en sera très court. Sans qu'il donne le rapport de variation du ballon en regard de la variation des paramètres, l'élève sera quand même en mesure de visualiser si le volume du ballon augmente ou diminue lorsqu'il agit sur l'un ou l'autre paramètre et mieux comprendre la loi des gaz.

Contenu: B  
Pédagogie: D  
Programmes d'études: B  
Facture: D  
Adaptation à la pratique: C

### **Les banquiers**

par Michel Lyons et Robert Lyons

Montréal : PUCÉ, 1984. - (Défi mathématique)

1 disquette, 13 cm; 1 guide d'utilisation, 24 pages

Pour ordinateurs Max-20, IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: 128K, MS-DOS/PC-DOS 2.0, carte graphique couleur, moniteur couleur

ISBN 2-89263-013-4

Prix: 55,00 \$

Lien: voir communiquer avec la firme.

Type(s): Enseignement \* Exerciceur

Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle

Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11 ans

Groupes spéciaux: Difficultés d'apprentissage

Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire

Editeur: PUCÉ, 342, rue Sherbrooke Est, Montréal,  
Québec, H2X 1E6, (514) 288-5506

Distributeur: PUCÉ

Langue d'affichage: français

Description: Les banquiers a pour objectif de faciliter la compréhension et la résolution d'équations arithmétiques impliquant les concepts d'addition et de soustraction à un chiffre. Axée sur la résolution de problèmes, la méthode d'apprentissage se caractérise par le passage du concret à l'imagé et de l'imagé au symbolique.

Synthèse de l'évaluation: Ce didacticiel est une bonne réalisation technique. Il présente cependant certaines incohérences, comme de proposer des exercices d'inégales difficultés dans une même séquence d'activités. Il est aussi difficile d'utilisation et irritant.

Contenu: B

Pédagogie: C

Facture: B

Adaptation à la pratique: C

---

### **Baseball**

par Michel Morissette

Laval : Editions FM, 1986

1 disquette jeu et 1 disquette éditeur, 13 cm; 1 fascicule

Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: Carte graphique, moniteur couleur et imprimante

ISBN 2-89047-158-6

Prix: 69,95 \$

Type(s): Enseignement \* Jeu \* Exerciceur

Public(s) cible(s): Primaire, 1er cycle \* Primaire, 2e cycle \* Secondaire, 1er cycle \* Secondaire, 2e cycle

Groupe(s) d'âge: 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16 ans

Groupes spéciaux: Difficultés d'apprentissage \* Douanes

Programme(s) d'études: Tous les programmes

Editeur: Editions FM, 1113, ave Desnoyers, Laval,  
Québec, H7C 1Y6, (514) 324-0712

Distributeur: Editions FM

Langue d'affichage: français

Description: C'est un didacticiel ouvert qui offre la possibilité de créer des banques de questions, ce qui le rend adaptable pour tous les programmes d'étude. Le jeu consiste à répondre à des questions à choix multiple dans un cadre ludique simulant une partie de baseball. Les joueurs répondent à tour de rôle à des questions pouvant valoir 1, 2, 3 buts ou un circuit. La partie se termine après neuf manches.

Synthèse de l'évaluation: Etant donné le grand nombre d'utilisations qu'il offre, ce logiciel est un outil valable qui pourrait se retrouver à la bibliothèque d'une école.

Contenu: B

Pédagogie: A

Facture: B

Adaptation à la pratique: B

## Biojeu II

par Jacques Beaulieu et Benoît East  
Montréal : Logidisque, 1983

1 disquette, 13 cm; 1 feuillet de présentation, 4 pages

Pour ordinateurs Apple II+, Apple IIe, Apple IIc

Matériel nécessaire: 48K, AppleDOS 3.3

Prix: 34,95 \$

Licence C.S.: de 300,00 \$ à 800,00 \$ plus 15,00 \$ par copie supplémentaire. Communiquer avec la firme.

Type(s): Enseignement \* Jeu \* Simulation

Public(s) cible(s): Secondaire, 1er cycle \* Secondaire,  
2e cycle

Groupe(s) d'âge: 12, 13, 14, 15, 16 ans

Programme(s) d'études: Biologie humaine

Editeur: Logidisque, 1225, rue de Condé, Montréal,  
Québec, H3K 2E4, (514) 933-2225

Distributeur: Logidisque

Langue d'affichage: français

Description: L'utilisateur de *Biojeu* doit organiser sa journée en fonction d'un mode de vie sain: alimentation équilibrée, exercice. Au début de la journée, la formule sanguine du joueur est équilibrée. Pour remédier aux choix alimentaires qui viennent modifier cet équilibre, il faut répondre correctement à des questions portant sur l'anatomie, la physiologie et l'alimentation. Jusqu'à quatre personnes peuvent participer au jeu. Le gagnant est celui qui a rééquilibré sa formule sanguine avant les autres.

Synthèse de l'évaluation: Ce didacticiel peut servir à apprendre certaines notions. Cependant, le contenu est imprécis et la démarche pédagogique souvent incohérente.

Contenu: C

Pédagogie: C

Facture: C

Adaptation à la pratique: C

## Biology, volume 1 : respiration

Montréal : Arrakis Technologies, 1984. - (Arrakis Advantage)

2 disquettes (13 cm); 1 guide pédagogique (à l'intention des enseignants) (34 pages)

Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles, IBM-PC jr, Atari, Apple IIe, Commodore 64

Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; carte graphique couleur; manette de jeu (optionnel); écran : couleur ou monochrome; mémoire : 64K; DOS : 2.0

ISBN 0-13-078353-6

Prix: 49,95 \$

Type(s): Tutoriel

Public(s) cible(s): Secondaire, 2e cycle

Groupe(s) d'âge: 14, 15, 16 ans

Programme(s) d'études: Biologie humaine

Editeur: Arrakis Technologies, 1425, boul. René-  
Lévesque ouest, suite 300, Montréal (Québec), H3G  
1T7, (514) 393-1818

Distributeur: Arrakis Technologies

Langue d'affichage: anglais

Description: Ce logiciel tutoriel est destiné au 2e cycle du secondaire. Il porte sur le système respiratoire: l'anatomie, la physiologie du système ainsi que les problèmes respiratoires. Pour chaque notion abordée, le tutoriel donne des explications, des exemples, des exercices. Un examen est présenté à la fin du logiciel. Un environnement de communication facilite l'interaction.

Synthèse de l'évaluation: Ce logiciel s'avère intéressant, mais quelques modifications seraient nécessaires pour le recommander sans réserve: traduire le logiciel en français, accentuer l'animation graphique afin d'en faire un outil supérieur aux livres illustrés et aux films, adapter la démarche pédagogique pour qu'elle corresponde davantage à celle du programme. Il demeure une excellente synthèse de la matière.

Contenu: B

Pédagogie: C

Programmes d'études: C

Facture: B

Adaptation à la pratique: B



**Biology, volume 2 : digestion and nutrition**  
Montréal : Arrakis Technologies, 1984. - (Arrakis Advantage)

2 disquettes (13 cm); 1 guide pédagogique (à l'intention des enseignants) (38 pages)  
Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles, IBM-PC jr, Atari, Apple IIe, Commodore 64  
Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; carte graphique couleur; manette de jeu (optionnel); écran : couleur ou monochrome; mémoire : 64K; DOS : 2.0  
ISBN 0-13-076336-1  
Prix: 49,95 \$

Type(s): Tutoriel  
Public(s) cible(s): Secondaire, 2e cycle  
Groupe(s) d'âge: 14, 15, 16 ans  
Programme(s) d'études: Biologie humaine

Editeur: Arrakis Technologies, 1425, boul. René-Lévesque ouest, suite 300, Montréal (Québec), H3G 1T7, (514) 393-1818  
Distributeur: Arrakis Technologies  
Langue d'affichage: anglais

Description: Destiné au 2e cycle du secondaire, ce logiciel tutoriel porte sur le système digestif, ses composantes, leur fonctionnement, les mécanismes de l'absorption et sur les éléments nutritifs. Chaque notion est expliquée par un texte et des exemples. Des questions de compréhension sont posées par la suite. L'environnement de communication, appelé Socrate, facilite l'interaction.

Synthèse de l'évaluation: Ce logiciel présente des caractéristiques intéressantes. Il est une excellente synthèse et peut être utile pour la révision. Il serait préférable d'avoir une version française. L'ordinateur est un médium intéressant, mais tel qu'il est exploité, l'utilisation d'un bon livre et de films pourraient être aussi efficaces en biologie. L'aspect graphique du logiciel pourrait être accentué.

Contenu: B  
Pédagogie: C  
Programmes d'études: C  
Facture: B  
Adaptation à la pratique: B

**Biology, volume 3 : reproduction and development**  
Montréal : Arrakis Technologies, 1984. - (Arrakis Advantage)

2 disquettes (13 cm); 1 guide pédagogique (à l'intention des enseignants) (34 pages)  
Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles, IBM-PC jr, Atari, Apple IIe, Commodore 64  
Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; carte graphique couleur; manette de jeu (optionnel); écran : couleur ou monochrome; mémoire : 64K; DOS : 2.0  
ISBN 0-13-076437-0  
Prix: 49,95 \$

Type(s): Tutoriel  
Public(s) cible(s): Secondaire, 2e cycle  
Groupe(s) d'âge: 14, 15, 16 ans  
Programme(s) d'études: Biologie humaine

Editeur: Arrakis Technologies, 1425, boul. René-Lévesque ouest, suite 300, Montréal (Québec), H3G 1T7, (514) 393-1818  
Distributeur: Arrakis Technologies  
Langue d'affichage: anglais

Description: Ce logiciel tutoriel est conçu pour le développement chez l'humain. Chaque concept est expliqué par des questions et des exemples. Des questions sont posées après chaque concept. L'environnement de communication permet à l'élève d'interagir facilement.

2e cycle du secondaire et traite de la reproduction et du développement. Chaque concept est expliqué par des questions et des exemples. Des questions sont posées après chaque concept. L'environnement de communication permet à l'élève d'interagir facilement.

Synthèse de l'évaluation: Ce logiciel présente des qualités intéressantes. Deux commandes interactives sont ajoutées permettant un meilleur contrôle du déroulement. L'animation graphique pourrait être largement accentuée dans la présentation de cette matière, justifiant ainsi le médium utilisé. La démarche pédagogique serait à modifier. La traduction du logiciel s'avère indispensable pour son utilisation au Québec.

Contenu: B  
Pédagogie: C  
Programmes d'études: C  
Facture: B  
Adaptation à la pratique: B

**Biology, volume 4 : circulation**  
**Montréal : Arrakis Technologies, 1986. - (Arrakis Advantage)**

2 disquettes (13 cm); 1 guide pédagogique (à l'intention des enseignants) (34 pages)  
 Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles, IBM-PC jr, Atari, Apple IIe, Commodore 64  
 Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; carte graphique couleur; manette de jeu (optionnel); écran : couleur ou monochrome; mémoire : 64K; DOS : 2.0  
 ISBN 0-13-078478-8  
 Prix: 49,95 \$

Type(s): Tutoriel  
 Public(s) cible(s): Secondaire, 2e cycle  
 Groupe(s) d'âge: 14, 15, 16 ans  
 Programme(s) d'études: Biologie humaine

Editeur: Arrakis Technologies, 1425, boul. René-Lévesque ouest, suite 300, Montréal (Québec), H3G 1T7, (514) 393-1818  
 Distributeur: Arrakis Technologies  
 Langue d'affichage: anglais

**Description:** Destiné au 2e cycle du secondaire, ce logiciel tutoriel aborde le système circulatoire et le cœur chez l'humain. Chaque notion est présentée à l'élève par des explications, des exercices, des tests et des feedbacks sur les réponses données. L'environnement de communication, appelé Socrate, s'avère utile pour faciliter l'interaction.

**Synthèse de l'évaluation:** Ce logiciel présente des qualités intéressantes et des améliorations par rapport aux autres de la série. Le menu des notions abordées, les renforcements de type explicatif, la reprise de la question manquée sont des modifications pertinentes. L'aspect graphique se doit d'être développé afin de faire de ce logiciel un outil supérieur à ceux qui existent déjà pour l'enseignement de la matière.

Contenu: B  
 Pédagogie: C  
 Programmes d'études: C  
 Facture: B  
 Adaptation à la pratique: B

**La bourse. - Version 3.05**  
**par Jean-Luc Trudeau**  
**Montréal : CRAPO, 1987**

2 disquettes (13 cm); 1 fascicule (24 pages)  
 Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles  
 Matériel nécessaire: 2 lecteurs de disquettes; carte graphique couleur; imprimante; modem; logiciel "Instaquote" de ADP Comtrend; écran : couleur; mémoire : 256K; DOS : 3.0  
 Prix: 89,95 \$

C.R.A.P.O. est le propriétaire des droits ou le bailleur de la licence autorisée et du programme. Une licence spéciale est nécessaire pour le système à unité centrale multiple. Une copie de réserve est permise à la condition de l'identifier avec l'étiquette fournie à cet effet. Le support est garanti; les recours limités au remplacement. Services d'assistance fournis.

Type(s): Simulation  
 Public(s) cible(s): Secondaire, 2e cycle \* Secondaire professionnel \* Adultes  
 Groupe(s) d'âge: 14, 15, 16, 17, 18 ans; adultes  
 Groupes spéciaux: Douance  
 Programme(s) d'études: Education économique \* Commerce et secrétariat

Editeur: CRAPO, 2901, rue Louvain est, Montréal (Québec), H1Z 1J7, (514) 383-1726  
 Distributeur: CRAPO  
 Langue d'affichage: français

**Description:** Ce logiciel s'adresse à ceux qui veulent investir à la bourse. Il permet de tenir une gestion efficace d'un portefeuille de titres boursiers en enregistrant et conservant en mémoire les informations les plus importantes. Marié au logiciel Instaquote de ADP Comtrend, il réévalue constamment les portefeuilles. Il peut servir à simuler différentes stratégies de placement.

**Synthèse de l'évaluation:** Le logiciel *La Bourse* n'est pas présenté comme un logiciel éducatif. Il est utilitaire; de ce fait, il ne peut être utilisé en situation d'apprentissage. Le thème n'est d'ailleurs pas au programme. Par contre, le logiciel est recommandé pour l'enseignant qui coordonne un club de placement dans son école. Facile à utiliser, c'est dans cette simulation que le logiciel prend toute sa force.

Contenu: C  
 Pédagogie: C  
 Programmes d'études: C  
 Facture: C  
 Adaptation à la pratique: C

### Boyle-Marlotte

per V. Bédail

Trois-Rivières : Université du Québec à Trois-Rivières, 1987. - (Seraphim)

Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; écran: monochrome ou couleur; mémoire: 128K; DOS: 2.1

Prix: 15,00 \$

Droits de reproduction accordés à l'école ou au centre qui en a acquiescé les droits d'utilisation.

Type(s): Simulation

Public(s) cible(s): Secondaire, 2e cycle \* Adultes

Groupe(s) d'âge: 14, 15, 16 ans; adultes

Programme(s) d'études: Chimie

Editeur: Centre régional Seraphim, Département de Chimie-Biologie, Université du Québec à Trois-Rivières, C.P. 500, Trois-Rivières (Québec), G9A 5H7, (819) 376-5052

Distributeur: Centre régional Seraphim, Département de Chimie-Biologie

Langue d'affichage: français

Description: Ce logiciel est la simulation d'une expérience en rapport avec la loi de Boyle-Marlotte. Un graphique présente un tube en "U" fermé à une extrémité dans lequel on a mis une certaine quantité d'azote et du mercure de façon à ce que le niveau de mercure soit le même dans les deux branches du tube. À l'aide d'une touche, l'élève ajoute du mercure et l'ordinateur calcule les différences de niveau.

Synthèse de l'évaluation: Malgré ses faiblesses, beaucoup d'enseignants pourront quand même utiliser ce simulateur à bon escient pour faire comprendre le principe de la loi de Boyle-Marlotte; mais ce genre de logiciel ne sera toujours utilisable que sur une base ponctuelle.

Contenu: B

Pédagogie: D

Programmes d'études: B

Facture: C

Adaptation à la pratique: D

### Le bureau GEM. - Version 1.23

per Digital Research

Montréal : CRAPO, 1986. - (GEM)

5 disquettes, 13 cm; 1 livre, 60 pages; 1 fascicule, 24 pages; 1 fascicule, 31 pages

Pour ordinateurs Mac-20, IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: 256K, écran monochrome ou couleur, DOS 2.0, carte graphique, 2 lecteurs de disquette, souris recommandée

Prix: 129,00 \$

Type(s): Outil \* Enveloppe du système d'exploitation

Public(s) cible(s): Tous

Groupe(s) d'âge: Tous

Programme(s) d'études: Tous les programmes

Editeur: CRAPO, 2801 est, rue Louvain, Montréal, Québec, H1Z 1J7, (514) 383-1726

Distributeur: CRAPO

Langue d'affichage: française

Description: GEM Bureau est un logiciel d'enveloppe du système d'exploitation. Il permet de gérer l'organisation du travail et de démarrer les programmes d'application sans que des connaissances du système d'exploitation soient nécessaires à l'utilisateur. La convivialité demeure la principale caractéristique du logiciel. Les icônes et la souris sont l'essence même de cette convivialité.

Synthèse de l'évaluation: Dans l'ensemble, ce logiciel fonctionne bien et sa convivialité en fait un utilitaire efficace et agréable à utiliser. Cependant, la version française du guide d'accompagnement est à améliorer, son organisation à repenser et une mise à jour est essentielle. Aussi, les commandes "Formater" et "Vers Output" sont à corriger.

Contenu: A

Pédagogie: A

Facture: A

Adaptation à la pratique: A



# **Calcul de PH +** par Mark A. Dees

Trois-Rivières : Université du Québec à Trois-Rivières, 1987. - (Seraphim)

Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; écran: monochrome ou couleur; mémoire: 128K; DOS: 2.1

Prix: 15,00 \$

Autorisation de reproduction pour le centre ou l'école qui en a payé les droits d'utilisation.

Type(s): Tutoriel \* Exerciceur

Public(s) cible(s): Secondaire, 2e cycle \* Adultes

Groupe(s) d'âge: 14, 15, 16 ans; adultes

Programme(s) d'études: Chimie

Editeur: Centre régional Seraphim, Département de  
Chimie-Biologie, Université du Québec à Trois-  
Rivières, C.P. 800, Trois-Rivières (Québec), G9A 5H7,  
(819) 376-5052

Distributeur: Centre régional Seraphim, Département de  
Chimie-Biologie

Langue d'affichage: français

Description: Exerciceur fournissant à l'élève l'occasion de vérifier ses connaissances en résolvant des problèmes portant sur le calcul du pH.

Synthèse de l'évaluation: Malgré ses faiblesses au niveau de la présentation, cet exerciceur commenté pourra être utile comme activité de renforcement, de révision ou de récupération.

Contenu: B

Pédagogie: C

Programmes d'études: B

Facture: D

Adaptation à la pratique: C

## **Calculaprix**

par le Club de micro-ordinateurs l'Oasis  
Stoneham : Créations Micrologiciels, 1985

1 disquette, 13 cm

Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: RAM 128K, moniteur monochrome ou couleur, 1 lecteur de disquette

Prix: 80,00 \$

Licence C. S.: 580,00 \$

Type(s): Enseignement \* Exerciceur

Public(s) cible(s): Primaire, 1er cycle

Groupe(s) d'âge: 6, 7, 8 ans

Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire

Editeur: Créations Micrologiciels Inc., 35, Chemin des  
Chablis, Stoneham, Québec, G0A 4P0, (418) 848-1242

Distributeur: Créations Micrologiciels Inc.

Langue d'affichage: français

Description: L'utilisateur doit résoudre les problèmes qui lui sont présentés. Une bonne réponse lui vaut l'apparition d'un visage souriant; une mauvaise, amène un visage triste sur la grille servant de tableau de bord. Le but du jeu est de combler tous les carreaux de la grille correspondant aux choix d'opérations effectuées.

Synthèse de l'évaluation: Même si l'on ne trouve pas d'éléments innovateurs, l'aspect motivateur de l'élément jeu fera de ce logiciel un outil utilisable en classe pour développer chez les élèves une plus grande habileté de calcul.

Contenu: B

Pédagogie: C

Facture: C

Adaptation à la pratique: B

### Calculs de concentration

par Mark A. Dees et Paul C. Groves

Trois-Rivières : Université du Québec à Trois-Rivières, 1987. - (Seraphim)

Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; écran: monochrome ou couleur; mémoire: 128K; DOS: 2.1

Prix: 15,00 \$

Droit de reproduction pour le centre ou l'école qui en a payé les droits d'utilisation.

Type(s): Exerciceur

Public(s) cible(s): Secondaire, 2e cycle \* Adultes

Groupe(s) d'âge: 14, 15, 16 ans; adultes

Programme(s) d'études: Chimie

Editeur: Centre régional Seraphim, Département de Chimie-Biologie, Université du Québec à Trois-Rivières, C.P. 500, Trois-Rivières (Québec), G8A 5H7, (819) 378-5052

Distributeur: Centre régional Seraphim, Département de Chimie-Biologie

Langue d'affichage: français

Description: Cet exerciceur se divise en deux parties. Dans la première, l'élève est amené à réviser ses connaissances sur la molarité à travers une série de problèmes. Dans la deuxième, l'utilisateur doit résoudre une série de problèmes de  $[H^+]$ , de  $[OH^-]$ , du PH d'une solution et de la concentration d'un acide inconnu par titrage.

Synthèse de l'évaluation: Le seul bénéfice que l'on pourrait retirer de l'utilisation d'un tel logiciel, ce serait de pouvoir compter sur une banque supplémentaire de problèmes dans le cadre d'activités de révision et de consolidation des acquis ou à des fins de récupération.

Contenu: B

Pédagogie: D

Programmes d'études: B

Facture: D

Adaptation à la pratique: D

### Le calligraphe. - Version 1,4

par Norman Kanemy, Claude Laverdure, René Lebel et Jacinthe Rouisse

Montréal : CRAPO, 1988

1 disquette, 13 cm; 1 livret, 52 pages

Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: 256K RAM, moniteur couleur, 1 lecteur de disquette

Prix: 69 \$

Licence école: 139,00 \$ plus étiquettes (5,00 \$ par ensemble de 10) Licence C. S.: 69,00 \$ multiplié par le nombre d'écoles plus étiquettes (5,00 \$ par ensemble de 10) ; 8,00 \$ par copie supplémentaire de la documentation d'accompagnement

Type(s): Enseignement \* Banque de données \* Tutoriel

Public(s) cible(s): Primaire, 1er cycle

Groupe(s) d'âge: 6, 7, 8 ans

Groupes spéciaux: Handicaps mentaux

Programme(s) d'études: Français, langue maternelle, au primaire

Editeur: CRAPO, 2901 rue Louvain est, Montréal, Québec, H1Z 1J7, (514) 383-1728

Distributeur: CRAPO

Langue d'affichage: français

Description: Le Calligraphe sert d'aide à l'enseignant qui doit initier à la graphie des lettres de l'alphabet. Selon les cinquante-sept leçons déjà programmées et selon les leçons qu'aura préparées au préalable l'enseignant, les élèves peuvent observer à l'écran comment se traçent et se lient les lettres. Les lettres peuvent être tracées en écriture script ou cursive.

Synthèse de l'évaluation: Cet instrument simulant la graphie des lettres paraît utile aux enseignants de première année du primaire, parce que ce sont des exercices d'observation, de répétition et d'exploration qui complètent l'enseignement. Cependant, la compréhension et le contrôle de l'outil imposent des contraintes très lourdes à l'utilisateur.

Contenu: A

Pédagogie: A

Facture: A

Adaptation à la pratique: C

# **CAM-CAL 1. - Version 4.0**

Pointe-Claire : Corporation des technologies ICAM, 1984

5 disquettes (13 cm); 1 fascicule (20 pages)

Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: 2 lecteurs de disquettes; carte graphique VGA ou EGA ou CGA; écran : couleur ou monochrome; mémoire : 256K; DOR : 2.1

Prix: 2 100.00 \$. Réduction de 25% par copie additionnelle jusqu'à concurrence de 75%.

Type(s): Tutoriel

Public(s) cible(s): Secondaire professionnel

Groupe(s) d'âge: 16, 17, 18 ans

Programme(s) d'études: Mécanique

Editeur: Corporation des technologies ICAM, 1900, Boulevard des Sources, Pointe-Claire (Québec), H9R 4Z3, (514) 687-8033

Distributeur: Corporation des technologies ICAM

Langue d'affichage: français

Description: Le logiciel est destiné à l'attestation de spécialisation professionnelle en commande numérique et au niveau collégial. Il est divisé en deux parties. La première partie permet l'apprentissage des connaissances de base du langage APT. Un test d'évaluation par objectif ainsi qu'un système de gestion des notes accompagnent cette section. La deuxième partie fournit une démonstration de programmation.

Synthèse de l'évaluation: La pertinence de son contenu, les exemples graphiques, l'animation ainsi que la facilité de manipulation rendent le logiciel intéressant pour l'acquisition des notions de base. La gestion des tests est bien faite, mais l'absence d'interactivité, un feedback trop élémentaire ainsi que l'absence de certains modules du langage APT donnent l'impression d'un logiciel incomplet par rapport aux objectifs.

Contenu: C

Pédagogie: C

Programmes d'études: C

Facture: A

Adaptation à la pratique: D

## **La capture du cheval sauvage : Math-thématique 8. - Version 1.0**

par Doug Super

Laval : Editions FM, 1988. - (Math-thématique)

1 disquette, 13 cm; 1 fascicule

Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: RAM 128K, un lecteur de disquette

ISBN 2-88047-132-2

Prix: 85 \$, 850.00 \$ pour la collection de 12 disquettes

Licence C.S.: 295.00 \$ pour une disquette (n'importe laquelle) de la série; 590.00 \$ pour deux disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 885.00 \$ pour trois disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 795.00 \$ si les trois disquettes sont acquises en une seule fois, sur un même bon de commande; 9.95 \$ par disquette verrouillée supplémentaire; 2.95 \$ par document d'accompagnement supplémentaire

Type(s): Enseignement \* Exerciceur \* Jeu

Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle

Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11 ans

Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire

Editeur: Editions FM, 1113, ave Desnoyers, Laval, Québec, H7C 1Y6, (514) 324-0712

Distributeur: Editions FM

Langue d'affichage: français

A fait l'objet d'une entente de licence avec MEQ-CS.

Description: Un cheval est caché sur un point d'une grille de 9 unités par 9. Il s'agit de le capturer (en 10 essais) en l'enfermant dans un enclos triangulaire défini par les coordonnées de trois points. Le périmètre de l'enclos ne doit pas dépasser 12 unités. Si l'on prend trop de temps à choisir les coordonnées, le cheval se déplace d'une unité.

Synthèse de l'évaluation: Logiciel qui vise à développer l'habitude à intégrer des concepts différents dans des situations de résolution de problèmes. Ce genre d'exercice ne peut que renforcer les notions déjà apprises.

Contenu: A

Pédagogie: A

Facture: B

Adaptation à la pratique: B



**Cassiopee. - Version 1.2**  
par Michel Warisse et Paul Patenaude  
Léry : Proiciels Interactifs, 1987

1 disquette (13 cm); 1 fascicule (25 pages); Boîtier  
Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles, MAX-20  
Matériel nécessaire: Carte graphique; 1 lecteur de disquettes; écran : couleur ou monochrome; mémoire : 128 K; DOS :  
2.0  
ISBN 2-880880-03-7  
Prix: 25.00 \$. Prix réduit sur quantité.  
Communiquer avec la firme.

Type(s): Simulation  
Public(s) cible(s): Primaires, 2e cycle \* Secondaire, 1er  
cycle  
Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11, 12, 13 ans  
Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire \*  
Mathématiques, au secondaire

Editeur: Proiciels Interactifs, 974, Chemin du lac, Léry  
(Québec), J8N 1A7, (514) 891-0984  
Distributeur: Proiciels Interactifs  
Langue d'affichage: français

Description: Le logiciel peut être utilisé de deux façons. La première permet de préparer des démonstrations animées d'exercices de transformation de figures géométriques planes. La deuxième façon permet à un élève, en mode autonome, de dessiner des figures géométriques et d'y appliquer les transformations désirées afin d'en obtenir une animation décrivant le processus suivi.

Synthèse de l'évaluation: Le logiciel est d'une qualité esthétique évidente. En plus, sa facilité de manipulation technique ainsi que la performance de ses animations en font un outil de démonstration excellent. La faiblesse de la documentation ne permet cependant pas un apprentissage rapide et aisé du logiciel.

Contenu: A  
Pédagogie: C  
Programmes d'études: A  
Facture: B  
Adaptation à la pratique: C

**Charles Gay-Lussac**  
par V. Bédail

Trois-Rivières : Université du Québec à Trois-Rivières, 1987. - (Seraphim)

Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles  
Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; écran : monochrome ou couleur; mémoire : 128K; DOS : 2.1  
Prix: 15,00 \$  
Droits de reproduction accordés à l'école ou au centre qui en a acquis les droits d'utilisation.

Type(s): Simulation  
Public(s) cible(s): Secondaire, 2e cycle \* Adultes  
Groupe(s) d'âge: 14, 15, 16 ans; adultes  
Programme(s) d'études: Chimie

Editeur: Centre régional Seraphim, Département de  
Chimie-Biologie, Université du Québec à Trois-  
Rivières, C.P. 500, Trois-Rivières (Québec), G9A 5H7,  
(819) 376-5052  
Distributeur: Centre régional Seraphim, Département de  
Chimie-Biologie  
Langue d'affichage: français

Description: Ce logiciel est une simulation d'une expérience de laboratoire sur la loi de Charles Gay-Lussac. Utilisant une représentation graphique du matériel de laboratoire nécessaire, on présente une animation des effets de la variation de la température sur le comportement des gaz.

Synthèse de l'évaluation: Malgré une qualité générale plutôt pauvre, ce simulateur pourra quand même être d'un certain apport pour faire comprendre et assimiler le principe de la loi découverte par Gay-Lussac.

Contenu: B  
Pédagogie: D  
Programmes d'études: B  
Facture: D  
Adaptation à la pratique: D

**La chasse aux diviseurs : Math-thématique 7. - Version 1.0**  
 par Doug Super  
 Laval : Editions FM, 1986. - (Math-thématique)

1 disquette, 13 cm; 1 fascicule

Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: RAM 128K, un lecteur de disquette

ISBN 2-89047-126-4

Prix: 85 \$, 550,00 \$ pour la collection de 12 disquettes

Licence C.S.: 295,00 \$ pour une disquette (n'importe laquelle) de la série; 590,00 \$ pour deux disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 885,00 \$ pour trois disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 795,00 \$ si les trois disquettes sont acquises en une seule fois, sur un même bon de commande; 9,95 \$ par disquette verrouillée supplémentaire; 2,95 \$ par document d'accompagnement supplémentaire

Type(s): Enseignement \* Exerciceur \* Jeu

Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle \* Secondaire, 1er cycle

Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11, 12, 13 ans

Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire \* Mathématiques, au secondaire

Editeur: Editions FM, 1113, ave Desnoyers, Laval, Québec, H7C 1Y8, (514) 324-0712

Distributeur: Editions FM

Langue d'affichage: français

A fait l'objet d'une entente de licence mixte MEO-CS.

Description: Exercice dont le niveau de difficulté pourrait en faire un jeu pour des élèves du secondaire. Une suite de 40 nombres de 2 chiffres ou de 25 nombres de 3 chiffres est présentée au joueur qui doit les paier et en donner un diviseur commun, le plus grand commun diviseur si possible; ce diviseur doit être différent de 1.

Synthèse de l'évaluation: Exercice d'un niveau de difficulté relativement élevé, mais pouvant éveiller la motivation surtout s'il est utilisé par deux joueurs à la fois.

Contenu: B

Pédagogie: B

Facture: B

Adaptation à la pratique: B

**La chasse aux fractions : Math-thématique 9. - Version 1.0**  
 par Doug Super  
 Laval : Editions FM, 1986. - (Math-thématique)

1 disquette, 13 cm; 1 fascicule

Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: RAM 128K, 1 lecteur de disquettes, carte graphique

ISBN 2-89047-131-4

Prix: 85 \$, 550,00 \$ pour la collection de 12 disquettes

Licence C.S.: 295,00 \$ pour une disquette (n'importe laquelle) de la série; 590,00 \$ pour deux disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 885,00 \$ pour trois disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 795,00 \$ si les trois disquettes sont acquises en une seule fois, sur un même bon de commande; 9,95 \$ par disquette verrouillée supplémentaire; 2,95 \$ par document d'accompagnement supplémentaire

Type(s): Enseignement \* Exerciceur \* Jeu

Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle

Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11 ans

Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire

Editeur: Editions FM, 1113, ave Desnoyers, Laval, Québec, H7C 1Y8, (514) 324-0712

Distributeur: Editions FM

Langue d'affichage: français

A fait l'objet d'une entente de licence mixte MEO-CS.

Description: En effectuant des additions et des soustractions de nombres fractionnaires, l'élève doit s'emparer des 6 cases qui apparaissent au bas de l'écran. Chaque case est définie par 2 chiffres qui en représentent les limites.

Synthèse de l'évaluation: Ce logiciel peut servir de soutien aux apprentissages et aider à développer des habiletés de calcul mental.

Contenu: A

Pédagogie: B

Facture: A

Adaptation à la pratique: A

### Les chemins de Louis-Etienne

Sainte-Foy : Didaktik, 1986. - (Didacticiel DOKEO. Série "l'espace" ; 1)

6 disquettes, 13 cm; 1 fascicule illustré, 21 pages; 1 guide pédagogique de la version de base, 39 pages; 1 guide d'utilisation de la version "Expert", 48 pages; 1 guide d'utilisation de la gestion pédagogique

Pour ordinateurs Apple II, Apple IIc, Commodore 64, IBM-PC et compatibles, Max-30

Matériel nécessaire: Moniteur couleur et manette de commande recommandés, tablette graphique recommandée pour la version "Expert"

Prix: 164,95 \$. La version IBM-PC coûte 224,95 \$.

Type(s): Enseignement \* Jeu \* Exerciceur

Public(s) cible(s): Primaire, 1er cycle

Groupe(s) d'âge: 6, 7, 8 ans

Programme(s) d'études: Français, langue maternelle, au primaire

Editeur: Didaktik, 915, rue Mor Grandin, Sainte-Foy, Québec, G1V 3G8, (418) 651-6321

Distributeur: Didaktik

Langue d'affichage: français

Description: Ce jeu éducatif porte sur les activités de syllabation. Déplaçant un lapin sur un labyrinthe, l'enfant doit s'emparer des syllabes constituant le mot qui est reproduit et illustré dans le coin supérieur gauche de l'écran. Le jeu comprend une banque de 95 mots et illustrations. Une disquette "Supplément" offre une liste complémentaire de 60 mots. Enfin, la version "Expert" permet d'élaborer des banques de mots et d'illustrations sur mesure.

Synthèse de l'évaluation: Ce logiciel est bien structuré et présente des contenus qui peuvent être utiles en classe de français. Par contre, la dimension jeu peut occulter les objectifs d'apprentissage.

Contenu: C

Pédagogie: B

Facture: B

Adaptation à la pratique: A

### Chemistry, volume 1 : the atom

Montréal : Arrakis Technologies, 1986. - (Arrakis Advantage)

2 disquettes (13 cm); 1 guide pédagogique (à l'intention des enseignants) (33 pages)

Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles, IBM-PC jr, Atari, Apple IIc, Commodore 64

Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; carte graphique couleur; manette de jeu (optionnel); écran : couleur ou monochrome; mémoire : 64K; DOS : 2.0

ISBN 0-13-128644-2

Prix: 49,95 \$

Type(s): Tutoriel

Public(s) cible(s): Secondaire, 2e cycle

Groupe(s) d'âge: 14, 15, 16 ans

Programme(s) d'études: Chimie

Editeur: Arrakis Technologies, 1425, boul. René-Lévesque ouest, suite 300, Montréal (Québec), H3G 1T7, (514) 393-1818

Distributeur: Arrakis Technologies

Langue d'affichage: anglais

Description: Ce logiciel est conçu pour le 2e cycle du secondaire. Il favorise l'acquisition de connaissances sur les phénomènes chimiques et la structure de la matière. Chaque concept est abordé par des explications, des exemples, des questions et des feedbacks aux réponses données. Un environnement de communication ainsi qu'une fonction d'aide facilitent l'utilisation de ce logiciel.

Synthèse de l'évaluation: Ce logiciel présente des caractéristiques intéressantes. Il permet de varier les techniques pédagogiques. Toutefois pour bien servir l'éducation en chimie, il serait nécessaire de faire la traduction française du logiciel, de modifier la démarche pédagogique et d'exploiter davantage le potentiel de l'ordinateur, afin de faire de ce logiciel un outil supérieur à ceux qui existent déjà.

Contenu: B

Pédagogie: C

Programmes d'études: C

Facture: B

Adaptation à la pratique: B



**Chemistry, volume 2 : the periodic table**  
**Montréal : Arrakis technologies, 1986. - (Arrakis Advantage)**

2 disquettes (13 cm); 1 guide pédagogique (à l'intention des enseignants) (33 pages)  
 Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles, IBM-PC jr, Atari, Apple IIe, Commodore 64  
 Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; carte graphique couleur; manette de jeu (optionnel); écran : couleur ou monochrome; mémoire : 64K; DOS : 2.0  
 ISBN 0-13-126885-X  
 Prix: 49,95 \$

Type(s): Tutoriel  
 Public(s) cible(s): Secondaire, 2e cycle  
 Groupe(s) d'âge: 14, 15, 16 ans  
 Programme(s) d'études: Chimie

Editeur: Arrakis Technologies, 1425, boul. René-Lévesque ouest, suite 300, Montréal (Québec), H3G 1T7, (514) 393-1818  
 Distributeur: Arrakis Technologies  
 Langue d'affichage: anglais

Description: Ce logiciel est destiné au 2e cycle du secondaire. Il aborde les notions se rapportant au tableau périodique des éléments chimiques (familles chimiques, périodicité, propriétés, liaison chimique). Chaque notion est présentée par des explications, des exemples, des questions et des feedbacks aux réponses données. Un environnement de communication facilite l'utilisation du logiciel.

Synthèse de l'évaluation: Ce logiciel présente certaines qualités, mais plusieurs modifications devront être apportées pour le recommander sans réserve. Son utilisation permet de varier les techniques pédagogiques, mais tel qu'il est conçu, un bon livre pourrait facilement l'égaler. Il serait important de réviser la démarche pédagogique, les renforcements, la fiabilité de certaines commandes et l'animation graphique.

Contenu: B  
 Pédagogie: C  
 Programmes d'études: C  
 Facture: B  
 Adaptation à la pratique: B

**Chevaliers II**  
**Rosemère : Productions Sined Eitrol**

1 disquette (13cm)  
 Pour ordinateurs MAX-90  
 Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; carte graphique couleur; écran : couleur; mémoire : 128K; DOS : 2.11  
 Prix: 49,95 \$  
 Licence école: 49,95 \$.

Type(s): Jeu  
 Public(s) cible(s): Primaire, 1er cycle \* Primaire, 2e cycle \* Secondaire, 1er cycle  
 Groupe(s) d'âge: 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13 ans  
 Groupes spéciaux: Difficultés d'apprentissage  
 Programme(s) d'études: Français, langue maternelle, au primaire \* Français, langue maternelle, au secondaire

Editeur: Productions Sined Eitrol, 260, rue Rose-Alma, Rosemère (Québec), J7A 3B9, (514) 621-4084  
 Distributeur: Productions Sined Eitrol  
 Langue d'affichage: français

Description: Ce logiciel est présenté, dans un feuillet publicitaire, comme un "stimulateur de lecture présenté sous forme d'aventure, dans laquelle l'enfant est son propre héros". Pour atteindre un trésor, l'élève doit être capable de mémoriser et d'exécuter une série de consignes.

Synthèse de l'évaluation: Ce logiciel serait plus intéressant pour les élèves s'il offrait une variété suffisante d'épreuves. Malheureusement, 3 courtes épreuves seulement et la possibilité d'accéder à n'importe quel niveau sans avoir eu besoin de réussir le ou les niveaux précédents, lui enlèvent de la valeur. D'autre part, il ne peut être destiné qu'aux élèves du primaire.

Contenu: B  
 Pédagogie: C  
 Programmes d'études: C  
 Facture: B  
 Adaptation à la pratique: C

**Choix jr**  
**par CSG Logicarrières**  
**Montréal : Services CSG, 1988. - (Careerware)**

2 disquettes (13cm); 1 guide pédagogique (à l'intention des enseignants) (60 pages)

Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles, MAX-20

Matériel nécessaire: 1 360K drive (5 1/4) or same + hard disk or 1 720K (3 1/2) drive or same + hard disk; CGA; printer recommended; écran : Color; mémoire : 256K; DOS : 2.1

ISBN 2-88083-03-2

Prix: 600,00 \$. Volume discount available. One may buy extra disks.

Type(s): Banque de données \* Tutoriel

Public(s) cible(s): Secondaire, 1er cycle

Groupe(s) d'âge: 12, 13 ans

Programme(s) d'études: Education au choix de carrière

Editeur: Services CSG, 1080, Côte du Beaver, suite 1200, Montréal (Québec), H2Z 1S8, (514) 875-5070

Distributeur: Services CSG

Langue d'affichage: anglais

Description: Primarily aimed at students of Secondary 1st cycle, it is a computerized career exploration system, not a counselling system. The 1st part is a tutorial on the concepts (e.g. World of work, Career field). The other parts lead the students into career exploration and into reflection upon personal needs (e.g. interests, education level). The students interact with a large database on careers.

Synthèse de l'évaluation: The specific strengths of the software are its ease of use, its wide database, its attractiveness. Because it is personalized for a student and keeps track of the conversation, it will help towards the learning objectives. On the weaknesses side, the tutorial is very linear and quite long. The software is not totally tailored to Quebec's school environment. Language and terminology show some flaws

Contenu: C

Pédagogie: B

Facture: A

Adaptation à la pratique: A

**Choix jr**  
**par CSG Logicarrières**  
**Montréal : Services CSG, 1988. - (Logicarrières)**

2 disquettes (13cm); 1 guide pédagogique (à l'intention des enseignants) (60 pages)

Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles, MAX-20

Matériel nécessaire: 1 unité de disquettes de 360K ou un lecteur et un disque dur de 10 meg ou 1 disque dur de 20 meg; Imprimante recommandée; écran : couleur; mémoire : 256K; DOS : 2.1

ISBN 2-88083-02-4

Prix: 600,00 \$. Escompte de volume négociable. On peut acheter des copies supplémentaires des disquettes.

Type(s): Banque de données \* Tutoriel

Public(s) cible(s): Secondaire, 1er cycle

Groupe(s) d'âge: 12, 13 ans

Programme(s) d'études: Education au choix de carrière

Editeur: Services CSG, 1080, Côte du Beaver Hall, suite 1200, Montréal (Québec), H2Z 1S8, (514) 875-5070

Distributeur: Services CSG

Langue d'affichage: français

Description: Destiné aux élèves du secondaire, ce logiciel comprend une partie tutorielle sur les concepts (i.e. domaine, groupe de professions). Les autres parties invitent l'étudiant à explorer les carrières de même que ses besoins personnels (i.e. intérêts, objectifs scolaires). Le but du logiciel est de parcourir l'information et non de choisir une occupation.

Synthèse de l'évaluation: Les forces du logiciel résident dans sa qualité technique, l'ampleur des informations présentes et sa facilité d'utilisation. Ses faiblesses se trouvent surtout dans son éloignement du programme d'études en vigueur, le fait qu'il ne décrit pas exactement l'environnement scolaire québécois et une certaine rigidité au déroulement. Certaines relations entre les parties du contenu sont aussi inexactes

Contenu: B

Pédagogie: C

Programmes d'études: D

Facture: A

Adaptation à la pratique: B

## Cinétique

par Kenneth Hartman

Trois-Rivières : Université du Québec à Trois-Rivières, 1987. - (Seraphim)

Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; écran : monochrome ou couleur; mémoire : 128K; DOS : 2.1

Prix: 15,00 \$

Droit de reproduction accordé à l'école ou au centre qui en a défrayé les coûts d'acquisition.

Type(s): Simulation

Public(s) cible(s): Secondaire, 2e cycle \* Adultes

Groupe(s) d'âge: 14, 15, 16 ans; adultes

Programme(s) d'études: Chimie

Editeur: Centre régional Seraphim, Département de Chimie-Biologie, Université du Québec à Trois-Rivières, C.P. 500, Trois-Rivières (Québec), G9A 5H7, (819) 376-5052

Distributeur: Centre régional Seraphim, Département de Chimie-Biologie

Langue d'affichage: français

Description: A partir d'une expérience réalisée en laboratoire ou de la lecture de la description d'une expérience, ce logiciel permet de simuler cette expérience à partir de la grille des résultats obtenus. Il permet de plus d'analyser ces résultats et de les imprimer.

Synthèse de l'évaluation: A la condition que l'on respecte les pré-requis à son utilisation, ce simulateur peut sûrement constituer un outil pédagogique valable.

Contenu: B

Pédagogie: B

Programmes d'études: B

Facture: B

Adaptation à la pratique: B

## Clavier vidéo interactif. - Version 2.4

par Pierre Legault et Monique Gascon

Laval : Pile Informatique, 1988

1 disquette (13 cm); 1 guide pédagogique (à l'intention des enseignants) (14 pages); 1 guide pédagogique

Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles, IBM-PC jr, MAX-20

Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; imprimante; écran : couleur ou monochrome; mémoire : 128K; DOS : 2.0

Prix: 200,00 \$

Licence pour une commission scolaire: 200,00 \$.

Type(s): Jeu \* Exerciceur

Public(s) cible(s): Primaire, 1er cycle \* Primaire, 2e cycle \* Adultes

Groupe(s) d'âge: 6, 7, 8, 9, 10, 11 ans; adultes

Groupes spéciaux: Douance \* Rééducation

Programme(s) d'études: Français, langue maternelle, au primaire \* Français, langue seconde, au primaire \* Anglais, langue seconde, au primaire

Editeur: Pile Informatique, 108, rue Portmain, Laval (Québec), H7N 4K4, (514) 882-9340

Distributeur: Pile Informatique

Langue d'affichage: français

Description: Destiné aux 1er et 2e cycles du primaire, ce jeu-exerciceur favorise chez l'élève la représentation visuelle des touches sur un clavier, l'acquisition d'une vitesse d'écriture acceptable et une pratique du français écrit. Un menu propose plusieurs façons d'utiliser le logiciel, différents niveaux de vitesse et un choix de 16 leçons abordent divers thèmes.

Synthèse de l'évaluation: Ce logiciel présente des qualités intéressantes. Son adaptabilité et son contenu ouvert permettent de l'utiliser dans plusieurs disciplines. Les qualités esthétiques et la fiabilité (désactivation des touches) pourraient être améliorées, favorisant ainsi l'intégration du logiciel en classe de 1ère année. Il serait intéressant d'insister davantage sur la coopération dans les activités.

Contenu: A

Pédagogie: A

Programmes d'études: A

Facture: C

Adaptation à la pratique: B



**Computer\*ease**  
**Montréal : Arrakis Technologies, 1987**

1 disquette (13 cm); 1 feuillet (1 page)  
Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles  
Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquette; écran: couleur; mémoire: 128K; DOS: 2.0  
ISBN 0-955112-0-8  
Prix: 49,95 \$

Arrakis Technologies accorde à l'acheteur initial (et à tout détenteur subéquent) de ce logiciel, une licence personnelle, non-transférable et non-exclusive d'utilisation du logiciel. Cette licence est sujette aux termes et aux conditions de la convention de droits d'utilisation. Arrakis Technologies autorise à faire une copie de secours.

Type(s): Tutoriel  
Public(s) cible(s): Secondaire, 1er cycle \* Secondaire,  
2e cycle \* Secondaire professionnel \* Adultes  
Groupe(s) d'âge: 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18 ans; adultes  
Groupes spéciaux: Douance  
Programme(s) d'études: Introduction à la science de  
l'informatique

Editeur: Arrakis Technologies, 1425, boul. René-  
Lévesque, suite 300, Montréal (Québec), H3G 1T7,  
(514) 393-1818  
Distributeur: Arrakis Technologies  
Langue d'affichage: français

Description: Destiné à une vaste clientèle, ce tutoriel a pour but d'initier l'utilisateur au fonctionnement de l'ordinateur. Il présente les différentes parties de l'ordinateur et leur fonctionnement, les programmes et les différents types de logiciel et l'entretien de l'ordinateur. Le contenu de ce logiciel fait qu'il peut être utilisé au niveau secondaire et auprès des adultes en formation.

Synthèse de l'évaluation: Ce logiciel fournit une information intéressante et pertinente sur le monde de l'ordinateur. Ses qualités techniques et esthétiques en font un tutoriel attirant. Il serait intéressant d'avoir un guide pédagogique définissant clairement les objectifs, la clientèle-cible, les stratégies d'utilisation et d'avoir la possibilité d'imprimer l'information transmise dans le logiciel.

Contenu: A  
Pédagogie: A  
Programmes d'études: B  
Facture: A  
Adaptation à la pratique: B

**Les conifères. - Version 1.0**  
**par Michel Bertrand, Claire Lacombe, Elise Tousignant, Sotira Kyprianou et Christian Mongeon**  
**Montréal : Cercles des jeunes naturalistes, 1988. - (Ecologiciel)**

1 disquette, 13 cm; 1 feuillet  
Pour ordinateurs Apple IIe, Apple IIc  
Matériel nécessaire: Un écran monochrome, un lecteur de disquette  
Prix: 50,00 \$, 125,00 \$ la collection de 3 logiciels

Type(s): Enseignement \* Banque de données \* Tutoriel  
Public(s) cible(s): Secondaire, 1er cycle \* Adultes  
Groupe(s) d'âge: 12, 13 ans; adultes  
Programme(s) d'études: Ecologie \* Foresterie \*  
Sciences de la nature

Editeur: Cercles des jeunes naturalistes, 5655, boul. Pie  
IX, Montréal, Québec, H1X 2B4, (514) 252-3023  
Distributeur: Cercles des jeunes naturalistes  
Langue d'affichage: français

Description: Le but de ce logiciel est très précis: la taxonomie des conifères. A partir d'un bout de rameau, permet de connaître l'identité de l'arbre porteur.

Synthèse de l'évaluation: Cet écologiciel pourrait s'avérer utile comme complément de cours. Même limité (18 espèces), il permet une identification des principaux conifères d'une façon plus rapide et moins ardue qu'avec les instruments traditionnels.

Contenu: C  
Pédagogie: A  
Facture: C  
Adaptation à la pratique: B

**Conjugaison**  
par W. Davis, M. Dumas et Eric Roberge  
Montréal : Québit logiciels, 1988

1 disquette, 13 cm; 1 fascicule, 16 pages  
Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles  
Matériel nécessaire: 128 K de RAM, moniteur couleur, 1 lecteur de disquette  
ISBN 2-88034-11-9  
Prix: 48, 95 \$  
Licence C. S.: 10,00 \$ par copie supplémentaire

Type(s): Enseignement \* Exerciceur  
Public(s) cible(s): Primaire, 1er cycle \* Primaire, 2e cycle  
Groupe(s) d'âge: 8, 7, 6, 5, 10, 11 ans  
Programme(s) d'études: Français, langue maternelle, au primaire

Editeur: Québit logiciels Inc., 555 est, rue Fleury, C.P. 292, Succ. Bourassa, Montréal, Québec, H2C 3G2, (514) 381-8671  
Distributeur: Québit logiciels Inc.  
Langue d'affichage: français

Description: Une phrase apparaît à l'écran, contenant un verbe à l'infinitif entre parenthèses. L'élève doit conjuguer correctement le verbe en fonction du contexte de la phrase. Il choisit la réponse correcte parmi celles qui lui sont présentées. Il peut obtenir la réponse correcte en utilisant la fonction F1. Il reçoit un bilan de sa performance après un certain nombre de réponses.

Synthèse de l'évaluation: Simple d'utilisation, cet exerciceur ouvert peut être utile pour les enseignantes et enseignants.

Contenu: B  
Pédagogie: B  
Facture: C  
Adaptation à la pratique: A

**Le conte. - Version 1.0**  
par Jocelyne Bisailon  
Sainte-Foy : Informatique Multihexa, 1988

1 disquette (13 cm); 1 fascicule (26 pages)  
Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles, MAX-20  
Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; imprimante souhaitable; écran: monochrome; mémoire: 128K; DOS: 3.0  
Prix: 100,00 \$  
Licence pour une commission scolaire autorisant la reproduction: 100,00 \$.

Type(s): Aide à la production du plan d'un récit \*  
Tutoriel  
Public(s) cible(s): Secondaire, 2e cycle  
Groupe(s) d'âge: 14, 15, 16 ans  
Programme(s) d'études: Français, langue maternelle, au secondaire

Editeur: Informatique Multihexa Inc., 2327, boul. Versant-Nord, suite 220, Sainte-Foy (Québec), G1N 4P4, (418) 881-0082  
Distributeur: Informatique Multihexa Inc.  
Langue d'affichage: français

Description: Destiné aux élèves des 2e et 3e secondaires, cet utilitaire tutoriel facilite la conception d'un plan pour la production d'un conte. Une première partie propose à l'élève des options qui l'aident à structurer son plan. La deuxième lui fournit un vocabulaire adapté au sujet du discours. L'élève peut recourir à une fonction d'aide et il dispose d'un bloc-notes intégré.

Synthèse de l'évaluation: L'organisation et le contenu de ce logiciel favorisent la démarche de l'élève lors de la construction d'un plan. Facile d'utilisation, il demeure un outil pédagogique intéressant et efficace. Cependant, une gestion pédagogique restreinte et un manque de polyvalence sont ses principales faiblesses.

Contenu: A  
Pédagogie: A  
Programmes d'études: A  
Facture: B  
Adaptation à la pratique: B

### Conversion d'unités

par Magdalena E. Wojciechowska

Trois-Rivières : Université du Québec à Trois-Rivières, 1987. - (Seraphim)

Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; écran : monochrome ou couleur; mémoire : 128K; DOS : 2.1

Prix: 15,00 \$

Droit de reproduction accordé à l'école ou au centre qui en a assumé les frais d'acquisition.

Type(s): Tutoriel \* Exerciceur

Public(s) cible(s): Secondaire, 2e cycle \* Adultes

Groupe(s) d'âge: 14, 15, 16 ans; adultes

Programme(s) d'études: Chimie \* Mathématiques, au secondaire

Editeur: Centre régional Seraphim, Département de Chimie-Biologie, Université du Québec à Trois-Rivières, C.P. 500, Trois-Rivières (Québec), G9A 5H7, (819) 376-5052

Distributeur: Centre régional Seraphim, Département de Chimie-Biologie

Langue d'affichage: français

Description: Dans sa partie tutorielle, ce logiciel présente les unités de mesure de longueur, de volume, de masse et d'énergie; il décrit les formules à appliquer pour transformer les mesures dans les diverses unités. L'exerciceur présente des problèmes auxquels l'élève doit donner une réponse en moins de deux essais.

Synthèse de l'évaluation: Comme tous les exercices de sa génération, ce logiciel est d'une qualité plutôt faible; mais, à la condition d'être circonspect dans son utilisation, il peut quand même rapporter des bénéfices comme renforcement des acquis ou dans le cadre d'activités de récupération auprès de certains élèves.

Contenu: B

Pédagogie: D

Programmes d'études: B

Facture: D

Adaptation à la pratique: C

### Les coordonnées magiques : Math-thématique 4. - Version 1.0

par Doug Super

Laval : Editions FM, 1986. - (Math-thématique)

1 disquette, 13 cm; 1 fascicule

Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: RAM 128, un lecteur de disquette

ISBN 2-89047-125-X

Prix: 55 \$, 550,00 \$ pour la collection de 12 disquettes

Licence C.S.: 205,00 \$ pour une disquette (n'importe laquelle) de la série; 550,00 \$ pour deux disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 895,00 \$ pour trois disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 795,00 \$ si les trois disquettes sont acquises en une seule fois, sur un même bon de commande; 9,95 \$ par disquette verrouillée supplémentaire; 2,95 \$ par document d'accompagnement supplémentaire

Type(s): Enseignement \* Exerciceur \* Jeu

Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle

Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11 ans

Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire

Editeur: Editions FM, 1113, ave Desnoyers, Laval, Québec, H7C 1Y6, (514) 324-0712

Distributeur: Editions FM

Langue d'affichage: français

A fait l'objet d'une entente de licence mixte MEQ-CS.

Description: Jeu nécessitant la connaissance de la notion de coordonnées d'un point sur une grille, mais exigeant une bonne dose de mémoire visuelle. Des lettres sont cachées sur une grille de 6 x 6. Les joueurs doivent les faire apparaître en donnant leurs coordonnées, puis réunir le plus grand nombre de paires possibles.

Synthèse de l'évaluation: Logiciel pouvant être d'un certain apport pédagogique en raison de la motivation que peut éveiller son aspect ludique.

Contenu: C

Pédagogie: C

Facture: B

Adaptation à la pratique: B



**La course des mille-pattes : Math-thématique 5. - Version 1.0**  
 par Doug Super  
 Laval : Editions FM, 1988. - (Math-thématique)

1 disquette, 13 cm; 1 fascicule  
 Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles  
 Matériel nécessaire: RAM 128K, un lecteur de disquette  
 ISBN 2-88047-128-8

Prix: 58 \$, 980,00 \$ pour la collection de 12 disquettes  
 Licences C.S.: 285,00 \$ pour une disquette (n'importe laquelle) de la série; 580,00 \$ pour deux disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 885,00 \$ pour trois disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 785,00 \$ si les trois disquettes sont acquises en une seule fois, sur un même bon de commande; 8,95 \$ par disquette verrouillée supplémentaire; 2,95 \$ par document d'accompagnement supplémentaire

Type(s): Enseignement \* Exercices \* Jeu  
 Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle  
 Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11 ans  
 Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire

Editeur: Editions FM, 1113, ave Desnoyers, Laval,  
 Québec, H7C 1Y6, (514) 324-0712

Distributeur: Editions FM  
 Langue d'affichage: français

A fait l'objet d'une entente de licence mixte MEQ-CS.

Description: Le jeu consiste à faire avancer un mille-pattes en estimant l'aire ou le périmètre d'une figure présentée à l'écran. Toutes les figures sont des rectangles dont la longueur des côtés varie de trois à dix centimètres.

Synthèse de l'évaluation: Exercice permettant à l'élève d'évaluer l'aire ou le périmètre sans référent autre que la représentation mentale qu'il a des mesures métriques de longueur. Le logiciel fait aussi prendre conscience de la différence entre périmètre et aire.

Contenu: B  
 Pédagogie: C  
 Facture: B  
 Adaptation à la pratique: B

**Croque verbe**  
 par le Club de micro-ordinateurs l'Oasis  
 Stoneham : Créations Micrologiciels, 1985

1 disquette, 13 cm  
 Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles  
 Matériel nécessaire: RAM 128K, moniteur monochrome ou couleur  
 Prix: 80,00 \$  
 Licences C. S.: 320,00 \$

Type(s): Enseignement \* Exercices  
 Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle  
 Groupe(s) d'âge: 7, 8, 9, 10, 11 ans  
 Programme(s) d'études: Français, langue maternelle, au primaire \* Français, langue seconde, au primaire

Editeur: Créations Micrologiciels Inc., 35, Chemin des  
 Chablis, Stoneham, Québec, G0A 4P0, (418) 545-1242  
 Distributeur: Créations Micrologiciels Inc.  
 Langue d'affichage: français

Description: L'activité consiste à faire sortir un personnage d'un labyrinthe en conjugant correctement les verbes avoir et être aux temps et personnes demandés.

Synthèse de l'évaluation: Logiciel d'un certain attrait ponctuel, mais qui deviendra rapidement trop facile, les mêmes questions se répétant inlassablement dans le même ordre, d'une utilisation à l'autre.

Contenu: B  
 Pédagogie: C  
 Facture: C  
 Adaptation à la pratique: B

# **Croquis programme : Math-thématique 10. - Version 1.0**

par Doug Super

Laval : Éditions FM, 1986. - (Math-thématique)

1 disquette, 13 cm; 1 fascicule

Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: RAM 128K, un lecteur de disquette

ISBN 2-89047-129-2

Prix: 86 \$, 880,00 \$ pour la collection de 12 disquettes

Licence C.S.: 286,00 \$ pour une disquette (n'importe laquelle) de la série; 580,00 \$ pour deux disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 886,00 \$ pour trois disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 796,00 \$ si les trois disquettes sont acquises en une seule fois, sur un même bon de commande; 9,96 \$ par disquette verrouillée supplémentaire; 2,86 \$ par document d'accompagnement supplémentaire

Type(s): Enseignement \* Exercice \* Jeu

Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle

Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11 ans

Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire

Éditeur: Éditions FM, 1113, ave Desnoyers, Laval, Québec, H7C 1Y8, (514) 324-0712

Distributeur: Éditions FM

Langue d'affichage: français

A fait l'objet d'une entente de licence mixte MEO-CS.

Description: Le joueur apprend à utiliser les instructions du langage Logo: point, lever et baisser. Le jeu comporte deux options; l'une, l'option "problème", demande à l'utilisateur de construire des carrés, des triangles et des rectangles d'une surface ou d'un périmètre donné; l'autre est une option "dessin libre".

Synthèse de l'évaluation: Logiciel d'un intérêt certain, utilisable tout au long du cours primaire, pour initier les enfants à une structure logique de pensée.

Contenu: A

Pédagogie: B

Facture: A

Adaptation à la pratique: A

# **Le cycle de l'eau. - Version 1,0**

par Norman Kanerny, Monique Auger et Claire Tremblay

Montréal : CRAPO, 1986

1 disquette, 13 cm; 1 livret, 62 pages

Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: Carte graphique couleur, 1 lecteur de disquettes, 256K de RAM

Prix: 66 \$

Licence école: 138,00 \$ plus étiquettes (5,00 \$ par ensemble de 10). Licence C. S.: 60,00 \$ multiplié par le nombre d'écoles plus étiquettes (5,00 \$ par ensemble de 10). 8,00 \$ par copie supplémentaire de la documentation d'accompagnement

Type(s): Enseignement \* Banque de données \* Tutoriel \* Simulation

Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle

Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11 ans

Programme(s) d'études: Sciences de la nature \* Géographie générale

Éditeur: CRAPO, 2901 rue Louvain est, Montréal, Québec, H1Z 1J7, (514) 383-1725

Distributeur: CRAPO

Langue d'affichage: français

Description: Le logiciel contient 4 parties. La première décrit les diverses étapes du cycle de l'eau. La seconde est une simulation où l'étudiant peut étudier l'impact de divers facteurs (température, accidents géographiques) sur le cycle de l'eau. La troisième fournit des informations diversifiées relatives à l'eau, alors que la dernière propose quelques expériences à réaliser.

Synthèse de l'évaluation: Le logiciel répond aux objectifs du programme. Il est bien conçu. Sa présentation est soignée. L'utilisateur pourra trouver trop rudimentaire l'information qu'il reçoit. Les auteurs ont choisi de faire du logiciel un moyen d'information, plutôt que d'enseignement. Ce parti pris peut être remis en question par certains enseignants.

Contenu: B

Pédagogie: B

Facture: A

Adaptation à la pratique: B

**Dactylo**  
Saint-Jean-Chrysostôme : Logitron, 1985

1 disquette, 13 cm  
Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles  
Matériel nécessaire: 128K, 1 ou 2 lecteurs, écran couleur  
Prix: 25,00 \$ (1985)

Type(s): Enseignement \* Exerciceur  
Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle \* Secondaire, 1er cycle \* Secondaire, 2e cycle  
Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16 ans  
Programme(s) d'études: Tous les programmes

Editeur: Logitron, 970, Tardif, St-Jean-Chrysostôme, Québec, G2Z 2A6, (418) 837-0241  
Distributeur: Logitron  
Langue d'affichage: français

Description: Ce logiciel vise l'apprentissage de la dactylo à partir d'un clavier d'ordinateur. Il permet l'atteinte d'une performance d'un minimum de 30 mots/minute. Dactylo comprend soixante différentes leçons.

Synthèse de l'évaluation: Pour l'apprentissage du doigté sur un clavier MAX ou IBM-PC, ce logiciel peut être utile. Par ailleurs, il est essentiel de fournir les procédures d'installation et de démarrage.

Contenu: B  
Pédagogie: B  
Facture: C  
Adaptation à la pratique: B

**Dactylo**  
par Odette Lavigne et Marcelle Dagenais  
Montréal : PUCE, 1985

1 disquette, 13 cm; 1 guide d'utilisation, 27 pages; 1 manuel du professeur, 41 pages  
Pour ordinateurs Max-20, IBM-PC et compatibles  
Matériel nécessaire: 128K, DOS 2.0, 1 lecteur de disquette, écran monochrome  
ISBN 2-89283-024-X  
Prix: 129,00 \$ (ensemble pédagogique) - 69,00 \$ (logiciel de l'élève)  
Licence: communiquer avec la firme.

Type(s): Enseignement \* Exerciceur  
Public(s) cible(s): Secondaire, 2e cycle \* Adultes  
Groupe(s) d'âge: 15, 16 ans; adultes  
Programme(s) d'études: Tous les programmes

Editeur: PUCE, 342, rue Sherbrooke Est, Montréal, Québec, H2K 1E8, (514) 266-5506  
Distributeur: PUCE  
Langue d'affichage: français

Description: Dactylo est une méthode d'apprentissage de la dactylographie sur un clavier québécois bilingue de type 54électro. Le programme comprend des explications, des conseils et des exercices avec correction et révision ainsi qu'une évaluation de la vitesse de frappe et de la qualité du travail effectué. Il est composé de 25 leçons, chacune d'elles étant constituée de quatre exercices de difficulté croissante.

Synthèse de l'évaluation: Les objectifs sont clairement explicités et visent à faire apprendre la dactylographie. La méthode choisie est adéquate. Le logiciel convient bien à une clientèle désirant entrer sur le marché du travail, mais il nous semble moins adapté au milieu scolaire.

Contenu: A  
Pédagogie: A  
Facture: A  
Adaptation à la pratique: B



**Dans le mille : Math-thématique 10. - Version 1.0**  
par Doug Super  
Laval : Editions FM, 1986. - (Math-thématique)

1 disquette, 13 cm; 1 fascicule

Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: RAM 128K, un lecteur de disquette

ISBN 2-88047-129-2

Prix: 86 \$, 880,00 \$ pour la collection de 12 disquettes

Licence C.S.: 295,00 \$ pour une disquette (n'importe laquelle) de la série; 580,00 \$ pour deux disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 865,00 \$ pour trois disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 795,00 \$ si les trois disquettes sont acquises en une seule fois, sur un même bon de commande; 9,95 \$ par disquette verrouillée supplémentaire; 2,95 \$ par document d'accompagnement supplémentaire

Type(s): Enseignement \* Exerciceur \* Jeu

Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle

Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11 ans

Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire

Editeur: Editions FM, 1113, ave Desnoyers, Laval,  
Québec, H7C 1Y8, (514) 324-0712

Distributeur: Editions FM

Langue d'affichage: français

A fait l'objet d'une entente de licence mixte MEQ-CS.

Description: Jeu sur la multiplication développant l'habileté à réaliser plusieurs estimations successives afin d'obtenir un résultat le plus près possible de celui proposé. L'élève doit résoudre une multiplication d'un facteur de trois chiffres par un facteur de deux chiffres. Les chiffres sont révélés un à un et le joueur doit tenter de les placer de façon à obtenir un produit le plus près possible du produit cible.

Synthèse de l'évaluation: Logiciel pouvant avoir une certaine valeur pédagogique et être utilisé comme mesure de renforcement une fois qu'un enseignement complet des notions nécessaires aura été dispensé.

Contenu: B

Pédagogie: B

Facture: B

Adaptation à la pratique: B

**Défi : Jeu d'entreprise informatisé. - Version 1**  
par Marc Blais et Hélène Montreuil  
Sainte-Foy : Le Griffon d'argile : Collège de Sainte-Foy, 1983

2 disquettes, 13 cm; 1 guide de l'enseignant, 150 pages; 1 guide de l'élève, 60 pages

Pour ordinateurs Di C Rainbow 100, IBM-PC et compatibles, TRS-80 modèle 2, Apple IIe

Matériel nécessaire: 64K, 1 lecteur de disquette, écran monochrome ou couleur

ISBN 2-880210-29-0

Prix: 1200 \$

Type(s): Enseignement \* Simulation

Public(s) cible(s): Secondaire, 2e cycle \* Adultes

Groupe(s) d'âge: 15, 16 ans; adultes

Programme(s) d'études: Éducation économique

Editeur: Editions le Griffon d'argile Inc., 3022, chemin  
Sainte-Foy, Sainte-Foy, Québec, G1X 3V6, (418) 853-  
8101

Distributeur: Editions le Griffon d'argile Inc.

Langue d'affichage: français

Description: Dans ce jeu de simulation, l'utilisateur doit gérer une entreprise fabriquant trois types de crayons. Les décisions qu'il doit prendre concernant la gestion du personnel, le marketing, la production et le financement de l'entreprise.

Synthèse de l'évaluation: Ce logiciel, conçu d'abord pour répondre à des besoins au niveau de l'enseignement collégial, pourrait être un outil pertinent, adéquat et utile pour l'enseignement de certaines notions qui font partie du programme de formation économique au secondaire ou encore pour alimenter certaines activités parascolaires du secondaire.

Contenu: A

Pédagogie: A

Facture: B

Adaptation à la pratique: A

**Déplacements : Math-thématique 11. - Version 1.0**  
**par Doug Super**  
**Laval : Editions FM, 1986. - (Math-thématique)**

1 disquette, 13 cm; 1 fascicule

Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: RAM 128K, 1 lecteur de disquettes, carte graphique  
 ISBN 2-88047-130-8

Prix: 56 \$, 550,00 \$ pour la collection de 12 disquettes

Licence C.S.: 295,00 \$ pour une disquette (n'importe laquelle) de la série; 590,00 \$ pour deux disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 885,00 \$ pour trois disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 705,00 \$ si les trois disquettes sont acquises en une seule fois, sur un même bon de commande; 9,95 \$ par disquette verrouillée supplémentaire; 2,95 \$ par document d'accompagnement supplémentaire

Type(s): Enseignement \* Exerciceur \* Jeu

Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle

Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11 ans

Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire

Editeur: Editions FM, 1113, ave Desnoyers, Laval,  
 Québec, H7C 1Y6, (514) 324-0712

Distributeur: Editions FM

Langue d'affichage: français

A fait l'objet d'une entente de licence mixte MEQ-CS.

Description: L'ordinateur affiche, sur une grille de 10 carreaux sur 10, une figure et son image après deux transformations (translations, rotations et symétries). L'élève doit choisir une série de transformation (8 au maximum) de façon à faire coïncider cette figure avec son image.

Synthèse de l'évaluation: Bon outil de soutien à l'enseignement. Ce logiciel présente une variété de problèmes de transformations géométriques (translations, rotations et symétries) qui le rendent intéressant d'utilisation par les élèves.

Contenu: A

Pédagogie: A

Facture: A

Adaptation à la pratique: A

**Le dessinateur de précision GEM. - Version 1.2**  
**par Digital Research**  
**Montréal : CRAPO, 1985. - (GEM)**

2 disquettes, 13 cm; 1 livre, 124 pages

Pour ordinateurs Max-20, IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: 256K, écran monochrome ou couleur, DOS 2.0, souris, carte graphique, 2 lecteurs de disquette

Prix: 179,00 \$

Type(s): Outil \* Editeur graphique

Public(s) cible(s): Tous

Groupe(s) d'âge: Tous

Programme(s) d'études: Tous les programmes

Editeur: CRAPO, 2901 est, rue Louvain, Montréal,  
 Québec, H1Z 1J7, (514) 383-1726

Distributeur: CRAPO

Langue d'affichage: français

Description: Le Dessinateur de précision GEM permet de réaliser plusieurs modèles de dessin. Il donne la possibilité, à l'aide de sélection d'icônes, de dessiner des formes préétablies, d'en créer de nouvelles et de faire imprimer le résultat obtenu. L'utilisation des menus nécessite la présence de la souris.

Synthèse de l'évaluation: Dans l'ensemble, ce logiciel fonctionne bien et sa convivialité en fait un utilitaire efficace et agréable à utiliser. Toutefois, les versions françaises du guide d'accompagnement et du logiciel sont à améliorer, ainsi que les commandes "Vers Output" et "Format". De plus, l'accès aux couleurs devrait être rendu possible sur un écran graphique couleur non évolué.

Contenu: B

Pédagogie: A

Facture: C

Adaptation à la pratique: A

**Dictée électronique  
par Normand Labelle  
Montréal : PUCE, 1985**

1 disquette, 13 cm; 1 manuel d'utilisation, 27 pages; 2 fichiers joueurs, 26 pages  
Pour ordinateurs Commodore 84  
Matériel nécessaire: 64K, 1 lecteur de disquette, écran monochrome ou couleur  
ISSN 2-6993-014-2  
Prix: 80,00 \$  
Licence: communiquer avec la firme.

Type(s): Enseignement \* Jeu  
Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle  
Group(e)s d'âge: 9, 10, 11 ans  
Programme(s) d'études: Français, langue maternelle, au  
primaire

Éditeur: PUCE, 342, rue Sherbrooke Est, Montréal,  
Québec: H2X 1E8, (514) 288-5506  
Distributeur: PUCE  
Langue d'affichage: français

Description: Ce logiciel transforme en jeu amusant la corvée obligatoire de la dictée. Dictée électronique renferme 600 phrases de difficulté croissante et se joue à deux. De plus, il comporte un éditeur (logiciel ouvert) qui permet à l'enseignant d'insérer ses propres phrases et ainsi d'augmenter ou de modifier la banque de phrases initiales.

Synthèse de l'évaluation: Ce didacticiel est bien fait à tous les points de vue. Les élèves aiment l'utiliser et c'est un matériel qui valorise l'orthographe correcte.

Contenu: A  
Pédagogie: A  
Facture: A  
Adaptation à la pratique: A

**Le dictionnaire  
Boucherville : Grafloor Informatique, 1986**

2 disquettes, 13 cm; 2 livres  
Pour ordinateurs Max-20, IBM-PC et compatibles  
Matériel nécessaire: 256K, écran monochrome ou couleur, DOS 2.0, 2 lecteurs de disquette  
Prix: 100,00 \$

Type(s): Outil \* Banque de données  
Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle \* Secondaire, 1er  
cycle \* Secondaire, 2e cycle  
Group(e)s d'âge: 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16 ans  
Programme(s) d'études: Français, langue maternelle, au  
primaire \* Français, langue maternelle, au secondaire

Éditeur: Grafloor Informatique, 175, boul. de Montagne,  
Boucherville, Québec, J4B 6G4, (514) 855-0407  
Distributeur: Grafloor Informatique  
Langue d'affichage: français

Description: Le Dictionnaire Grafloor est un outil qui permet de vérifier l'orthographe, la nature, le nombre ou le genre des mots en référant l'utilisateur à une banque de mots. Il permet également la vérification des conjugaisons de verbes. C'est un programme résident en mémoire qui accède instantanément à la banque de mots pendant que l'utilisateur utilise une application.

Synthèse de l'évaluation: Un enseignant peut trouver un certain intérêt à intégrer ce logiciel à l'intérieur d'une application pédagogique de l'ordinateur. Cet intérêt serait plus grand s'il pouvait ajouter des mots à la banque. Des problèmes techniques peuvent provoquer à l'usage une certaine confusion.

Contenu: B  
Pédagogie: B  
Facture: C  
Adaptation à la pratique: A



**Différenciations. - Version 1.0**  
 per Emmanuel Chénard et Dolorès Thibodeau  
 Laval : Editions FM, 1985

1 disquette; 13 cm; 1 carte-réponse; 1 lexique des lettres accentuées; 1 fascicule  
 Pour ordinateurs Apple IIc, Apple II+, Apple IIe  
 Matériel nécessaire: Un lecteur de disques, moniteur couleur  
 ISBN 2-88047-088-5  
 Prix: 42,95 \$

Type(s): Enseignement \* Banque de données \* Tutoriel  
 \* Exerciceur \* Jeu  
 Public(s) cible(s): Primaire, 1er cycle \* Primaire, 2e  
 cycle \* Secondaire, 1er cycle  
 Groupe(s) d'âge: 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13 ans  
 Programme(s) d'études: Français, langue maternelle, au  
 primaire \* Français, langue maternelle, au secondaire  
 \* Français, langue seconde, au primaire \* Français,  
 langue seconde, au secondaire \* Géographie du  
 Québec et du Canada \* Ecologie

Editeur: Editions FM, 1113 avenue Desnoyers, Laval,  
 Québec, H7C 1Y8, (514) 324-0712  
 Distributeur: Editions FM  
 Langue d'affichage: français

Description: Logiciel conçu pour faciliter l'acquisition de la langue française en utilisant la différenciation. L'élève voit apparaître un mot et doit le classer dans la famille adéquate. Ce didacticiel sert de tuteur, de formateur, d'autocorrecteur, d'évaluateur et est à contenu ouvert. Il permet donc d'élargir les champs de connaissances et de développer le jugement des élèves.

Synthèse de l'évaluation: Ce didacticiel atteint pleinement les objectifs visés parce qu'il peut s'adapter aux besoins des élèves. La différenciation peut être utilisée pour apprendre le vocabulaire de plusieurs matières. Les élèves du primaire et du secondaire premier cycle peuvent l'utiliser facilement et peuvent élargir leurs champs de connaissances et développer leur jugement tout en s'amusant.

Contenu: A  
 Pédagogie: B  
 Facture: B  
 Adaptation à la pratique: A

**Le discours à caractère expressif. - Version 1.0**  
 per Lucien Côté  
 Sainte-Foy : Informatique Multihexa, 1988

1 disquette (13 cm); 1 fascicule (28 pages)  
 Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles, MAX-20  
 Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; imprimante souhaitable; écran : monochrome; mémoire : 128K; DOS : 3.0  
 Prix: 100,00 \$  
 100,00\$ autorisant la reproduction pour la commission scolaire.

Type(s): Aide à la production du plan d'un récit \*  
 Tutoriel  
 Public(s) cible(s): Secondaire, 2e cycle  
 Groupe(s) d'âge: 14, 15, 16 ans  
 Programme(s) d'études: Français, langue maternelle, au  
 secondaire

Editeur: Informatique Multihexa inc., 2327, boul.  
 Versant-Nord, suite 220, Sainte-Foy (Québec), G1N  
 4P4, (418) 681-0082  
 Distributeur: Informatique Multihexa inc.  
 Langue d'affichage: français

Description: Destiné aux élèves des 1ère et 2e secondaire, cet utilitaire tutoriel facilite la conception d'un plan pour la production d'un discours à caractère expressif. Une première partie propose à l'élève des options qui l'aident à structurer son plan. La deuxième lui fournit un vocabulaire adapté au sujet du discours. L'élève peut recourir à une fonction d'aide et il dispose d'un bloc-notes intégré.

Synthèse de l'évaluation: L'organisation et le contenu de ce logiciel favorisent la démarche de l'élève lors de la construction d'un plan. Facile d'utilisation, il demeure un outil pédagogique intéressant et efficace. Cependant, une gestion pédagogique restreinte et un manque de polyvalence sont ses principales faiblesses.

Contenu: A  
 Pédagogie: A  
 Programmes d'études: A  
 Facture: B  
 Adaptation à la pratique: B

**Le discours à caractère informatif. - Version 1.0**

per Lucien Côté

Sainte-Foy : Informatique Multihexa, 1988

1 disquette (13 cm); 1 fascicule (28 pages)

Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles, MAX-20

Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; imprimante souhaitable; écran : monochrome; mémoire : 128K; DOS : 3.0

Prix: 250,00 \$

250,00\$ minimum ou 0,175 \$ par élève inscrit au premier cycle du secondaire. Cette licence permet la reproduction du logiciel pour la commission scolaire.

Type(s): Aide à la production du plan d'un récit \*  
Tutoriel

Public(s) cible(s): Secondaire, 1er cycle

Groupe(s) d'âge: 12, 13 ans

Programme(s) d'études: Français, langue maternelle, au  
secondaire

Editeur: Informatique Multihexa inc., 2327, boul.  
Versant-Nord, suite 220, Sainte-Foy (Québec), G1N  
4P4, (418) 661-0082

Distributeur: Informatique Multihexa inc.

Langue d'affichage: français

Description: Destiné aux élèves des 1<sup>ère</sup> et 2<sup>e</sup> secondaire, cet utilitaire tutoriel facilite la conception d'un plan pour la production d'un discours à caractère informatif. Une première partie propose à l'élève des options qui l'aident à structurer son plan. La deuxième lui fournit un vocabulaire adapté au sujet du discours. L'élève peut recourir à une fonction d'aide et il dispose d'un bloc-notes intégré.

Synthèse de l'évaluation: L'organisation et le contenu de ce logiciel favorisent la démarche de l'élève lors de la construction d'un plan. Facile d'utilisation, il demeure un outil pédagogique intéressant et efficace. Cependant, une gestion pédagogique restreinte et un manque de polyvalence sont ses principales faiblesses.

Contenu: A  
Pédagogie: A  
Programmes d'études: A  
Facture: B  
Adaptation à la pratique: B

**Double énigme : Math-thématique 11. - Version 1.0**

per Doug Super

Laval : Editions FM, 1986. - (Math-thématique)

1 disquette, 13 cm; 1 fascicule

Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: RAM 128K, 1 lecteur de disquettes, carte graphique

ISBN 2-89047-130-6

Prix: 55 \$, 550,00 \$ pour la collection de 12 disquettes

Licence C.S.: 295,00 \$ pour une disquette (n'importe laquelle) de la série; 590,00 \$ pour deux disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 885,00 \$ pour trois disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 795,00 \$ si les trois disquettes sont acquises en une seule fois, sur un même bon de commande; 9,95 \$ par disquette verrouillée supplémentaire; 2,95 \$ par document d'accompagnement supplémentaire

Type(s): Enseignement \* Exerciceur \* Jeu

Public(s) cible(s): Primaire, 2<sup>e</sup> cycle

Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11 ans

Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire

Editeur: Editions FM, 1113, ave Desnoyers, Laval,  
Québec, H7C 1Y6, (514) 324-0712

Distributeur: Editions FM

Langue d'affichage: français

A fait l'objet d'une entente de licence mixte MEO-CS.

Description: Jeu de raisonnement logique où l'élève doit deviner deux nombres composés inférieurs à 101 à partir d'indices donnés périodiquement par l'ordinateur ou à partir du résultat des essais précédents.

Synthèse de l'évaluation: Exercices utiles pour consolider les apprentissages de base et favoriser le raisonnement et la déduction.

Contenu: A  
Pédagogie: A  
Facture: B  
Adaptation à la pratique: A

**Duel**  
par le Club de micro-ordinateurs l'Oasis  
Stoneham : Créations Micrologiciels, 1985

1 disquette, 13 cm  
Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles  
Matériel nécessaire: RAM 128K, moniteur couleur, 1 lecteur de disquette  
Prix: 80,00 \$  
Licence C. S.: 330,00 \$

Type(s): Enseignement \* Exerciceur \* Jeu  
Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle  
Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11 ans  
Programme(s) d'études: Français, langue maternelle, au primaire

Editeur: Créations Micrologiciels Inc., 35, Chemin des  
Chablis, Stoneham, Québec, G0A 4P0, (418) 848-1242  
Distributeur: Créations Micrologiciels Inc.  
Langue d'affichage: français

Description: Exerciceur pour développer la coordination oculo-manuelle. Le nombre de points obtenus étant proportionnel à la longueur du parcours choisi, ce jeu amène l'élève à se donner une stratégie de résolution de problème. Le jeu présente aux joueurs une même série de mots à reconstituer à partir d'une grille contenant toutes les lettres nécessaires.

Synthèse de l'évaluation: Sans que l'on fasse une sur-utilisation de ce logiciel, on peut sûrement lui réserver une place pour permettre aux élèves de développer certaines des habiletés auxquelles il fait appel.

Contenu: B  
Pédagogie: C  
Facture: C  
Adaptation à la pratique: B

**Les échelles numériques : Math-thématique 1. - Version 1.0**  
par Doug Super  
Laval : Editions FM, 1986. - (Math-thématique)

1 disquette, 13 cm; 1 fascicule  
Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles  
Matériel nécessaire: RAM 128K, un lecteur de disquette  
ISBN 2-88047-122-5  
Prix: 98 \$, 580,00 \$ pour la collection de 12 disquettes  
Licences C.S.: 295,00 \$ pour une disquette (n'importe laquelle) de la série; 580,00 \$ pour deux disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 885,00 \$ pour trois disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 795,00 \$ si les trois disquettes sont acquises en une seule fois, sur un même bon de commande; 9,95 \$ par disquette verrouillée supplémentaire; 2,95 \$ par document d'accompagnement supplémentaire

Type(s): Enseignement \* Exerciceur \* Jeu  
Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle  
Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11 ans  
Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire

Editeur: Editions FM, 1113, ave Desnoyers, Laval,  
Québec, H7C 1Y6, (514) 324-0712  
Distributeur: Editions FM  
Langue d'affichage: français  
A fait l'objet d'une entente de licence mixte MEQ-CS.

Description: Didacticiel fermé, non paramétrable, faisant appel à l'idée de planification et introduisant le concept de probabilité. Jeu stratégique à un ou deux joueurs sur la comparaison des nombres entiers. Le jeu consiste à placer en ordre, sur une échelle, les nombres apparaissant à l'écran.

Synthèse de l'évaluation: C'est un exerciceur. Quoique de peu d'ampleur, le logiciel mérite de se retrouver dans les écoles comme support à l'enseignement et aux apprentissages.

Contenu: B  
Pédagogie: B  
Facture: B  
Adaptation à la pratique: B



**L'échiquier des fractions : Math-thématique 6. - Version 1.0**  
per Doug Super  
Laval : Editions FM, 1986. - (Math-thématique)

1 disquette, 13 cm; 1 fascicule

Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: RAM 128K, un lecteur de disquette

ISBN 2-89047-127-6

Prix: 65 \$, 590,00 \$ pour la collection de 12 disquettes

Licence C.S.: 295,00 \$ pour une disquette (n'importe laquelle) de la série; 590,00 \$ pour deux disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 885,00 \$ pour trois disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 795,00 \$ si les trois disquettes sont acquises en une seule fois, sur un même bon de commande; 9,95 \$ par disquette verrouillée supplémentaire; 2,95 \$ par document d'accompagnement supplémentaire

Type(s): Enseignement \* Exercice \* Jeu

Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle

Groupe(s) d'âge: 8, 10, 11 ans

Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire

Editeur: Editions FM, 1113, ave Desnoyers, Laval,  
Québec, H7C 1Y6, (514) 324-0712

Distributeur: Editions FM

Langue d'affichage: français

A fait l'objet d'une entente de licence mixte MEQ-CS.

Description: Exercice motivant, surtout s'il est joué à deux joueurs et permettant de développer une plus grande rapidité dans la comparaison et la simplification des fractions. Le jeu consiste à déplacer un pion sur un échiquier jusqu'à l'arrivée, le bord droit de l'écran, en trouvant dans la grille, vers le haut, le bas ou la droite, une fraction équivalente à celle proposée dans le haut de l'écran.

Synthèse de l'évaluation: Jeu destiné à améliorer la capacité à comparer et à simplifier les fractions. Toutefois, le temps de réponse relativement court accordé au joueur réduira la clientèle visée aux élèves les plus performants et les plus rapides en calcul mental.

Contenu: B

Pédagogie: C

Facture: B

Adaptation à la pratique: B

**Edulogic. - Version 1.04**  
Montréal : Idéatech, 1985

2 disquettes, 13 cm; 1 livre, 200 pages

Pour ordinateurs Max-20, IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: 256K, écran couleur, DOS 2.0, carte graphique couleur, 1 lecteur de disquette

ISBN 2-89351-000-0

Prix: 885,00 \$

Licence: 195,00 \$ pour une copie comprenant les droits de reproduction du logiciel et de la documentation. 40,00 \$ par copie supplémentaire pour les organismes qui en font la demande. Remboursement sous forme de crédit aux organismes qui avaient déjà acquis le produit. Disponibilité garantie pendant 3 ans. Service après vente garanti sans frais additionnels.

Type(s): Outil \* Système auteur

Public(s) cible(s): Tous

Groupe(s) d'âge: Tous

Programme(s) d'études: Tous les programmes

Editeur: Idéatech, 2055, rue Peel, suite 100, Montréal,  
Québec, H3A 3B6, (514) 844-2769

Distributeur: Idéatech

Langue d'affichage: français

A fait l'objet d'une entente de licence mixte MEQ-CS.

Description: Système auteur dont le but premier est de supporter l'enseignement assisté par ordinateur. Il peut aussi être utilisé par les élèves en mode création. Ce logiciel fonctionne par menus et tableaux qui dirigent l'utilisateur tout au long de la conception.

Synthèse de l'évaluation: Ce système auteur est relativement facile à utiliser pour créer de courtes activités d'enseignement assisté par ordinateur. Cependant, pour connaître à fond les possibilités et les finesses du logiciel afin de réaliser des productions plus sophistiquées, on devra s'astreindre à plusieurs heures de pratique.

Contenu: B

Pédagogie: B

Facture: B

Adaptation à la pratique: B

### En mouvement par Bertrand Dionne Fleurimont : IREC, 1987

1 disquette (13 cm); 1 fascicule (32 pages)

Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles, IBM-PC Jr

Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; carte graphique; imprimante; écran: monochrome ou couleur; mémoire:

256K; DOS: 2.11

ISBN 2-8800840-1-8

Prix: 129,95 \$ 2 à 5 unités: 94,95 \$ l'unité; 6 à 15 unités: 70,00 \$ l'unité; spécial laboratoire: 695,00 \$ (16 disquettes + 4 guides d'utilisation).

Type(s): Exerciceur \* Simulation

Public(s) cible(s): Secondaire, 2e cycle \* Secondaire professionnel

Groupe(s) d'âge: 14, 15, 16, 17, 18 ans

Programme(s) d'études: Sciences physiques

Editeur: Institut de recherche en éducation et en communication inc., 751, rue Caroline, Fleurimont (Québec), J1E 3L8, (519) 565-0735

Distributeur: Institut de recherche en éducation et en communication inc.

Langue d'affichage: français

Description: Destiné aux élèves de 4e et 5e secondaire et de CEGEP, ce logiciel montre le mouvement d'un mobile en même temps que se tracent les graphes S vs T, V vs T, A vs T. Le menu A traite du mouvement uniforme; le menu B du mouvement uniformément accéléré. Le mode PROFESSEUR permet de fournir à l'ordinateur les conditions initiales du mouvement et de choisir le type de questions posées au bas de l'écran.

Synthèse de l'évaluation: A partir des connaissances du mouvement, l'élève met en relation le mouvement d'un mobile et sa représentation graphique. Il doit savoir utiliser les graphiques (aire, pente,...) pour répondre aux questions. L'enseignant ne peut se servir de ce logiciel pour faire de la gestion pédagogique. Il est plus difficile de voir les graphiques sur un écran monochrome.

Contenu: B  
Pédagogie: B  
Programmes d'études: A  
Facture: B  
Adaptation à la pratique: A

### En orbite par Bertrand Dionne Fleurimont : IREC, 1987

1 disquette (13 cm); 1 fascicule (32 pages)

Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles, IBM-PC Jr

Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; carte graphique; imprimante; écran: monochrome ou couleur; mémoire:

256K; DOS: 2.11

ISBN 2-8800840-0-X

Prix: 129,95 \$ 2 à 5 unités: 94,95 \$ l'unité; 6 à 15 unités: 70,00 \$ l'unité; spécial laboratoire: 695,00 \$ (16 disquettes et 4 guides d'utilisation).

Type(s): Simulation \* Exerciceur

Public(s) cible(s): Secondaire, 2e cycle \* Secondaire professionnel

Groupe(s) d'âge: 14, 15, 16, 17, 18 ans

Programme(s) d'études: Sciences physiques

Editeur: Institut de recherche en éducation et en communication inc., 751, rue Caroline, Fleurimont (Québec), J1E 3L8, (519) 565-1735

Distributeur: Institut de recherche en éducation et en communication inc.

Langue d'affichage: français

Description: Destiné aux élèves de 4e et 5e secondaire et de CEGEP, ce logiciel permet, dans un 1er temps, de faire tracer des orbites de planètes ou de satellites autour d'un astre central en utilisant la loi de la gravitation universelle et la 2e loi de Newton. Dans un 2e temps, après avoir réussi à faire tracer une orbite, on peut vérifier les 3 lois de Képler qui découlent des 2 lois précédentes.

Synthèse de l'évaluation: Ce logiciel est un bon outil pour l'étude des lois de la gravitation de Newton et de Képler. Son avantage est de tracer assez rapidement les orbites des planètes et de vérifier les 3 lois de Képler. Un inconvénient est que cela peut prendre plusieurs minutes pour tracer une orbite. Sur un écran monochrome, lors de la définition des termes, certaines parties des dessins n'apparaissent pas.

Contenu: B  
Pédagogie: B  
Programmes d'études: B  
Facture: B  
Adaptation à la pratique: B

**L'enclos du fermier : Math-thématique 12. - Version 1.0**  
 par Doug Super  
 Laval : Editions FM, 1986. - (Math-thématique)

1 disquette, 13 cm; 1 fascicule

Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles  
 Matériel nécessaire: RAM 128K, un lecteur de disquette  
 ISSN 2-89047-133-0

Prix: 55 \$, 550,00 \$ pour la collection de 12 disquettes

Licence C.S.: 295,00 \$ pour une disquette (n'importe laquelle) de la série; 590,00 \$ pour deux disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 885,00 \$ pour trois disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 795,00 \$ si les trois disquettes sont acquises en une seule fois, sur un même bon de commande; 9,95 \$ par disquette verrouillée supplémentaire; 2,95 \$ par document d'accompagnement supplémentaire

Type(s): Enseignement \* Exerciceur \* Jeu

Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle

Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11 ans

Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire

Editeur: Editions FM, 1113, ave Desnoyers, Laval,  
 Québec, H7C 1Y6, (514) 324-0712

Distributeur: Editions FM

Langue d'affichage: français

A fait l'objet d'une entente de licence mde MEQ-CS.

Description: Jeu stratégique sur les fractions équivalentes destiné à renforcer la compréhension des fractions en expérimentant une série de stratégies. Un enclos contient deux sortes d'animaux. Le jeu consiste à ajuster le nombre des animaux dans l'enclos de façon à rendre la répartition égale à une fraction donnée. Pour ce faire, on a la possibilité de faire entrer ou sortir des animaux de l'enclos.

Synthèse de l'évaluation: Logiciel qui vise à renforcer les habiletés de l'élève à résoudre des problèmes portant sur les fractions équivalentes, ainsi que pour l'entraîner à se donner des stratégies de résolution de problèmes.

Contenu: B

Pédagogie: B

Facture: B

Adaptation à la pratique: B

**Energie. - Version 3.0**  
 par la Commission scolaire Baldwin-Cartier  
 Montréal : Télématex Data, 1987

1 disquette (13 cm); 1 fascicule (36 pages)

Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; carte graphique couleur; écran: couleur; mémoire: 128K; DOS: 2.11

Prix: 89,95 \$. Spécial laboratoire: 16 copies avec 16 fascicules: 450,00 \$.

Possibilité de licence pour une commission scolaire ou une école. Les prix varient en fonction du nombre de copies et du nombre d'élèves. Communiquer avec la firme.

Type(s): Simulation \* Jeu

Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle \* Secondaire, 1er cycle

Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11, 12, 13 ans

Programme(s) d'études: Sciences de la nature \* Ecologie

Editeur: Télématex Data Inc., 1688, ave Lincoln,  
 Montréal (Québec), H3H 1G9, (514) 937-8877

Distributeur: Télématex Data Inc.

Langue d'affichage: français

A bénéficié d'une subvention du ministère de l'Éducation du Québec.

Disponible dans la valise du MAX-20.

Description: Destiné aux élèves du primaire 2e cycle et du secondaire 1er cycle, ce logiciel traite de la notion d'énergie dans un contexte de consommation et d'économie. À l'aide d'une simulation, les élèves sont placés devant une série de situations liées entre elles qui vont leur permettre de structurer leur propre concept d'énergie. À tout moment, ils peuvent quitter le logiciel et reprendre le jeu.

Synthèse de l'évaluation: Le logiciel est un bon jeu de simulation qui traite de la notion d'énergie dans un contexte de consommation. Il demande que l'enseignant fournisse certaines informations pour que l'élève puisse se servir du logiciel sans qu'il perde trop de temps à essayer de réussir ce jeu. Ce logiciel est un peu lent quand il passe d'une page-écran à l'autre. La présentation du guide laisse à désirer.

Contenu: B

Pédagogie: B

Programmes d'études: B

Facture: C

Adaptation à la pratique: C



### L'énigmatique. - Version 3.1

par Jacques Desautels, Bernard Lauzon et Marie Larochelle  
Sainte-Foy : Centre Clément Lockquell, 1987

3 disquettes (13 cm); 1 livre (158 pages)

Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: 2 lecteurs de disquettes; imprimante souhaitable; écran: monochrome ou couleur; mémoire: 256K;

DOS: 2.1

ISBN 2-9800338-0-7

Prix: 800,00 \$

Licence de commission scolaire: 2 450,00 \$.

Type(s): Simulateur de recherche

Public(s) cible(s): Secondaire, 2e cycle \* Adultes

Groupe(s) d'âge: 14, 15, 16 ans; adultes

Groupes spéciaux: Douance

Programme(s) d'études: Chimie \* Mathématiques, au  
secondaire \* Physique

Editeur: Centre Clément Lockquell, 2410, Chemin  
Sainte-Foy, Sainte-Foy (Québec), G1V 1T3, (418) 659-  
7450

Distributeur: Centre Clément Lockquell

Langue d'affichage: français

A bénéficié d'une subvention du ministère de  
l'Éducation du Québec.

Description: Destiné aux élèves de fin de deuxième cycle du secondaire et aux étudiants de CEGEP, ce simulateur de laboratoire est un logiciel heuristique puisqu'il ne fournit pas les "bonnes réponses" à l'utilisateur. C'est en groupe que les élèves pourront déterminer les explications les plus appropriées aux problèmes et aux phénomènes proposés.

Synthèse de l'évaluation: Ce logiciel constitue un outil de première force pour développer l'esprit de recherche scientifique; cependant, le niveau de difficulté généré en fait un simulateur utilisable de préférence avec des élèves de fin de deuxième cycle du secondaire, mais aussi et surtout avec des étudiants de niveau collégial.

Contenu: A  
Pédagogie: A  
Programmes d'études: A  
Facture: B  
Adaptation à la pratique: A

### EPI : évaluation pédagogique Informatisée. - Version 2.0

par François Larocque et Denis Gareau  
Montréal : Puce, 1985

1 disquette, 13 cm; 1 fascicule, 38 pages

Pour ordinateurs Mac-20, IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: 256 K, écran couleur, DOS 2.0, 2 lecteurs de disquette, carte graphique, imprimante

ISBN 2-98533-004-6

Prix: 225,00 \$

Type(s): Gestionnaire d'instruments de mesure

Public(s) cible(s): Adultes

Groupe(s) d'âge: adultes

Programme(s) d'études: Tous les programmes

Editeur: Puce, 342 est, rue Sherbrooke, Montréal,  
Québec, H2X 1E6, (514) 288-5506

Distributeur: Puce

Langue d'affichage: français

Description: Le logiciel EPI est un système de gestion d'objectifs et de tests. À l'aide de l'ordinateur, l'enseignant peut construire des fichiers et des listes de questions ou d'examens; il peut gérer des fichiers et des listes d'élèves, ainsi que des fichiers et des listes d'objectifs et produire, en bout de ligne, des bulletins.

Synthèse de l'évaluation: EPI apparaît être un instrument utile pour les enseignants. Qu'on pense, par exemple, qu'il sera possible d'imprimer des tests, d'ordonner les questions de ceux-ci selon la taxonomie de Bloom et de produire des bulletins. Cependant, ce logiciel ne supporte pas les caractères accentués.

Contenu: B  
Pédagogie: B  
Facture: D  
Adaptation à la pratique: B

**Eurêka**  
par Claude Perron  
Montréal : Puce, 1987

1 disquette (5 cm); 1 fascicule (42 pages)  
Pour ordinateurs Macintosh 128, Macintosh 512, Macintosh Plus  
Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes 400K; imprimante; écran : ; mémoire : 128K  
ISBN 2-89593-036-3  
Prix: 68,00 \$  
Communiquer avec le distributeur.

Type(s): Conception et réalisation d'organigrammes  
Public(s) cible(s): Secondaire, 2e cycle \* Adultes  
Groupe(s) d'âge: 14, 15, 16 ans; adultes  
Groupes spéciaux: Douance  
Programme(s) d'études: Introduction à la science de l'informatique

Editeur: Puce, 342 est, rue Sherbrooke, Montréal (Québec), H2X 1E8, (514) 289-5508  
Distributeur: Puce  
Langue d'affichage: français  
A bénéficié d'une subvention du ministère de l'Éducation du Québec.

Description: Destiné aux élèves du cours Introduction à la science de l'informatique et aux programmeurs, ce logiciel permet de concevoir et de réaliser des ordigrammes et des organigrammes directement sur l'ordinateur. Ses capacités de représentation graphique et d'exécution en font un outil très puissant tant pour la représentation des structures que pour la conception de programmes complexes.

Synthèse de l'évaluation: Eurêka est un très bon outil de conception assistée par ordinateur. Même si ses capacités dépassent largement les besoins de l'enseignement, cet outil pourrait être utilisé avantageusement dans le cadre du cours Introduction à la science de l'informatique.

Contenu: A  
Pédagogie: A  
Programmes d'études: B  
Facture: A  
Adaptation à la pratique: B

---

**Evalue-toi. 1 : condition physique. - Version 1.0**  
par Line Cormier et Chantal J. Roy  
Sainte-Foy : SIM, 1986

1 disquette, 13 cm; 1 fascicule, 26 pages  
Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles  
Matériel nécessaire: Un lecteur de disquette  
Prix: 95 \$

Type(s): Enseignement \* Gestionnaire des dossiers d'élèves \* Gestionnaire d'instruments de mesure  
Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle \* Secondaire, 1er cycle \* Secondaire, 2e cycle  
Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16 ans  
Programme(s) d'études: Education physique, au primaire \* Education physique, au secondaire

Editeur: Société Internationale de médiation SIM Inc., 2875 Boul. Laurier, Edifice Delta 11, 8ème étage, Sainte-Foy, Québec, G1V 2H3, (418) 657-3551  
Distributeur: Société Internationale de médiation SIM Inc.  
Langue d'affichage: français

Description: Evalue-toi est un logiciel de gestion de dossiers, d'instruments de mesure et d'évaluation de la condition physique. Il permet à l'élève d'entrer ses résultats au clavier et de recevoir des informations sur l'état de sa condition physique ainsi que des suggestions d'activités physiques. De plus, il fournit à l'élève des informations sur la santé et certaines habitudes de vie.

Synthèse de l'évaluation: Le logiciel vise un grand nombre d'objectifs qu'il est difficile d'atteindre dans un seul logiciel. La démarche pédagogique est intéressante lorsque l'élève interagit. Le logiciel peut être utile à condition qu'on révise sa facture, qu'on le rende plus souple et que l'on s'assure que l'élève ne puisse pas bloquer le système.

Contenu: B  
Pédagogie: B  
Facture: D  
Adaptation à la pratique: C

**Faits d'addition**  
par le Conseil des écoles séparées catholiques de Sudbury  
Montréal : Guérin éditeur, 1985

1 disquette (13 cm); 1 fascicule (17 pages)  
Pour ordinateurs Commodore 64  
Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; écran: couleur; mémoire: 64K  
ISBN 2-7801-3078-7  
Prix: 38,95 \$

Type(s): Exerciceur  
Public(s) cible(s): Primaire, 1er cycle  
Groupe(s) d'âge: 6, 7, 8 ans  
Groupes spéciaux: Difficultés d'apprentissage  
Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire

Editeur: Guérin éditeur, 4501, rue Drolet, Montréal  
(Québec), H2T 2G2, (514) 842-3481  
Distributeur: Guérin éditeur  
Langue d'affichage: français

Description: Destiné aux élèves du premier cycle de l'ordre primaire, ce logiciel permet à l'élève de découvrir les faits d'addition les plus difficiles pour lui et l'amène à maîtriser le concept d'addition grâce à des séries d'exercices gradués. Un test suit chaque série d'exercices.

Synthèse de l'évaluation: Même si ce logiciel est un exerciceur fermé et restreint à un seul objectif de programme, son utilisation peut apporter certains résultats positifs avec la majorité des élèves.

Contenu: B  
Pédagogie: C  
Programmes d'études: C  
Facture: B  
Adaptation à la pratique: C

**Fée à l'école d'architecture**  
par Micheline L'Espérance-Labelle  
Sainte-Foy : DIL International, 1985. - (Mademoiselle Merveille)

6 disquettes, 13 cm; 1 guide pédagogique, 129 pages; 11 images enchantées  
Pour ordinateurs MAX-20, Apple II, Apple II+, Apple IIe, Apple IIc, IBM-PC et compatibles  
Matériel nécessaire: Tableau enchanteur, écran couleur, 1 lecteur de disquette  
ISBN 2-7801-1887-0  
Prix: 79,95 \$ (1986)  
Licence C. S.: Version tableau enchanteur 79,95 \$ moins 30% par copie supplémentaire. Version clavier standard: 68,95 \$ moins 30% par copie supplémentaire

Type(s): Enseignement \* Jeu  
Public(s) cible(s): Préscolaire  
Groupe(s) d'âge: 4, 5 ans  
Groupes spéciaux: Difficultés d'apprentissage  
Programme(s) d'études: Préscolaire

Editeur: DIL International Inc., 2115, rue Boivin, Ste-Foy,  
Québec, G1V 1N8, (418) 687-9786  
Distributeur: Guérin éditeur, 4501 Drolet, Montréal,  
Québec, H2T 2G2, (514) 842-3481  
Langue d'affichage: français

Description: Ce jeu éducatif vise à développer l'orientation spatiale, l'association logique et la distinction d'objets en fonction d'eux-mêmes et en fonction d'un espace ensembliste. Le conte se déroule sur la route reliant le domicile de Fée à l'école d'architecture. Fée désire faire une nouvelle niche pour son chien Caprice. Quelques obstacles surviennent. L'enfant doit aider Fée à surmonter ces obstacles.

Synthèse de l'évaluation: Dans l'ensemble, le logiciel ainsi que l'approche pédagogique s'y rattachant sont d'une excellente qualité. Fée à l'école d'architecture peut être très utile à un enseignant de niveau préscolaire. Par contre, les difficultés rencontrées par l'utilisateur réduisent l'enthousiasme suscité par ce logiciel.

Contenu: A  
Pédagogie: A  
Facture: D  
Adaptation à la pratique: B



### Fée à la campagne

par Micheline L'Espérance-Labelle

Sainte-Foy : DIL International, 1985. - (Mademoiselle Merveille)

3 disquettes, 13 cm; 1 livre de l'élève, 32 pages; 1 guide pédagogique, 95 pages; 10 images enchantées  
Pour ordinateurs Apple II+, Apple IIc, Apple IIe, IBM-PC et compatibles, Mac-20  
Matériel nécessaire: 64K, tablette graphique "Tableau enchanteur" (pour la version graphique), 1 lecteur de disquette,  
écran couleur

Prix: 69,95 \$. Version tableau enchanteur: 79,95 \$.

Licence C.S.: 69,95 \$ moins 35% par copie supplémentaire. Même réduction pour la version tableau enchanteur.

Type(s): Enseignement \* Jeu

Public(s) cible(s): Précoce/aire \* Primaire, 1er cycle

Groupe(s) d'âge: 4, 5, 6, 7, 8 ans

Programme(s) d'études: Précoce/aire

Editeur: DIL International Inc., 2115, rue Boivin, Sainte-  
Foy, Québec, G1V 1N6, (418) 687-9788

Distributeur: Guérin éditeur, 4501, rue Drolet, Montréal,  
Québec, H2T 2G2, (514) 542-3481

Langue d'affichage: français

Description: Cet ensemble éducatif est construit autour d'un conte mettant en situation Fée et ses compagnons. A mesure que l'histoire progresse, des jeux s'en inspirant sont insérés dans le livre de conte: coloriage, découpage, collage, etc. La conception de ces jeux et le recours à la tablette graphique permettent à l'enfant d'utiliser un micro-ordinateur alors qu'il ne possède pas encore les rudiments de l'écriture.

Synthèse de l'évaluation: Cet ensemble pédagogique est de bonne qualité. Techniquement parlant, cependant, le didacticiel nous est apparu lourd et imprécis dans son fonctionnement. C'est malheureux parce qu'il contient des nouveautés techniques.

Contenu: A

Pédagogie: B

Facture: B

Adaptation à la pratique: A

### Fée à la plage

par Micheline L'Espérance-Labelle

Sainte-Foy : DIL International, 1985. - (Mademoiselle Merveille)

4 disquettes, 13 cm; 1 livre de l'élève, 31 pages; 1 guide pédagogique, 93 pages; 10 images enchantées  
Pour ordinateurs Apple II+, Apple IIc, Apple IIe, IBM-PC et compatibles, Mac-20  
Matériel nécessaire: 64K, tablette graphique "Tableau enchanteur" (pour la version graphique), 1 lecteur de disquettes,  
écran couleur

Prix: 69,95 \$. La version "Tableau enchanteur" coûte 79,95 \$.

Licence C.S.: 69,95 \$ moins 35% par copie supplémentaire. Même réduction pour la version "Tableau enchanteur".

Type(s): Enseignement \* Jeu

Public(s) cible(s): Précoce/aire \* Primaire, 1er cycle

Groupe(s) d'âge: 4, 5, 6, 7, 8 ans

Programme(s) d'études: Précoce/aire

Editeur: DIL International Inc., 2115, rue Boivin, Sainte-  
Foy, Québec, G1V 1N6, (418) 687-9788

Distributeur: Guérin éditeur, 4501, rue Drolet, Montréal,  
Québec, H2T 2G2, (514) 542-3481

Langue d'affichage: français

Description: Cet ensemble éducatif est construit autour d'un conte mettant en situation Fée et ses compagnons. A mesure que l'histoire progresse, des jeux s'en inspirant sont insérés dans le livre de conte: coloriage, découpage, collage, etc. La conception de ces jeux et le recours à la tablette graphique permettent à l'enfant d'utiliser un micro-ordinateur alors qu'il ne possède pas encore les rudiments de l'écriture.

Synthèse de l'évaluation: Cet ensemble pédagogique est de bonne qualité. Les jeux informatisés et l'exploitation du guide pédagogique peuvent favoriser, à coup sûr, l'atteinte d'objectifs proposés aux enfants d'âge précoce/aire et de première année du primaire.

Contenu: B

Pédagogie: A

Facture: B

Adaptation à la pratique: B

**Fée au cirque**  
 par Micheline L'Espérance-Labelle  
 Sainte-Foy : DIL International, 1985. - (Mademoiselle Merveille)

2 disquettes, 13 cm; 1 livre de l'élève, 31 pages; 1 guide pédagogique, 91 pages; 10 images enchantées  
 Pour ordinateurs Apple II+, Apple IIc, Apple IIe, IBM-PC et compatibles, Max-20  
 Matériel nécessaire: 64K, tablette graphique "Tableau enchanteur" (pour la version graphique), 1 lecteur de disquette, écran couleur  
 Prix: 69,95 \$. La version "Tableau enchanteur" coûte 79,95 \$.  
 Licence C.S.: 69,95 \$ moins 35% par copie supplémentaire. Même réduction pour la version "Tableau enchanteur".

Type(s): Enseignement \* Jeu  
 Public(s) cible(s): Préscolaire \* Primaire, 1er cycle  
 Groupe(s) d'âge: 4, 5, 6, 7, 8 ans  
 Programme(s) d'études: Préscolaire

Editeur: DIL International Inc., 2115, rue Boivin, Sainte-Foy, Québec, G1V 1N6, (418) 687-9788  
 Distributeur: Guérin éditeur, 4501, rue Drolet, Montréal, Québec, H2T 2G2, (514) 842-3481  
 Langue d'affichage: français

**Description:** Cet ensemble éducatif est construit autour d'un conte mettant en situation Fée et ses compagnons. A mesure que l'histoire progresse, des jeux s'en inspirant sont insérés dans le livre de conte: coloriage, découpage, collage, etc. La conception de ces jeux et le recours à la tablette graphique permettant à l'enfant d'utiliser un micro-ordinateur alors qu'il ne possède pas encore les rudiments de l'écriture.

**Synthèse de l'évaluation:** Cet ensemble pédagogique est de bonne qualité. Même si les jeux informatisés ne sont qu'accessoires, leur utilisation et l'exploitation du guide pédagogique peuvent favoriser, à coup sûr, l'atteinte d'objectifs proposés aux enfants d'âge préscolaire et de première année du primaire.

Contenu: B  
 Pédagogie: A  
 Facture: A  
 Adaptation à la pratique: B

**Fée au zoo**  
 par Micheline L'Espérance-Labelle  
 Sainte-Foy : DIL International, 1985. - (Mademoiselle Merveille)

4 disquettes, 13 cm; 1 livre de l'élève, 31 pages; 1 guide pédagogique, 91 pages; 10 images enchantées  
 Pour ordinateurs Apple II+, Apple IIc, Apple IIe, IBM-PC et compatibles, Max-20  
 Matériel nécessaire: 64K, tablette graphique "Tableau enchanteur" (pour la version graphique), 1 lecteur de disquette, écran couleur  
 Prix: 69,95 \$. La version "Tableau enchanteur" coûte 79,95 \$.  
 Licence C.S.: 69,95 \$ moins 30% par copie supplémentaire. Même réduction pour la version "Tableau enchanteur".

Type(s): Enseignement \* Jeu  
 Public(s) cible(s): Préscolaire \* Primaire, 1er cycle  
 Groupe(s) d'âge: 4, 5, 6, 7, 8 ans  
 Programme(s) d'études: Préscolaire

Editeur: DIL International Inc., 2115, rue Boivin, Sainte-Foy, Québec, G1V 1N6, (418) 687-9788  
 Distributeur: Guérin éditeur, 4501, rue Drolet, Montréal, Québec, H2T 2G2, (514) 842-3481  
 Langue d'affichage: français  
 Disponible dans la valise du MAX-20.

**Description:** Cet ensemble éducatif est construit autour d'un conte mettant en situation Fée et ses compagnons. A mesure que l'histoire progresse, des jeux s'en inspirant sont insérés dans le livre de conte: coloriage, découpage, collage, etc. La conception de ces jeux et le recours à la tablette graphique permettant à l'enfant d'utiliser un micro-ordinateur alors qu'il ne possède pas encore les rudiments de l'écriture.

**Synthèse de l'évaluation:** Cet ensemble pédagogique est de bonne qualité. Même si les jeux informatisés ne sont qu'accessoires, leur utilisation et l'exploitation du guide pédagogique peuvent favoriser, à coup sûr, l'atteinte d'objectifs proposés aux enfants d'âge préscolaire et de première année du primaire.

Contenu: B  
 Pédagogie: A  
 Facture: B  
 Adaptation à la pratique: B

### Fée et Charmant à l'ordinateur I et II

per Micheline L'Espérance-Labelle

Sainte-Foy : DIL International, 1985. - (Mademoiselle Merveille)

11 disquettes, 13 cm; 2 guides pédagogiques, 83 pages; 11 images enchantées  
Pour ordinateurs MAX-20, Apple II, Apple II+, Apple IIe, Apple IIc, IBM-PC et compatibles  
Matériel nécessaire: Tableau enchanteur, écran couleur, 1 lecteur de disquette  
ISBN 2-7801-1675-1  
2-7801-1679-1

Prix: 79,95 \$

Licence C. S.: Version tableau enchanteur 79,95 \$ moins 30% par copie supplémentaire. Version clavier standard: 69,95 \$ moins 30% par copie supplémentaire

Type(s): Enseignement \* Jeu

Public(s) cible(s): Primaire, 1er cycle

Groupe(s) d'âge: 6 à 8 ans

Groupes spéciaux: Difficultés d'apprentissage

Programme(s) d'études: Tous les programmes

Editeur: DIL International Inc., 2115, rue Boivin, Ste-Foy,  
Québec, G1V 1N6, (418) 687-9786

Distributeur: Guérin éditeur, 4501, Drolet, Montréal,  
Québec, H2T 2G2, (514) 842-3481

Langue d'affichage: français

Description: Ce jeu éducatif vise l'apprentissage des différentes composantes d'un ordinateur. Le conte débute avec Fée et Charmant qui reçoivent un ordinateur. Suite à un dialogue avec ce dernier, les deux personnages réussissent à percer les mystères de sa physionomie et de son utilité.

Synthèse de l'évaluation: Dans l'ensemble, le logiciel ainsi que l'approche pédagogique s'y rattachant sont d'une excellente qualité. Fée et Charmant à l'ordinateur I et II peut être très utile à un enseignant de niveau primaire 1er cycle. La notion de correspondance y est très bien illustrée. De plus, on y retrouve d'excellents exercices qui sont bâtis de façon à amener l'enfant à intégrer cette notion.

Contenu: A

Pédagogie: A

Facture: B

Adaptation à la pratique: A

### Fée et Charmant à la bibliothèque

per Micheline L'Espérance-Labelle

Sainte-Foy : DIL International, 1985. - (Mademoiselle Merveille)

6 disquettes, 13 cm; 1 guide pédagogique, 129 pages; 11 images enchantées  
Pour ordinateurs MAX-20, Apple II, Apple II+, Apple IIe, Apple IIc, IBM-PC et compatibles  
Matériel nécessaire: Tableau enchanteur, écran couleur, 1 lecteur de disquette  
ISBN 2-7801-1671-9

Prix: 79,95 \$

Licence C. S.: Version tableau enchanteur 79,95 \$ moins 30% par copie supplémentaire. Version clavier standard: 69,95 \$ moins 30% par copie supplémentaire

Type(s): Enseignement \* Jeu

Public(s) cible(s): Préscolaire

Groupe(s) d'âge: 4, 5 ans

Groupes spéciaux: Difficultés d'apprentissage

Programme(s) d'études: Préscolaire

Editeur: DIL International Inc., 2115, rue Boivin, Ste-Foy,  
Québec, G1V 1N6, (418) 687-9786

Distributeur: Guérin éditeur, 4501, Drolet, Montréal,  
Québec, H2T 2G2, (514) 842-3481

Langue d'affichage: français

Description: Ce jeu éducatif vise à développer chez l'enfant, la mémorisation, l'association logique, l'orientation spatiale et la distinction d'objets en fonction d'eux-mêmes et en fonction d'un espace ensembliste. L'espace ensembliste représente des trajets reliant la demeure de Fée à celle de son ami Charmant à la bibliothèque. L'enfant doit identifier le bon trajet et faire des associations entre objets et personnages.

Synthèse de l'évaluation: Dans l'ensemble, le logiciel ainsi que l'approche pédagogique s'y rattachant sont d'une excellente qualité. Fée et Charmant à la bibliothèque peut être très utile à un enseignant de niveau préscolaire. Par contre, les difficultés rencontrées par l'utilisateur réduisent l'enthousiasme suscité par ce logiciel.

Contenu: A

Pédagogie: A

Facture: D

Adaptation à la pratique: A



**Fée et Charmant au bal masqué. - Version 1.1**

par Micheline L'Espérance-Labelle

Sainte-Foy : DIL International, 1986. - (Mademoiselle Merveille)

8 disquettes (13 cm); 1 guide pédagogique (à l'intention des enseignants) (70 pages); 1 fascicule (16

Pour ordinateurs Apple II, Apple IIe, Apple IIGS, Apple IIC

Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; écran: couleur; mémoire: 64K

ISBN 2-920889-22-1

Prix: 249,00 \$. Il est possible de se procurer des unités de l'ensemble. Une unité comprend 1 disquette, 1 image enchantée, les instructions, des suggestions d'activités. Chaque unité coûte entre 49,95\$ et 59,95\$.

Type(s): Exerciceur \* Jeu

Public(s) cible(s): Préscolaire \* Primaire, 1er cycle

Groupe(s) d'âge: 4, 5, 6, 7, 8 ans

Groupes spéciaux: Difficultés d'apprentissage

Programme(s) d'études: Préscolaire \* Sciences humaines

Editeur: DIL International inc., 2115, rue Boivin, Ste-Foy (Québec), G1V 1N6, (418) 687-9766

Distributeur: DIL International inc.

Langue d'affichage: français

**Description:** Cet ensemble d'activités vise principalement à développer, chez une clientèle d'âge préscolaire, d'une part, les concepts d'ensemble et de sous-ensembles, et, d'autre part, l'habileté à discriminer et à associer. Le clavier enchanteur vient faciliter la réalisation de ces activités. Les pages-écrans conçues lors des exercices peuvent être imprimées.

**Synthèse de l'évaluation:** Le logiciel présente des points d'intérêt: il propose des activités pouvant intéresser l'élève et utilise à bon escient les propriétés graphiques de l'ordinateur. Par contre, l'absence d'un document d'accompagnement relié au logiciel et l'absence de consignes à l'écran concernant la marche à suivre, ainsi que la difficulté de manipulation de certains tableaux rendent son utilisation problématique.

Contenu: C  
Pédagogie: C  
Programmes d'études: D  
Facture: C  
Adaptation à la pratique: D

**Fée et Charmant au jardin. - Version 1.1**

par Micheline L'Espérance-Labelle

Ste-Foy : DIL International, 1986. - (Mademoiselle Merveille)

10 disquettes (13 cm); 1 guide pédagogique (à l'intention des enseignants) (103 pages); 10 images enchant

Pour ordinateurs Apple II, Apple IIe, Apple IIGS, Apple IIC

Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; écran: couleur; mémoire: 64K

ISBN 2-920889-22-1

Prix: 399,00 \$. Il est possible de se procurer des unités de l'ensemble. Une unité comprend: 1 disquette, 1 image enchantée, les instructions, des suggestions d'activités. Chaque unité coûte entre 49,95\$ et 59,95\$.

Type(s): Exerciceur \* Jeu

Public(s) cible(s): Préscolaire \* Primaire, 1er cycle

Groupe(s) d'âge: 4, 5, 6, 7, 8 ans

Groupes spéciaux: Difficultés d'apprentissage

Programme(s) d'études: Préscolaire \* Sciences de la nature

Editeur: DIL International Inc., 2115, rue Boivin, Ste-Foy (Québec), G1V 1N6, (418) 687-9766

Distributeur: DIL International inc.

Langue d'affichage: français

**Description:** A partir de jeux d'association et d'exercices psycho-moteurs reliés au thème du jardin, cet ensemble d'activités vise à développer, chez une clientèle d'âge préscolaire, des habiletés conceptuelles et fonctionnelles. Cet exerciceur ludique peut être utilisé avec le clavier ou le tableau enchanteur.

**Synthèse de l'évaluation:** Les forces de ce logiciel se situent surtout au niveau de la qualité du graphisme, des couleurs et du son comme éléments actifs. De plus, le guide propose des activités complémentaires qui favorisent l'exploitation du logiciel. Par contre, l'utilisation d'un matériel informatisé ne paraît pas essentielle pour ce type d'activité et ne permet d'atteindre que partiellement les objectifs du programme.

Contenu: B  
Pédagogie: C  
Programmes d'études: C  
Facture: B  
Adaptation à la pratique: B

### Fée et l'anniversaire

par Micheline L'Espérance-Labelle

Sainte-Foy : DIL International, 1985. - (Mademoiselle Merveille)

3 disquettes, 13 cm; 1 livre de l'élève, 31 pages; 1 guide pédagogique, 91 pages; 10 images enchantées

Pour ordinateurs Apple IIe, Apple II+, Apple IIc, IBM-PC et compatibles, Max-20

Matériel nécessaire: 64K, tablette graphique "Tableau enchanteur" (pour la version graphique), 1 lecteur de disquette, écran couleur

Prix: 69,95 \$. La version "Tableau enchanteur" coûte 79,95 \$.

Licence C.S.: 69,95 \$ moins 30% par copie supplémentaire. Même réduction pour la version "Tableau enchanteur".

Type(s): Enseignement \* Jeu

Public(s) cible(s): Préscolaire \* Primaire, 1er cycle

Groupe(s) d'âge: 4, 5, 6, 7, 8 ans

Programme(s) d'études: Préscolaire

Editeur: DIL International Inc., 2115, rue Boivin, Sainte-Foy, Québec, G1V 1N6, (418) 687-9788

Distributeur: Guérin éditeur, 4501, rue Drolet, Montréal, Québec, H2T 2G2, (514) 842-3481

Langue d'affichage: français

Description: Cet ensemble éducatif est construit autour d'un conte mettant en situation Fée et ses compagnons. A mesure que l'histoire progresse, des jeux s'en inspirant sont insérés dans le livre de conte: coloriage, découpage, collage, etc. La conception de ces jeux et le recours à la tablette graphique permettent à l'enfant d'utiliser un micro-ordinateur alors qu'il ne possède pas encore les rudiments de l'écriture.

Synthèse de l'évaluation: Cet ensemble pédagogique est de bonne qualité. Les jeux informatisés et l'exploitation du guide pédagogique peuvent favoriser l'atteinte d'objectifs proposés aux enfants d'âge préscolaire et de première année du primaire.

Contenu: B

Pédagogie: B

Facture: C

Adaptation à la pratique: B

### Fée et son secret

par Micheline L'Espérance-Labelle

Montréal : DIL International, 1985. - (Mademoiselle Merveille)

6 disquettes, 13 cm; 1 guide pédagogique, 143 pages; 11 images enchantées

Pour ordinateurs MAX-20, Apple II, Apple II+, Apple IIe, Apple IIc, IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: Tableau enchanteur, 1 lecteur de disque, écran couleur

ISBN 2-7601-1653-8

Prix: 79,95 \$ (1988)

Licence C. S.: Version tableau enchanteur 79,95 \$ moins 30% par copie supplémentaire. Version clavier standard: 69,95 \$ moins 30% par copie supplémentaire

Type(s): Enseignement \* Jeu

Public(s) cible(s): Préscolaire

Groupe(s) d'âge: 4, 5 ans

Groupes spéciaux: Difficultés d'apprentissage

Programme(s) d'études: Préscolaire

Editeur: DIL International Inc., 2115, rue Boivin, Ste-Foy, Québec, G1V 1N6, (418) 687-9788

Distributeur: Guérin éditeur, 450, Drolet, Montréal (Québec), H2T 2G2, (514) 842-3481

Langue d'affichage: français

Description: Ce jeu éducatif vise à développer la mémorisation et la distinction d'objets en fonction d'eux-mêmes et en fonction d'un espace ensembliste. Le conte se déroule dans la chambre de Fée. Cette dernière doit ranger ses jouets et ce, avec l'aide de l'enfant-utilisateur. De plus, d'autres activités amènent l'enfant à comparer des objets bien précis et ainsi, à en retracer les différences et les ressemblances.

Synthèse de l'évaluation: Dans l'ensemble, le logiciel ainsi que l'approche pédagogique s'y rattachant sont d'une excellente qualité. Fée et son secret peut être très utile à un enseignant de niveau préscolaire. Par contre, les difficultés rencontrées par l'utilisateur réduisent l'enthousiasme suscité par ce logiciel.

Contenu: A

Pédagogie: A

Facture: C

Adaptation à la pratique: A

**Les feuillus en été. - Version 1.0**

par Michel Bertrand, Claire Lacombe, Elise Tousignant, Sotira Kyprianou et Christian Mongeon

Montréal : Cercles des jeunes naturalistes, 1986. - (Ecologiciel)

1 disquette, 13 cm; 1 feuillet

Pour ordinateurs Apple IIe, Apple IIc

Matériel nécessaire: Un écran monochrome. Un lecteur de disquette

Prix: 80,00 \$ chacun. 125,00 \$ la collection de 3 logiciels

Type(s): Enseignement \* Banque de données \* Tutoriel

Public(s) cible(s): Secondaire, 1er cycle \* Adultes

Groupe(s) d'âge: 12, 13 ans ; adultes

Programme(s) d'études: Ecologie \* Foresterie \*  
Sciences de la nature

Editeur: Cercles des jeunes naturalistes, 5655, boul. Pie IX, Montréal, Québec, H1X 2B4, (514) 252-3023

Distributeur: Cercles des jeunes naturalistes

Langue d'affichage: français

Description: Les limites de ce logiciel sont très précises: la taxonomie des feuillus du Québec en été. A partir d'un bout de rameau recueilli en été et/ou d'observations notées sur place, il nous permet d'identifier un arbre.

Synthèse de l'évaluation: Cet écolociciel pourrait s'avérer utile comme complément de cours. Même limité (51 espèces), il permet une identification des principaux feuillus d'une façon plus rapide et moins ardue qu'avec les instruments traditionnels.

Contenu: C

Pédagogie: A

Facture: C

Adaptation à la pratique: B

**Les feuillus en hiver. - Version 1.0**

par Michel Bertrand, Claire Lacombe, Elise Tousignant, Sotira Kyprianou et Christian Mongeon

Montréal : Cercles des jeunes naturalistes, 1986. - (Ecologiciel)

1 disquette, 13 cm; 1 feuillet

Pour ordinateurs Apple IIe, Apple IIc

Matériel nécessaire: Un écran monochrome. Un lecteur de disquette

Prix: 80,00 \$ chacun. 125,00 \$ la collection de 3 logiciels

Type(s): Enseignement \* Banque de données \* Tutoriel

Public(s) cible(s): Secondaire, 1er cycle \* Adultes

Groupe(s) d'âge: 12, 13 ans ; adultes

Programme(s) d'études: Ecologie \* Foresterie \*  
Sciences de la nature

Editeur: Cercles des jeunes naturalistes, 5655, boul. Pie IX, Montréal, Québec, H1X 2B4, (514) 252-3023

Distributeur: Cercles des jeunes naturalistes

Langue d'affichage: français

Description: Les limites de ce logiciel sont très précises: la taxonomie des feuillus en hiver. A partir d'un bout de rameau, il nous permet de connaître l'identité de l'arbre porteur.

Synthèse de l'évaluation: Cet écolociciel pourrait s'avérer utile comme complément de cours. Même limité, il permet une identification des principaux feuillus d'une façon plus rapide et moins ardue qu'avec les instruments traditionnels.

Contenu: C

Pédagogie: A

Facture: C

Adaptation à la pratique: B



**Figures baladeuses : Math-thématique 6. - Version 1.0**  
par Doug Super  
Laval : Éditions FM, 1986. - (Math-thématique)

1 disquette, 13 cm; 1 fascicule

Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: RAM 128K, un lecteur de disquette

ISBN 2-89047-127-6

Prix: 85 \$, 550,00 \$ pour la collection de 12 disquettes

Licence C.S.: 295,00 \$ pour une disquette (n'importe laquelle) de la série; 590,00 \$ pour deux disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 885,00 \$ pour trois disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 795,00 \$ si les trois disquettes sont acquises en une seule fois, sur un même bon de commande; 9,95 \$ par disquette verrouillée supplémentaire; 2,95 \$ par document d'accompagnement supplémentaire

Type(s): Enseignement \* Exerciceur \* Jeu

Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle \* Secondaire, 1er cycle

Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11 ans

Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire \* Mathématiques, au secondaire

Éditeur: Éditions FM, 1113, ave Desnoyers, Laval, Québec, H7C 1Y6, (514) 324-0712

Distributeur: Éditions FM

Langue d'affichage: française

A fait l'objet d'une entente de licence mixte MEQ-CS.

Description: Exercice motivant permettant de développer des habiletés de résolution de problèmes de transformations géométriques. À partir de quatre figures géométriques, dont deux sont congruentes, l'élève doit déplacer l'une de ces deux figures sur l'autre en utilisant les transformations géométriques permises. Le joueur doit solutionner le plus de problèmes possible dans le temps alloué.

Synthèse de l'évaluation: Ce logiciel porte sur la pratique de l'utilisation des transformations géométriques.

Contenu: B

Pédagogie: C

Facture: B

Adaptation à la pratique: A

**Les figures jumelles : Math-thématique 3. - Version 1.0**  
par Doug Super  
Laval : Éditions FM, 1986. - (Math-thématique)

1 disquette, 13 cm; 1 fascicule

Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: RAM 128K, un lecteur de disquette

ISBN 2-89047-124-1

Prix: 85 \$, 550,00 \$ pour la collection de 12 disquettes

Licence C.S.: 295,00 \$ pour une disquette (n'importe laquelle) de la série; 590,00 \$ pour deux disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 885,00 \$ pour trois disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 795,00 \$ si les trois disquettes sont acquises en une seule fois, sur un même bon de commande; 9,95 \$ par disquette verrouillée supplémentaire; 2,95 \$ par document d'accompagnement supplémentaire

Type(s): Enseignement \* Exerciceur \* Jeu

Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle \* Secondaire, 1er cycle

Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11, 12 ans

Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire \* Mathématiques, au secondaire

Éditeur: Éditions FM, 1113, ave Desnoyers, Laval, Québec, H7C 1Y6, (514) 324-0712

Distributeur: Éditions FM

Langue d'affichage: française

A fait l'objet d'une entente de licence mixte MEQ-CS.

Description: Exercice de reconnaissance visuelle de figures congruentes. Jeu à un ou deux joueurs où les participants ont à reconnaître, parmi seize figures, celle qui est congruente à celle présentée en retrait. Le ou les participants doivent obtenir le plus de bonnes réponses possible dans un délai de temps de plus en plus court, dépendant du niveau de difficulté choisi par l'enseignant.

Synthèse de l'évaluation: Outil de renforcement qui peut être utilisé lorsque les concepts de base ayant trait à la symétrie, à la rotation et à la conservation des propriétés des figures ont été assimilés.

Contenu: B

Pédagogie: B

Facture: B

Adaptation à la pratique: B

**La fleur. - Version 1,0**  
 par le C.R.A.P.O. en collab. avec le Jardin botanique de Montréal  
 Montréal : CRAPO, 1986

1 disquette, 13 cm; 1 livret

Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: 256 K de RAM, carte couleur graphique, 1 lecteur de disquette

Prix: 88 \$

Licence école: 118,00 \$ plus étiquettes (5,00 \$ par ensemble de 10). Licence C. S.: 59,00 \$ multiplié par le nombre d'écoles plus étiquettes (5,00 \$ par ensemble de 10. 8,00 \$ par copie supplémentaire de la documentation d'accompagnement

Type(s): Enseignement \* Banque de données \* Tutoriel

Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle

Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11 ans

Programme(s) d'études: Sciences de la nature

Editeur: CRAPO, 290 est, rue Louvain, Montréal, Québec, H1Z 1J7, (514) 383-1726

Distributeur: CRAPO

Langue d'affichage: français

Description: Le logiciel comprend trois parties. La première décrit la fleur et ses organes de reproduction. La seconde traite de la pollinisation et de la fécondation. La troisième montre sept fleurs quelque peu étonnantes.

Synthèse de l'évaluation: Il s'agit d'un outil de type : formatif, destiné d'abord au grand public, mais qui peut s'avérer utile en classe. Le rapide défilé de termes techniques ne justifie pas le but poursuivi, qui est de susciter l'intérêt des visiteurs d'un jardin botanique.

Contenu: A

Pédagogie: A

Facture: A

Adaptation à la pratique: A

**Fractions**  
 par Denis Lortie  
 Rosemère : Productions Sined Etrol, 1985

Pour ordinateurs Commodore 84

Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; écran : couleur; mémoire : 64K

Prix: 10,00 \$

Type(s): Exerciceur

Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle

Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11 ans

Groupes spéciaux: Difficultés d'apprentissage

Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire

Editeur: Productions Sined Etrol, 288, rue Rose-Alma, Rosemère (Québec), J7A 3B9, (514) 621-4084

Distributeur: Productions Sined Etrol

Langue d'affichage: français

Description: Destiné aux élèves du deuxième cycle de l'ordre primaire, ce logiciel comporte quatre parties se référant chacune à l'une ou l'autre des quatre opérations sur les fractions ou les nombres fractionnaires. C'est un exerciceur où l'élève est guidé dans sa démarche.

Synthèse de l'évaluation: Malgré quelques faiblesses apparentes, cet outil pourra sûrement être d'un apport positif, dans tous les cas où l'enseignant décèle chez un élève la nécessité de résoudre une plus grande quantité ou une plus grande variété de problèmes pour acquérir une compréhension plus profonde et une plus grande habileté opératoire.

Contenu: B

Pédagogie: B

Programmes d'études: B

Facture: C

Adaptation à la pratique: C

**Géo-graph. - Version 3.0**  
**Montréal : Luc Michaud, 1988**

3 disquettes (13 cm); 1 guide pédagogique (à l'intention des enseignants) (78 pages); 1 livre (81 pages)  
Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles  
Matériel nécessaire: 2 lecteurs de disquettes; carte graphique couleur; écran : couleur; mémoire : 256K; DOS : 2.0  
ISBN 2-82088-01-7  
Prix: 195,00 \$. Les prix varient selon le nombre de copies achetées. Communiquer avec l'éditeur pour de plus amples informations.

Type(s): Outil \* Éditeur de cartes  
Public(s) cible(s): Secondaire, 2e cycle  
Groupe(s) d'âge: 14, 15, 16 ans  
Programme(s) d'études: Géographie du Québec et du Canada

Éditeur: Luc Michaud Inc., 1 400 rue Sauvé ouest, bureau 208, Montréal (Québec), H4N 1C3, (514) 334-3888  
Distributeur: Luc Michaud Inc.  
Langue d'affichage: français  
A bénéficié d'une subvention du ministère de l'Éducation du Québec.

Description: Destiné à l'enseignement de la géographie en 3e secondaire, ce générateur de cartes utilise comme fond le Canada physique, le Canada politique et les régions administratives du Québec. L'utilisateur peut générer des cartes selon 42 thèmes pré-établis qu'il peut toutefois modifier. Ces thèmes couvrent les aspects physiques, politiques, humains et économiques.

Synthèse de l'évaluation: L'adaptabilité du logiciel, l'étendue du contenu, la qualité graphique des cartes tracées peuvent illustrer des facettes multiples de la géographie et la relative simplicité de fonctionnement, sont les principaux atouts de ce logiciel. Par contre, le logiciel ne fournit à l'utilisateur que des éléments fragmentaires pour guider sa démarche d'apprentissage.

Contenu: A  
Pédagogie: B  
Programmes d'études: B  
Facture: B  
Adaptation à la pratique: B

**Géographie du Canada**  
**par Claude Malka**  
**Montréal : Logisque, 1985**

1 disquette (13cm); 1 feuillet (8 pages)  
Pour ordinateurs Commodore 64  
Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; écran : couleur; mémoire : 64K  
Prix: 35,00 \$

Type(s): Exerciceur \* Jeu  
Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle \* Secondaire, 1er cycle \* Secondaire, 2e cycle  
Groupe(s) d'âge: 8, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16 ans  
Programme(s) d'études: Sciences humaines \* Géographie du Québec et du Canada

Éditeur: Logisque, 1225, rue de Condé, Montréal, Québec, H3K 2E4, (514) 933-2225  
Distributeur: Logisque  
Langue d'affichage: français

Description: Cet exerciceur, présenté sous forme de jeu, questionne l'utilisateur sur la géographie générale du Canada ou sur l'une de ses dix provinces, à partir de cartes. Le programme comptabilise les résultats obtenus et accepte jusqu'à huit joueurs. Enfin, l'enseignant peut modifier la banque de questions.

Synthèse de l'évaluation: Cet exerciceur ludique, qui peut être adapté aux besoins de l'utilisateur, offre comme principale force, celle de permettre la consolidation des connaissances déjà acquises en géographie du Canada et d'atteindre cet objectif de façon agréable. Cependant, il présente des faiblesses au niveau de la gestion des résultats et du manque de support pédagogique fourni par la documentation.

Contenu: C  
Pédagogie: C  
Programmes d'études: C  
Facture: B  
Adaptation à la pratique: C



**Geometry, volume 1 : basic geometrical notions. - Version 1.0**  
**Montréal : Arrakis Systems, 1984. - (Arrakis Advantage Series)**

2 disquettes (5,25 po.); 1 fascicule (34 pages)

Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles, Apple II, Atari, Commodore 64

Matériel nécessaire: 1 disk drive; joystick is optional; écran : Color; mémoire : 64K

ISBN 0-13-362-444-2

Prix: 49,95 \$. 1 to 9 copies: 49,95 \$; 10 to 25 copies: 34,97 \$; 26 to 49 copies: 32,47 \$; 50 to 99 copies: 29,97 \$; 100 copies and more: 24,98 \$

Site licensing available

Type(s): Tutoriel \* Exerciseur

Public(s) cible(s): Secondaire, 1er cycle

Groupe(s) d'âge: 12, 13 ans

Programme(s) d'études: Mathématiques, au secondaire

Editeur: Arrakis Technologies, 1425, boul. René-Lévesque ouest, suite 300, Montréal (Québec), H3G 1T7, (514) 393-1818

Distributeur: Arrakis Technologies

Langue d'affichage: anglais

Description: Geometry, volume 1 is a tutorial which covers the basic concepts of a secondary I & II geometry program. These concepts include measurement, points and lines, transformations, etc. The tutorial's four step approach explains a concept, gives exercises, tests and provides students with feedback. A simple query language permits students to ask Socrates the tutor for help.

Synthèse de l'évaluation: Geometry, volume 1 is a tutorial software and doesn't allow for much interaction nor does it encourage exploration and initiation of ideas. It is strong in its use of graphics, animation and color. It would motivate most students. The program doesn't cover a lot of the course content but what it does, it does well. Its slowness could turn off the brighter student.

Contenu: C  
 Pédagogie: C  
 Programmes d'études: C  
 Facture: C  
 Adaptation à la pratique: C

**Geometry, volume 2 : plane and space geometry. - Version 1.0**  
**Montréal : Arrakis Systems, 1984. - (Arrakis Advantage Series)**

1 livre( pages); 1 fascicule (36 pages)

Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles, IBM-PC jr, Apple II, Atari, Commodore 64

Matériel nécessaire: 1 disk drive; joystick is optional; écran : Color; mémoire : 64K

ISBN 0-13-362-444-2

Prix: 49,95 \$. 1 to 9 copies: 49,95 \$; 10 to 25 copies: 34,97 \$; 26 to 49 copies: 32,47 \$; 50 to 99 copies: 29,97 \$; 100 copies and more: 24,98 \$

Site licence is available

Type(s): Tutoriel \* Exerciseur

Public(s) cible(s): Secondaire, 1er cycle

Groupe(s) d'âge: 12, 13 ans

Programme(s) d'études: Mathématiques, au secondaire

Editeur: Arrakis Technologies, 1425, boul. René-Lévesque ouest, suite 300, Montréal (Québec), H3G 1T7, (514) 393-1818

Distributeur: Arrakis Technologies

Langue d'affichage: anglais

Description: Geometry, volume 2 is a tutorial which covers the basic concepts of a secondary II geometry program. These concepts include: the circle, polygons, area of figures and spatial geometry. The tutorial's four step approach explains a concept, gives exercises related to the concept, tests and provides students with feedback. A simple query language permits students to ask for help.

Synthèse de l'évaluation: Geometry, volume 2 is a tutorial software and doesn't allow for much interaction nor does it encourage exploration and initiation of ideas. It is strong in its use of graphics and animation used to enhance the concepts presented. The program doesn't cover much of the geometry course of study but what it does it does well. Its slowness could be a turn off for the brighter student.

Contenu: C  
 Pédagogie: C  
 Programmes d'études: C  
 Facture: C  
 Adaptation à la pratique: C

**La gigue des chiffres : Math-thématique 5. - Version 1.0**  
par Doug Super  
Laval : Editions FM, 1986. - (Math-thématique)

1 disquette, 13 cm; 1 fascicule  
Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles  
Matériel nécessaire: RAM 128K, un lecteur de disquette  
ISBN 2-88047-127-6  
Prix: 55 \$, 550,00 \$ pour la collection de 12 disquettes  
Licence C.S.: 295,00 \$ pour une disquette (n'importe laquelle) de la série; 590,00 \$ pour deux disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 885,00 \$ pour trois disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 795,00 \$ si les trois disquettes sont acquises en une seule fois, sur un même bon de commande; 9,95 \$ par disquette verrouillée supplémentaire; 2,95 \$ par document d'accompagnement supplémentaire

Type(s): Enseignement \* Exerciceur \* Jeu  
Public(s) cible(s): Primaire, 2<sup>e</sup> cycle  
Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11 ans  
Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire

Éditeur: Editions FM, 1113, ave Desnoyers, Laval,  
Québec, H7C 1Y6, (514) 324-0712  
Distributeur: Editions FM  
Langue d'affichage: français  
A fait l'objet d'une entente de licence mixte MEO-CS.

Description: Jeu de difficulté assez élevée étant donné le nombre de concepts et d'habiletés en cause. Chaque joueur tente de reconstituer une addition dont la somme sera aussi proche que possible d'une somme cible. A chaque tour, un joueur choisit de 1 à 4 chiffres pris au hasard parmi ceux qui composent les deux termes de l'addition; il doit tenter de les placer afin d'obtenir la somme la plus proche de celle proposée.

Synthèse de l'évaluation: Jeu qui exige de l'élève utilisateur une intégration de ses connaissances sur l'addition. L'élève est aussi invité à faire l'évaluation des résultats probables et à témoigner de son habileté de raisonnement déductif. C'est un outil très valable pour les élèves les plus performants.

Contenu: B  
Pédagogie: B  
Facture: B  
Adaptation à la pratique: B

**Le grand livre Fortune 1000. - Version 2.0**  
Sainte-Foy : Logiciels Fortune 1000, 1986

2 disquettes, 13 cm; 1 livre; 1 guide d'activités (à l'intention des élèves)  
Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles  
Matériel nécessaire: 256 K, écran couleur ou monochrome, DOS 2.0, 2 lecteurs de disquette, imprimante  
Prix: 495,00 \$. La première copie du logiciel coûte 495,00 \$; les copies suivantes coûtent 19,95 \$ chacune.

Type(s): Outil \* Tutoriel \* Simulation \* Logiciel comptable  
Public(s) cible(s): Secondaire, 2<sup>e</sup> cycle \* Secondaire professionnel \* Adultes  
Groupe(s) d'âge: 14, 15, 16, 17, 18 ans; adultes  
Programme(s) d'études: Agent de bureau \* Commerce et secrétariat \* Education économique

Éditeur: Logiciels Fortune 1000 Ltée, C.P. 158,  
Succursale C, Montréal, Québec, H2L 4K1, (418) 651-1682  
Distributeur: Logiciels Fortune 1000 Ltée  
Langue d'affichage: français

Description: Logiciel dédié à la gestion comptable d'une entreprise qui permet d'effectuer les entrées nécessaires à la tenue d'un grand livre. A partir des données connues au grand livre, il émet des rapports et des états financiers selon les principes comptables reconnus.

Synthèse de l'évaluation: Ce logiciel exécute bien toutes les fonctions nécessaires à une bonne gestion comptable. Les hautes cotes sont justifiées par la simplicité du mode de fonctionnement du logiciel et par la rapidité avec laquelle une personne peut s'y adapter. La connaissance de l'informatique n'est pas un préalable à l'utilisation de ce logiciel.

Contenu: A  
Pédagogie: A  
Facture: A  
Adaptation à la pratique: A

### Guess who's coming to eat

par Lucien Côté

Sainte-Foy : Informatique Multihexa, 1986

1 disquette activité et 1 disquette de gestion, 13 cm; 1 fascicule  
Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles  
Matériel nécessaire: RAM, 128K, carte graphique et moniteur couleur  
Prix: 59,95 \$

Type(s): Enseignement \* Exerciseur \* Tutoriel  
Public(s) cible(s): Secondaire, 1er cycle  
Groupe(s) d'âge: 12, 13 ans  
Programme(s) d'études: Anglais, langue seconde, au  
secondaire \* Anglais, langue maternelle, au primaire

Editeur: Informatique Multihexa Inc., 2327, boul.  
Versant-Nord, suite 200, Ste-Foy, Québec, G1N 4P4,  
(418) 681-0082  
Distributeur: Informatique Multihexa Inc.  
Langue d'affichage: anglais

**Description:** Ce logiciel est un bon outil d'apprentissage de l'anglais langue seconde, mais il pourra aussi servir en anglais langue maternelle au primaire. Le logiciel est composé de 2 activités de lecture et d'exercices et d'une troisième axée uniquement sur la lecture. Dans les deux premières, la durée varie avec le niveau de difficulté choisi.

**Synthèse de l'évaluation:** Ce logiciel constitue un bon outil pour l'apprentissage et le perfectionnement de l'anglais langue seconde. De plus, ses lectures et ses exercices peuvent s'intégrer facilement aux autres activités pédagogiques de la classe.

Contenu: A  
Pédagogie: B  
Facture: B  
Adaptation à la pratique: B

### Have a Good Trip. - Version 1.0

par Carol-Ann Keating

Sainte-Foy : Informatique Multihexa, 1987

2 disquettes (13 cm); 1 fascicule (34 pages); 1Boitier  
Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles, MAX-20  
Matériel nécessaire: 2 lecteurs de disquettes; carte graphique; imprimante (type Epson FX); écran : couleur; mémoire :  
256 K; DOS : 2.0  
Prix: 250,00 \$  
Licence pour une commission scolaire: 250,00 \$ ou 0,175 \$ par élève inscrit au 1er cycle du secondaire; la licence comprend l'autorisation de reproduction pour la commission scolaire.

Type(s): Exerciseur \* Jeu \* Compréhension de textes  
Public(s) cible(s): Secondaire, 1er cycle  
Groupe(s) d'âge: 12, 13 ans  
Programme(s) d'études: Anglais, langue seconde, au  
secondaire

Editeur: Informatique Multihexa Inc., 2327, boul.  
Versant-Nord, bureau 220, Sainte-Foy (Québec), G1N  
4P4, (418) 681-0082  
Distributeur: Informatique Multihexa Inc.  
Langue d'affichage: français

**Description:** Cet exerciceur ludique permet à l'élève d'atteindre des objectifs reliés à la compréhension de l'écrit en anglais. L'utilisateur est un agent de voyage qui doit préparer une fiche décrivant les besoins des clients, analyser des destinations touristiques, les résumer sur une fiche et, enfin, choisir la destination idéale pour chaque client. Ces démarches se font par choix d'items à l'écran.

**Synthèse de l'évaluation:** Les forces du logiciel sont: la conformité aux objectifs du programme d'études; le réalisme et la pertinence des situations présentées à l'élève; le dictionnaire adaptable; l'utilisation positive de l'erreur; l'absence de problèmes techniques. Les faiblesses sont: le contenu fermé des textes; le niveau de difficulté uniforme; le choix de certaines couleurs; la lenteur d'exécution du logiciel.

Contenu: A  
Pédagogie: A  
Programmes d'études: A  
Facture: B  
Adaptation à la pratique: B



### Heure

par Léonce Chiasson

Montréal : Guérin éditeur, 1986

1 disquette (13 cm); 1 feuillet (2 pages)

Pour ordinateurs Apple IIe, Apple IIc

Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; écran : couleur; mémoire : 64K

ISBN 2-7801-1560-7

Prix: 49,95 \$

Type(s): Exerciceur

Public(s) cible(s): Primaire, 1er cycle \* Primaire, 2e cycle

Groupe(s) d'âge: 6, 7, 8, 9, 10, 11 ans

Groupes spéciaux: Difficultés d'apprentissage

Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire

Editeur: Guérin éditeur, 4501, rue Drolet, Montréal (Québec), H2T 2G2, (514) 842-3481

Distributeur: Guérin éditeur

Langue d'affichage: français

**Description:** Destiné aux 1er et 2e cycles du primaire, ce logiciel exerciceur permet à l'enfant une pratique de l'écriture des nombres de 1 à 60 et de l'heure. Les questions présentées à l'écran sont affichées en gros caractères et la quantité est déterminée par l'élève. Les résultats obtenus sont affichés à la fin de l'exercice sous forme de tableau.

**Synthèse de l'évaluation:** Ce logiciel présente des activités intéressantes. Il peut être présenté avant d'aborder les notions concernées pour vérifier les acquis des élèves ou à la fin des activités d'apprentissage comme exercice synthèse. L'ordinateur pourrait être un moyen pertinent si l'aspect graphique était développé davantage. La démarche pédagogique est à repenser afin qu'elle corresponde à celle du programme.

Contenu: B  
Pédagogie: B  
Programmes d'études: C  
Facture: B  
Adaptation à la pratique: B

### Homophones. - Version 1.0

par Emmanuel Chénard et Dolores Thibodeau

Laval : Éditions FM, 1987

1 disquette (13 cm)

Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles, MAX-20

Matériel nécessaire: 2 lecteurs de disquettes; carte graphique couleur; imprimante facultative; écran : couleur; mémoire : 256K; DOS : 2.0

ISBN 2-89047-167-5

Prix: 59,95 \$

Type(s): Exerciceur \* Tutoriel

Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle \* Secondaire, 1er cycle

Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11, 12, 13 ans

Groupes spéciaux: Douance

Programme(s) d'études: Français, langue maternelle, au primaire \* Français, langue maternelle, au secondaire

Editeur: Éditions FM, 1113, ave Desnoyers, Laval (Québec), H7C 1Y8, (514)324-0712

Distributeur: Éditions FM

Langue d'affichage: français

**Description:** *Homophones* est un exerciceur-tutoriel à contenu ouvert. L'élève doit compléter des textes trouvés en choisissant l'homophone approprié. Il peut recevoir de l'aide en demandant un indice sur un mot en particulier ou en se référant au tutoriel qui lui présente l'ensemble de la notion. Il voit toujours ses résultats à la fin d'un exercice. L'enseignant a accès à un tableau des résultats de la classe.

**Synthèse de l'évaluation:** Les points forts du logiciel sont: le contenu exact et approprié à la clientèle-cible; la présence d'un tutoriel; la qualité des écrans; l'affichage des résultats; le fait que le logiciel soit à contenu ouvert. La trop grande densité des textes, pour les plus jeunes élèves, constitue le seul point faible de ce logiciel.

Contenu: A  
Pédagogie: B  
Programmes d'études: B  
Facture: A  
Adaptation à la pratique: A

**Homophones grammaticaux. - Version 1.0**  
 par Emmanuel Chénard  
 Laval : Editions FM, 1984

1 disquette, 13 cm; 1 guide d'utilisation, 47 pages; 1 contenu des fichiers, 11 pages  
 Pour ordinateurs Apple II+, Apple IIe, Apple IIc  
 Matériel nécessaire: Un lecteur de disquette  
 Prix: 49,95 \$

Type(s): Enseignement \* Exerciceur  
 Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle  
 Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11 ans  
 Programme(s) d'études: Français, langue maternelle, au primaire

Editeur: Editions FM, 1113, rue Desnoyers, Laval, Québec, H7C 1Y6, (514) 324-0712  
 Distributeur: Editions FM  
 Langue d'affichage: français

**Description:** Ce didacticiel porte sur les homophones et la façon de les distinguer. Suite à un bref tutoriel, il présente des exercices portant sur douze séries d'homophones situées dans 36 contextes différents. Dans chaque cas, une règle est exposée au préalable, de façon à orienter le choix de l'élève. Le programme fournit le relevé des erreurs et le résultat de l'élève à l'écran ou sur imprimante. C'est un logiciel à contenu ouvert.

**Synthèse de l'évaluation:** Malgré des imprécisions au niveau de certains contextes et de certains procédés de substitution, malgré l'ambiguïté relative à la distinction des homophones grammaticaux et lexicaux, ce didacticiel peut s'avérer un outil utile pour le développement d'une autonomie orthographique. Le choix des homophones correspond à ceux suggérés par le programme de français du deuxième cycle du primaire.

Contenu: B  
 Pédagogie: A  
 Facture: A  
 Adaptation à la pratique: A

**Identification des essences. - Version 1.01**  
 par Paul Thibault  
 Sainte-Foy : Informatique Multihexa, 1987

1 disquette (13 cm); 1 fascicule (20 pages)  
 Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles  
 Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; carte graphique couleur; imprimante souhaitable; écran: monochrome ou couleur; mémoire: 128K; DOS: 2.1  
 Prix: 59,95 \$  
 Licence de commission scolaire: 250,00 \$ minimum ou 0,175 \$ multiplié par le nombre d'utilisateurs potentiels.

Type(s): Tutoriel \* Exerciceur  
 Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle \* Secondaire, 1er cycle \* Secondaire, 2e cycle \* Secondaire professionnel  
 Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18 ans  
 Programme(s) d'études: Foresterie \* Sciences de la nature

Editeur: Informatique Multihexa inc., 2327, boul. Versant-Nord, suite 220, Sainte-Foy (Québec), G1N 4P4, (418) 681-0082  
 Distributeur: Informatique Multihexa inc.  
 Langue d'affichage: français  
 A bénéficié d'une subvention du ministère de l'Éducation du Québec.

**Description:** Destiné aux élèves inscrits en foresterie ou en sciences de la nature, ce tutoriel-exerciceur facilite l'identification de quelques arbres et de leurs feuilles. Il familiarise l'utilisateur avec une clef d'identification basée sur les caractères visibles des feuilles et donne accès à un lexique des mots utilisés.

**Synthèse de l'évaluation:** Ce logiciel peut sûrement servir pour permettre l'atteinte de certains objectifs spécifiques de programmes d'étude. Mais, étant fermé et ne visant qu'un objectif restreint, il ne peut servir que sur une base très ponctuelle.

Contenu: A  
 Pédagogie: B  
 Programmes d'études: B  
 Facture: B  
 Adaptation à la pratique: B

**L'illustrateur. - Version 2.0**

par Benoît Tremblay et Jean-Jacques Lucas  
Laval : Editions FM, 1986

1 disquette, 13 cm; 1 fascicule, 32 pages

Pour ordinateurs Max-20, IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: 256K, écran monochrome, DOS 2.0, 2 lecteurs de disquette, carte graphique couleur  
ISBN 2-80047-159-4

Prix: 60,95 \$

Type(s): Outil \* Editeur graphique

Public(s) cible(s): Tous

Groupe(s) d'âge: Tous

Programme(s) d'études: Arts plastiques, au primaire \*  
Arts plastiques, au secondaire

Editeur: Editions FM, 1113, ave. Desnoyers, Laval,  
Québec, H7C 1Y6, (514) 324-0712

Distributeur: Editions FM

Langue d'affichage: français

Description: Editeur graphique permettant la création de dessins de très bonne qualité. Il offre à l'utilisateur un éventail de commandes et de fonctions relativement complet ainsi qu'une banque de fontes graphiques.

Synthèse de l'évaluation: L'illustrateur est un éditeur graphique versatile et à la portée de tous. Sa seule faiblesse est l'absence de couleurs.

Contenu: A

Pédagogie: B

Facture: B

Adaptation à la pratique: A

**Image souris**

par Claude Perron

Montréal : PUCE, 1985

1 disquette, 13 cm; 1 fascicule, 12 pages

Pour ordinateurs Apple II+, Apple IIe, Apple IIc

Matériel nécessaire: 64K, écran couleur, DOS 3.3, un lecteur de disque, souris d'Apple  
ISBN 2-89263-026-2

Prix: 55,00 \$

Type(s): Outil \* Editeur graphique

Public(s) cible(s): Tous

Groupe(s) d'âge: Tous

Programme(s) d'études: Tous les programmes

Editeur: PUCE, 342, rue Sherbrooke est, Montréal,  
Québec, H2X 1E6, (514) 288-5506

Distributeur: PUCE

Langue d'affichage: français

Description: Le logiciel permet de dessiner et d'ajouter du texte aux dessins. L'interpolation des lignes peut être faite assez facilement. Une palette de 8 couleurs est disponible. On ne peut pas déplacer le dessin à l'écran lors de la création, mais on peut le faire lors de l'interprétation. On peut insérer le dessin créé avec ce logiciel dans un programme en BASIC et le faire afficher lors de l'utilisation.

Synthèse de l'évaluation: Cet éditeur graphique est un bon logiciel de conception qui peut être intégré dans les classes du primaire et du secondaire.

Contenu: A

Pédagogie: B

Facture: B

Adaptation à la pratique: B



## Indices

par le Club de micro-ordinateurs l'Oasis  
Stoneham : Créations Micrologiciels, 1985

1 disquette, 13 cm  
Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles  
Matériel nécessaire: RAM 128K, moniteur monochrome ou couleur  
Prix: 100,00 \$  
Licence C. S.: 400,00 \$

Type(s): Enseignement \* Exerciceur  
Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle  
Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11 ans  
Programme(s) d'études: Français, langue maternelle, au primaire

Editeur: Créations Micrologiciels Inc., 35, Chemin des  
Chablis, Stoneham, Québec, G0A 4P0, (418) 548-1242  
Distributeur: Créations Micrologiciels Inc.  
Langue d'affichage: français

Description: Ce logiciel fait appel à des habiletés multiples: lire, connaissance de l'orthographe d'usage, connaissance du vocabulaire, utilisation de stratégies et capacité à déduire. Jeu de type "jeu du pendu". L'ordinateur présente un mot caché que les joueurs doivent tenter de découvrir en proposant des lettres possibles ou le mot complet s'ils croient le connaître.

Synthèse de l'évaluation: Logiciel à caractère ludique d'une certaine qualité surtout à cause de la présence d'un éditeur permettant à l'enseignant de créer des banques de mots.

Contenu: B  
Pédagogie: C  
Facture: B  
Adaptation à la pratique: B

## Inspecteur. - Version 1.0

par Jacques Journault  
Laval : Editions FM, 1987

5 disquettes (13 cm); 1 livre (48 pages)  
Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles  
Matériel nécessaire: Carte graphique; 1 ou 2 unités de disquette; imprimante; écran: couleur ou monochrome; mémoire: 256K; DOS: 2.0  
ISBN 2-88047-229-9  
Prix: 195,00 \$. Gestion et modules sec. 1 et 2: 195 \$; gestion et modules sec. 1A et 1B: 125 \$; gestion et modules sec. 2A et 2B: 125 \$; sans gestion, les modules d'une année: 69,95 \$; 5 modules ou plus: 20 \$ chacun.

Type(s): Gestionnaire d'instruments de mesure  
Public(s) cible(s): Secondaire, 1er cycle  
Groupe(s) d'âge: 12, 13 ans  
Programme(s) d'études: Mathématiques, au secondaire

Editeur: Editions FM, 1113, avenue Desnoyers, Laval  
(Québec), H7C 1Y6, (514) 324-0712  
Distributeur: Editions FM  
Langue d'affichage: français

Description: *Inspecteur* est destiné à l'enseignant et à l'élève du secondaire. Cet outil de mesure se présente sous la forme de 2 modules de gestion ainsi que de modules-évaluations pour le programme de mathématique au 1er cycle du secondaire. Le logiciel favorise l'évaluation formative pour chaque élève, allège la tâche de l'enseignant dans sa compilation de notes et recouvre les objectifs du programme.

Synthèse de l'évaluation: Ce logiciel est un outil précieux pour la gestion pédagogique des élèves en mathématiques au secondaire. Il génère plus de 65,000 contenus d'évaluation différents permettant ainsi de respecter le rythme d'apprentissage, le niveau de connaissances des élèves et de couvrir la majorité des objectifs du programme de mathématiques au 1er cycle du secondaire.

Contenu: B  
Pédagogie: B  
Programmes d'études: B  
Facture: B  
Adaptation à la pratique: B

### Interrogations. - Version 1,0

par Emmanuel Chénard, Dolorès Thibodeau, Pierrette Dion-Bienvenue et Christian Fleury  
Laval : Editions FM, 1985

1 disquette, 13 cm; 1 fascicule, 52 pages  
Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles  
Matériel nécessaire: Un lecteur de disquette  
ISBN 2-89047-089-X  
Prix: 49,95 \$

Type(s): Enseignement \* Exerciceur  
Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle \* Secondaire, 1er cycle  
Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11, 12, 13 ans  
Programme(s) d'études: Français, langue maternelle, au primaire \* Français, langue maternelle, au secondaire

Editeur: Editions FM, 1113, avenue Desnoyers, Laval (Québec), H7C 1Y6, (514) 324-0712  
Distributeur: Editions FM  
Langue d'affichage: français

Description: Un court texte est présenté et une question, à propos de ce texte, est posée. L'élève choisit la réponse parmi les cinq qui sont proposées. S'il a choisi correctement, il reçoit cinq points. A cela s'ajoutent des options, laissées à l'enseignant et concernant, par exemple, le contexte, le temps de réponse, le pourcentage requis, l'impression ou non du certificat.

Synthèse de l'évaluation: Le contenu du didacticiel, comme tel, est un outil utile à l'enseignant de français de première année du secondaire. Il peut servir à rappeler des éléments de base et à les fixer, si possible, dans la mémoire de l'élève.

Contenu: A  
Pédagogie: A  
Facture: A  
Adaptation à la pratique: A

### Intonation élémentaire

Québec : Ad lib, 1985

1 disquette, 13 cm; 1 fascicule  
Pour ordinateurs Apple II  
Matériel nécessaire: 64K, 1 lecteur de disquette, écran monochrome ou couleur, microphone requis, carte de synthèse sonore souhaitable  
Prix: 79,00 \$  
Licence: communiquer avec la firme.

Type(s): Enseignement \* Exerciceur  
Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle \* Secondaire, 1er cycle \* Secondaire, 2e cycle \* Adultes  
Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16 ans; adultes  
Programme(s) d'études: Art: musique, au primaire \* Art: musique, au secondaire

Editeur: Ad lib, 220 est, Grande-Allée, Québec, Québec, G1R 2J1, (418) 529-9876  
Distributeur: Ad lib  
Langue d'affichage: français

Description: Emission vocale d'éléments musicaux élémentaires. Variantes: émission (1) d'une note simple (2) d'un des intervalles (3) d'un des tétracordes (4) d'un ou des arpèges. Options: choix des notes, des intervalles, des tétracordes ou des arpèges à exercer. Choix du registre de la voix, de la clé, et du degré de précision requis.

Synthèse de l'évaluation: Ce didacticiel peut s'avérer un excellent outil pédagogique pour le développement d'habiletés reliées au solfège et principalement dans les cours consacrés aux musiciens néophytes.

Contenu: A  
Pédagogie: A  
Facture: A  
Adaptation à la pratique: A

**Invasion**  
par le Club de micro-ordinateurs l'Oasis  
Stoneham : Créations Micrologiciels, 1985

1 disquette, 13 cm  
Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles  
Matériel nécessaire: RAM 128K, moniteur monochrome ou couleur, 1 lecteur de disquette  
Prix: 80,00 \$  
Licence C. S.: 320,00 \$

Type(s): Enseignement \* Exerciceur \* Jeu  
Public(s) cible(s): Primaire, 1er cycle \* Primaire, 2e cycle  
Groupe(s) d'âge: 6, 7, 8, 9, 10, 11 ans  
Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire

Editeur: Créations Micrologiciels Inc., 35, Chemin des  
Chablis, Stoneham, Québec, G0A 4P0, (418) 848-1242  
Distributeur: Créations Micrologiciels Inc.  
Langue d'affichage: français

Description: Exerciceur simple pour augmenter l'habileté et la rapidité de calcul mental. Des vaisseaux ennemis attaquent la planète. Chaque vaisseau représente une opération mathématique que l'élève doit résoudre pour contrer l'attaque. Les problèmes proposés portent sur les quatre opérations et cinq niveaux de difficulté différents sont accessibles.

Synthèse de l'évaluation: Logiciel utilisable sous certaines réserves étant donné sa faible qualité pédagogique et le manque de rétro-action dans les cas de mauvaises réponses.

Contenu: B  
Pédagogie: C  
Facture: C  
Adaptation à la pratique: B

**J'ai vu un arbre**  
par Jean Grignon  
Montréal : Québit Logiciels, 1987

1 disquette (13 cm.); 1 livre (139 pages)  
Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles, IBM-PC jr, MAX-20  
Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; imprimante; écran: monochrome; mémoire: 128K; DOS: 2.00  
ISBN 2-920634-12-7  
Prix: 45,00 \$. Le prix d'une disquette-logiciel est de 8,50 \$; celui du volume d'accompagnement est de 20,00 \$.  
Communiquer avec le distributeur.

Type(s): Banque de données  
Public(s) cible(s): Secondaire, 1er cycle \* Adultes  
Groupe(s) d'âge: 12, 13 ans; adultes  
Programme(s) d'études: Ecologie

Editeur: Québit Logiciels Inc., 1506, rue Fleury est, suite  
210, Montréal (Québec), H2C 3G2, (514) 381-8571  
Distributeur: Québit Logiciels Inc.  
Langue d'affichage: français  
A bénéficié d'une subvention du ministère de  
l'Éducation du Québec.

Description: Le logiciel présente une banque de données recensant les principales caractéristiques de différents types d'arbres et d'arbustes. L'utilisateur peut obtenir des informations sur un arbre ou un arbuste particulier. Il peut également, à partir de clés d'identification, obtenir la liste des feuillus et résineux présentant certaines caractéristiques.

Synthèse de l'évaluation: Cette banque de données constitue un outil plutôt qu'un didacticiel. En raison des possibilités de tri et du nombre élevé d'espèces répertoriées, il est intéressant sur le plan didactique si l'enseignant met en place des activités complémentaires. Par contre, l'utilisation de ce logiciel n'est pas toujours simple et exige une bonne connaissance de base du sujet traité.

Contenu: B  
Pédagogie: C  
Programmes d'études: C  
Facture: C  
Adaptation à la pratique: B



## Je conjugue

Montréal : Editions Ad Lib, 1985

1 disquette, 13 cm; 1 fascicule; 1 carte réponse

Pour ordinateurs Apple II+, Apple IIc, Apple IIe

Matériel nécessaire: Un lecteur de disquette, moniteur couleur

Prix: 89,95 \$

Licence école: 150 \$ par école. Licence C. S.: 1 à 5 écoles = 95 \$ ch.; 5 à 10 = 85 \$ ch.; 10 à 15 = 75 \$ ch.; 15 à 20 = 65 \$ ch.; 20 à 25 = 55 \$ ch.; 50 et plus 35 \$ ch.

Type(s): Enseignement \* Banque de données \* Tutoriel  
Exerciceur \* Jeu

Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle \* Secondaire, 1er cycle

Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11, 12, 13 ans

Groupes spéciaux: Difficultés d'apprentissage

Programme(s) d'études: Français, langue maternelle, au primaire \* Français, langue maternelle, au secondaire  
\* Français, langue seconde, au primaire \* Français, langue seconde, au secondaire

Editeur: Editions Ad Lib, 220 Grande Allée est, Bureau 950, Québec, Québec, G1R 2V3, (418) 529-8676

Distributeur: Editions Ad Lib

Langue d'affichage: français

Description: Ce didacticiel a été conçu afin d'aider les élèves à apprendre et à améliorer, de façon autonome, les conjugaisons des verbes dans différents modes et temps. Pour ce faire, l'élève a le choix de quatre activités pédagogiques qui lui permettent d'explorer le monde de la conjugaison, de pratiquer celle-ci, de s'évaluer et de compétitionner avec les autres.

Synthèse de l'évaluation: Ce didacticiel n'atteint que partiellement les objectifs visés puisqu'il conjugue les verbes même s'ils ont des fautes d'orthographe ou s'ils sont des exceptions. Malgré tout, les élèves du primaire et du secondaire premier cycle peuvent facilement l'utiliser et améliorer ainsi leurs connaissances sur la conjugaison des verbes. Le logiciel peut aussi être utile en récupération.

Contenu: C

Pédagogie: C

Facture: B

Adaptation à la pratique: A

## Je lis... j'écris. - Version 1.0

par le Conseil des écoles séparées catholiques de Sudbury

Montréal : Guérin éditeur, 1986

2 disquettes (13 cm); 1 feuillet (6 pages)

Pour ordinateurs Commodore 64

Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; écran : couleur ou monochrome; mémoire : 64 K

ISBN 2-7801-2074-0

Prix: 49,95 \$. Le prix de vente est de 49,95 \$. Cependant, un escompte de 10 à 15 % sera accordé en fonction du nombre de copies commandées.

Aucune modalité de licence n'est prévue pour la version Commodore 64. De plus, ce logiciel n'existe pas sous une autre version.

Type(s): Exerciceur

Public(s) cible(s): Primaire, 1er cycle

Groupe(s) d'âge: 6, 7, 8 ans

Groupes spéciaux: Difficultés d'apprentissage

Programme(s) d'études: Français, langue maternelle, au primaire \* Français, langue seconde, au primaire

Editeur: Guérin éditeur, 4501, rue Drolet, Montréal (Québec), H2T 2G2, (514) 842-3481

Distributeur: Guérin éditeur

Langue d'affichage: français

Description: Cet exerciceur, destiné aux enfants du primaire 1er cycle, permet à l'élève de s'entraîner à reconnaître les lettres de l'alphabet, des syllabes, des mots et des phrases en les visualisant à l'écran et à les réécrire à l'aide du clavier. La vitesse d'apparition des différentes lettres est contrôlée par l'utilisateur. Suite à une réponse, un renforcement visuel et sonore est donné.

Synthèse de l'évaluation: Dans l'ensemble, cet exerciceur peut s'utiliser dans une démarche d'apprentissage. Association des lettres minuscules et majuscules. La vitesse d'apparition des lettres joue un rôle important au niveau de la motivation. Il n'y a aucune relation entre les touches utilisées pour les lettres accentuées. Il y a beaucoup d'exercices et l'enfant peut difficilement les apprendre par cœur.

Contenu: B

Pédagogie: B

Programmes d'études: B

Facture: B

Adaptation à la pratique: B

**Le jeu du détective : Math-thématique 2. - Version 1.0**  
 par Doug Super  
 Laval : Editions FM, 1982. - (Math-thématique)

1 disquette, 13 cm; 1 guide d'utilisation  
 Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles  
 Matériel nécessaire: RAM 128K, carte graphique, 1 lecteur de disquette  
 ISBN 2-89047-123-3  
 Prix: 55 \$, 550,00 \$ pour la collection de 12 disquettes  
 Licence C.S.: 295,00 \$ pour une disquette (n'importe laquelle) de la série; 590,00 \$ pour deux disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 885,00 \$ pour trois disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 795,00 \$ si les trois disquettes sont acquises en une seule fois, sur un même bon de commande; 9,95 \$ par disquette verrouillée supplémentaire; 2,95 \$ par document d'accompagnement supplémentaire

|                                                   |                                                       |
|---------------------------------------------------|-------------------------------------------------------|
| Type(s): Enseignement * Exerciceur * Jeu          | Editeur: Editions FM, 1113, ave Desnoyers, Laval,     |
| Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle            | Québec, H7C 1Y6, (514) 324-0712                       |
| Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11 ans                    | Distributeur: Editions FM                             |
| Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire | Langue d'affichage: français                          |
|                                                   | A fait l'objet d'une entente de licence mixte MEQ-CS. |

**Description:** Exercice exigeant une très bonne connaissance des facteurs des nombres composés de 2 chiffres. Exercice pour développer l'esprit déductif. Parmi les 30 nombres affichés, l'élève doit découvrir le nombre mystère A, grâce à une série d'indices donnant les restes des divisions du nombre A par divers diviseurs.

|                                                                                                                                                    |                                    |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------|
| <b>Synthèse de l'évaluation:</b> Logiciel pouvant jouer un rôle intéressant dans l'apprentissage d'un procédé déductif de résolution de problèmes. | <b>Contenu:</b> C                  |
|                                                                                                                                                    | <b>Pédagogie:</b> B                |
|                                                                                                                                                    | <b>Facture:</b> C                  |
|                                                                                                                                                    | <b>Adaptation à la pratique:</b> I |

**Le jeu du labyrinthe : Math-thématique 9. - Version 1.0**  
 par Doug Super  
 Laval : Editions FM, 1986. - (Math-thématique)

1 disquette, 13 cm; 1 fascicule  
 Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles  
 Matériel nécessaire: RAM 128K, 1 lecteur de disquettes, carte graphique  
 ISBN 2-89047-131-4  
 Prix: 55 \$, 550,00 \$ pour la collection de 12 disquettes  
 Licence C.S.: 295,00 \$ pour une disquette (n'importe laquelle) de la série; 590,00 \$ pour deux disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 885,00 \$ pour trois disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 795,00 \$ si les trois disquettes sont acquises en une seule fois, sur un même bon de commande; 9,95 \$ par disquette verrouillée supplémentaire; 2,95 \$ par document d'accompagnement supplémentaire

|                                                   |                                                       |
|---------------------------------------------------|-------------------------------------------------------|
| Type(s): Enseignement * Exerciceur * Jeu          | Editeur: Editions FM, 1113, ave Desnoyers, Laval,     |
| Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle            | Québec, H7C 1Y6, (514) 324-0712                       |
| Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11 ans                    | Distributeur: Editions FM                             |
| Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire | Langue d'affichage: français                          |
|                                                   | A fait l'objet d'une entente de licence mixte MEQ-CS. |

**Description:** L'élève doit traverser un labyrinthe d'arbres afin de découvrir un trésor. Pour cela, il doit résoudre une série de multiplications de nombres décimaux en tapant correctement les produits sans mettre la virgule.

|                                                                                                                                                                                                                             |                                    |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------|
| <b>Synthèse de l'évaluation:</b> Quoique de peu d'ampleur, ce logiciel mérite de se retrouver dans les écoles comme support à l'enseignement. La qualité et la quantité des questions et des rétroactions sont à souligner. | <b>Contenu:</b> A                  |
|                                                                                                                                                                                                                             | <b>Pédagogie:</b> B                |
|                                                                                                                                                                                                                             | <b>Facture:</b> A                  |
|                                                                                                                                                                                                                             | <b>Adaptation à la pratique:</b> A |

**La juste mesure : Math-thématique 2. - Version 1.0**  
par Doug Super  
Laval : Editions FM, 1986. - (Math-thématique)

1 disquette, 13 cm; 1 fascicule

Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: RAM 128K, un lecteur de disquette, carte graphique  
ISBN 2-36047-123-3

Prix: 55 \$, 550,00 \$ pour la collection de 12 disquettes

Licence C.S.: 295,00 \$ pour une disquette (n'importe laquelle) de la série; 590,00 \$ pour deux disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 885,00 \$ pour trois disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 795,00 \$ si les trois disquettes sont acquises en une seule fois, sur un même bon de commande; 9,95 \$ par disquette verrouillée supplémentaire; 2,95 \$ par document d'accompagnement supplémentaire

Type(s): Enseignement \* Exerciceur \* Jeu

Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle

Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11 ans

Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire

Editeur: Editions FM, 1113, ave Desnoyers, Laval,  
Québec, H7C 1Y6, (514) 324-0712

Distributeur: Editions FM

Langue d'affichage: français

A fait l'objet d'une entente de licence mixte MEQ-CS.

**Description:** Procédé valable pour faire acquérir à l'élève la notion d'évaluation d'aire, à la condition qu'il accepte de vraiment estimer et non pas de calculer. Il y aurait eu intérêt à le minuter. Jeu accessible à un ou deux joueurs à la fois. Sur une grille de 13 par 25 carreaux, on fait apparaître une figure géométrique dont l'élève devra évaluer l'aire, mais sans en dépasser la valeur réelle.

**Synthèse de l'évaluation:** C'est un exerciceur. Quoique de peu d'ampleur, le logiciel mérite de se retrouver dans les écoles comme support à l'enseignement et aux apprentissages.

**Contenu:** B

**Pédagogie:** C

**Facture:** B

**Adaptation à la pratique:** B

**LAMIC (ON). - Version 3.0**  
par Claude Lamontagne et Gaétane Trahan-Lamontagne  
Saint-Hubert : IRPA, 1985. - (Progiguide)

2 disquettes, 13 cm (utilisation et sécurité); guide d'utilisation, 51 pages

Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: Ordinateur de type IBM-PC, MS-DOS ou PC-DOS (version 2.10)

ISBN 2-920448-18-8

Prix: 95,00 \$ (1986)

Type(s): Outil \* Analyse de profil d'apprentissage

Public(s) cible(s): Secondaire, 1er cycle \* Secondaire,  
2e cycle

Groupe(s) d'âge: 12, 13, 14, 15, 16 ans

Programme(s) d'études: Tous les programmes

Editeur: Institut de recherche sur le profil  
d'apprentissage (IRPA) Inc., 3050, rue Howard, C.P.  
296, St-Hubert, Québec, J3Y 5T3

Distributeur: Institut de recherche sur le profil  
d'apprentissage (IRPA) Inc.

Langue d'affichage: français

**Description:** LAMIC est un test informatisé qui permet à un individu de répondre à certaines interrogations sur sa façon d'apprendre. A partir de réponses enregistrées, LAMIC donne le profil d'apprentissage de l'individu et ce, en fonction d'un échantillon de sujets appartenant à une même population.

**Synthèse de l'évaluation:** Dans l'ensemble ce logiciel fonctionne bien. Un utilisateur n'éprouve aucune difficulté à répondre au questionnaire. Là où des difficultés se manifestent, c'est au niveau de l'analyse et de l'interprétation des résultats. En effet, l'utilisateur doit avoir intégré les concepts sous-jacents à cette approche. Dans un contexte de classe, il s'avère ardu de mettre en oeuvre la prescription pédagogique de chacun.

**Contenu:** B

**Pédagogie:** B

**Facture:** A

**Adaptation à la pratique:** B



**LAMIC (OP). - Version 3.0**  
par Claude Lamontagne et Gaétane Trahan-Lamontagne  
Saint-Hubert : IRPA, 1985. - (Progiguide)

2 disquettes, 13 cm (utilisation et sécurité); guide d'utilisation, 51 pages  
Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles  
Matériel nécessaire: Ordinateur de type IBM-PC, MS-DOS ou PC-DOS (version 2.10)  
ISBN 2-920448-18-8  
Prix: 95,00 \$ (1986)

Type(s): Outil \* Analyse de profil d'apprentissage  
Public(s) cible(s): Secondaire, 2<sup>e</sup> cycle  
Groupe(s) d'âge: 14, 15, 16 ans  
Programme(s) d'études: Tous les programmes

Editeur: Institut de recherche sur le profil d'apprentissage (IRPA) Inc., 3050, rue Howard, C.P. 290, St-Hubert, Québec, J3Y 5T3  
Distributeur: Institut de recherche sur le profil d'apprentissage (IRPA) Inc.  
Langue d'affichage: français

**Description:** LAMIC est un test informatisé qui permet à un individu de répondre à certaines interrogations sur sa façon d'apprendre. À partir de réponses enregistrées, LAMIC donne le profil d'apprentissage de l'individu et ce, en fonction d'un échantillon de sujets appartenant à une même population.

**Synthèse de l'évaluation:** Dans l'ensemble ce logiciel fonctionne bien. Un utilisateur n'éprouve aucune difficulté à répondre au questionnaire. Là où des difficultés se manifestent, c'est au niveau de l'analyse et de l'interprétation des résultats. En effet, l'utilisateur doit avoir intégré les concepts sous-jacents à cette approche. Dans un contexte de classe, il s'avère ardu de mettre en œuvre la prescription pédagogique de chacun.

Contenu: B  
Pédagogie: B  
Facture: A  
Adaptation à la pratique: B

**La leçon de conduite : Math-thématique 4. - Version 1.0**  
par Doug Super  
Laval : Editions FM, 1986. - (Math-thématique)

1 disquette, 13 cm; 1 fascicule  
Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles  
Matériel nécessaire: RAM 128K, un lecteur de disquette  
ISBN 2-39047-125-X

Prix: 55 \$, 550,00 \$ pour la collection de 12 disquettes  
Licence C.S.: 295,00 \$ pour une disquette (n'importe laquelle) de la série; 590,00 \$ pour deux disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 885,00 \$ pour trois disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 795,00 \$ si les trois disquettes sont acquises en une seule fois, sur un même bon de commande; 9,95 \$ par disquette verrouillée supplémentaire; 2,95 \$ par document d'accompagnement supplémentaire

Type(s): Enseignement \* Exerciceur \* Jeu  
Public(s) cible(s): Primaire, 2<sup>e</sup> cycle  
Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11 ans  
Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire

Editeur: Editions FM, 1113, ave Desnoyers, Laval, Québec, H7C 1Y6, (514) 324-0712  
Distributeur: Editions FM  
Langue d'affichage: français  
A fait l'objet d'une entente de licence mixte MEQ-CS.

**Description:** Jeu combinant l'addition ou la soustraction de valeurs décimales avec un exercice d'estimation. Il faut réussir à "garer" une voiture dans 6 intervalles décimaux répartis sur une droite numérique ne dépassant pas 10. Pour occuper un intervalle donné, le joueur ajoute ou soustrait deux valeurs décimales. Dans bien des cas, il faut plusieurs opérations.

**Synthèse de l'évaluation:** Exercice de renforcement en regard des opérations d'addition et de soustraction sur les nombres décimaux.

Contenu: C  
Pédagogie: B  
Facture: B  
Adaptation à la pratique: B

**Lecto**  
par Jacques Beauregard  
St-Jean-Chrysostome : Logitron, 1987

2 disquettes (13 cm)

Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; écran : couleur; mémoire : 128K

Prix: 63,00 \$. La disquette LECTO coûte, pour 1 copie, 28,00 \$; de 2 à 4 copies, 24,00 \$; de 5 à 9 copies, 22,00 \$; 10 copies et plus, 20,00 \$. La disquette MAITRE coûte 35,00 \$ et peut être reproduite.

Une commission scolaire peut obtenir le droit de reproduire le didacticiel LECTO en versant 0,11 \$ par élève inscrit avant le 30 septembre. Une déclaration officielle de cette population doit accompagner la demande.

Type(s): Exerciceur \* Jeu

Public(s) cible(s): Primaire, 1er cycle \* Primaire, 2e cycle

Groupe(s) d'âge: 6, 7, 8, 9, 10, 11 ans

Groupes spéciaux: Difficultés d'apprentissage

Programme(s) d'études: Français, langue maternelle, au primaire

Editeur: Logitron, 970, rue Tardif, St-Jean-Chrysostome (Québec), G8Z 2A8

Distributeur: Logitron

Langue d'affichage: français

Description: Destiné aux élèves du primaire, ce didacticiel vise le développement de l'habileté à lire. Le guide d'utilisation et le test de départ sont inclus sur la disquette du maître. Le logiciel conserve le cheminement de chaque élève. L'autre disquette présente à l'élève cinq types d'activités différentes sous forme de jeu.

Synthèse de l'évaluation: Les forces de ce didacticiel résident dans sa facilité d'utilisation, la possibilité d'un enseignement individualisé et le nombre d'exercices gradués permettant l'atteinte des objectifs. Il permet une bonne gestion pédagogique. Les faiblesses tiennent à la longueur de certains exercices et à une mauvaise lisibilité pour ceux qui ne possèdent pas un écran couleur.

Contenu: A  
Pédagogie: A  
Programmes d'études: A  
Facture: A  
Adaptation à la pratique: A

**Lettres et chiffres : Math-thématique 7. - Version 1.0**  
par Doug Super  
Laval : Editions FM, 1986. - (Math-thématique)

1 disquette, 13 cm; 1 fascicule

Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: RAM 128K, un lecteur de disquette

ISBN 2-88047-128-4

Prix: 66 \$, 580,00 \$ pour la collection de 12 disquettes

Licence C.S.: 295,00 \$ pour une disquette (n'importe laquelle) de la série; 590,00 \$ pour deux disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 885,00 \$ pour trois disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 795,00 \$ si les trois disquettes sont acquises en une seule fois, sur un même bon de commande; 9,95 \$ par disquette verrouillée supplémentaire; 2,95 \$ par document d'accompagnement supplémentaire

Type(s): Enseignement \* Exerciceur \* Jeu

Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle

Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11 ans

Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire

Editeur: Editions FM, 1113, ave Desnoyers, Laval, Québec, H7C 1Y6, (514) 324-0712

Distributeur: Editions FM

Langue d'affichage: français

A fait l'objet d'une entente de licence avec MEQ-CS.

Description: Exercice pour perfectionner les habiletés d'addition et de soustraction de nombres fractionnaires dont les dénominateurs sont différents. Une addition ou une soustraction dont seul le résultat est visible, apparaît à l'écran. Les six chiffres qui manquent dans l'opération sont affichés au haut de l'écran; le joueur doit les placer au bon endroit pour découvrir le mot caché par l'ordinateur ou par son adversaire.

Synthèse de l'évaluation: Exercice d'approfondissement et d'enrichissement utilisable aussi en classe de récupération au premier cycle du secondaire.

Contenu: B  
Pédagogie: B  
Facture: B  
Adaptation à la pratique: B

**Lieux et personnages célèbres**  
par Léopold Martel  
Montréal : Logidisque, 1983

1 disquette, 13 cm; 1 feuillet de présentation, 4 pages  
Pour ordinateurs Apple II+, Apple IIe, Apple IIc, IBM-PC et compatibles, Max-20  
Matériel nécessaire: 64K, 1 lecteur de disquette, écran monochrome  
Prix: 34,95 \$. Les versions IBM-PC et Max-20 coûtent 64,95 \$.  
Licence école: 425,00 \$. Licence C.S.: de 600,00 \$ à 900,00 \$ plus 20,00 \$ par copie supplémentaire. Communiquer avec la firme.

Type(s): Enseignement \* Jeu \* Exerciceur  
Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle \* Secondaire, 1er cycle \* Secondaire, 2e cycle \* Adultes  
Groupe(s) d'âge: 8, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16 ans; adultes  
Programme(s) d'études: Sciences humaines \* Géographie générale \* Histoire générale

Editeur: Logidisque, 1225, rue de Condé, Montréal, Québec, H3K 2E4, (514) 833-2225  
Distributeur: Logidisque  
Langue d'affichage: français

Description: Ce jeu-questionnaire met aux prises deux adversaires qui se livrent une partie de souque à la corde. Selon les réponses données, les équipes gagnent ou perdent du terrain, jusqu'à la victoire de l'une ou l'autre. Le contenu est ouvert et les questions peuvent être à choix multiples ou à réponse unique. Le jeu comprend une série de questions sur les lieux et personnages célèbres qui peut servir d'exemple et de point de départ à la confection d'autres séries de questions.

Synthèse de l'évaluation: Comme il appartient à l'enseignant(e) d'en construire le contenu en fonction des besoins de ses élèves, ce didacticiel peut ainsi convenir à un public très vaste, du primaire et du secondaire.

Contenu: B  
Pédagogie: C  
Facture: A  
Adaptation à la pratique: A

**La ligne du temps. - Version 2.1**  
par Serge Cachat et Gérard Cachat  
Montréal : Lidec, 1985

1 disquette, 13 cm; 1 fascicule, 18 pages  
Pour ordinateurs Max-20, IBM-PC et compatibles  
Matériel nécessaire: 128K, écran couleur, DOS 2.0, 1 lecteur de disquette  
Prix: 125,00 \$

Type(s): Outil \* Impression de la ligne du temps  
Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle \* Secondaire, 1er cycle  
Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11, 12, 13 ans  
Groupes spéciaux: Troubles socio-affectifs  
Programme(s) d'études: Sciences humaines \* Histoire du Québec et du Canada \* Histoire générale

Editeur: Lidec Inc., 825, ave. Querbes, Outremont, Québec, H2V 3X1, (514) 274-8521  
Distributeur: Lidec Inc.  
Langue d'affichage: français

Description: Le logiciel est composé de plusieurs parties qui ont comme fonction spécifique d'imprimer une ligne du temps en fonction de la longueur d'un mur de classe, d'imprimer deux lignes du temps sur la même page, d'imprimer une partie du fichier, d'identifier une page d'instruction.

Synthèse de l'évaluation: Ce logiciel est un outil très limité, mais utile pour des fins très spécifiques reliées aux programmes de sciences humaines au primaire et d'histoire au premier cycle du secondaire.

Contenu: A  
Pédagogie: B  
Facture: B  
Adaptation à la pratique: A



**Lila. - Version 1.1**  
par Marthe Simard  
Chicoutimi : Technogram, 1988

5 disquettes (13 cm); 1 guide pédagogique (à l'intention des enseignants) (149 pages); 1 livre (79 pages)  
Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles  
Matériel nécessaire: 1 ou 2 lecteurs de disquettes ou disque dur; écran : couleur ou monochrome; mémoire : 256K;  
DOS : 2.0  
Prix: 2,785,00 \$  
Licence pour une commission scolaire: reproduction autorisée du logiciel et de la documentation d'accompagnement.  
Le prix de la licence est de 2 785,00 \$.

Type(s): Tutoriel \* Grammaire corrective  
Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle \* Secondaire, 1er cycle \* Secondaire, 2e cycle \* Secondaire professionnel \* Adultes  
Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18 ans  
Programme(s) d'études: Français, langue maternelle, au primaire \* Français, langue maternelle, au secondaire

Editeur: Technogram inc., 94, rue Jacques-Cartier est, suite 301, Chicoutimi (Québec), G7H 1Y3, (418) 696-2164

Distributeur: Technogram inc.

Langue d'affichage: français

A fait l'objet d'une entente de licence mixte MEQ-CS.

Description: Progiciel d'application éducative. Cette grammaire du français est destinée aux élèves de la 4e du primaire jusqu'au niveau universitaire. Ce système expert interactif supporte l'utilisateur en dialoguant avec lui lorsqu'il corrige les fautes de son texte ou lorsqu'il veut apprendre à les éviter. Menu paramétrable. L'élève n'utilise que 10 clés de fonction. Accès rapide aux informations.

Synthèse de l'évaluation: Unité d'ensemble: médium équilibré aux plans technique et pédagogique. Système rapidement maîtrisé par tous. Une grammaire informatisée habilement insérée dans une pratique pédagogique. Exploitation originale du mode interactif (aide l'élève à dialoguer avec lui). Matériel flexible. Point faible: 4 disquettes à manipuler. Potentiel intéressant auprès de certaines clientèles ciblées.

Contenu: B  
Pédagogie: B  
Programmes d'études: B  
Facture: B  
Adaptation à la pratique: B

**Logiciel d'application graphique. - Version 3.1**  
par Logiciel Amso inc.  
Sainte-Foy : Didaktek, 1985. - (Langages et utilitaires Didaktek)

1 disquette, 13 cm; 1 fascicule, 13 pages  
Pour ordinateurs Max-20, IBM-PC et compatibles  
Matériel nécessaire: 128K, écran couleur, DOS 2.0, 1 lecteur de disquette, interface pour tablette graphique, carte graphique couleur  
ISBN 2-7627-1126-6  
Prix: 210,00 \$

Type(s): Outil \* Éditeur graphique  
Public(s) cible(s): Primaire, 1er cycle \* Primaire, 2e cycle  
Groupe(s) d'âge: 6, 7, 8, 9, 10, 11 ans  
Programme(s) d'études: Arts plastiques, au primaire

Editeur: Didaktek, 915, rue Mgr-Grandin, Ste-Foy, Québec, G1V 3X8, (418) 651-8321

Distributeur: Didaktek

Langue d'affichage: français

Description: Ce logiciel d'application graphique permet aux élèves de niveau primaire de réaliser plusieurs modèles de dessin. Il donne la possibilité, par sélection d'icônes, de dessiner des formes pré-établies, d'en créer de nouvelles et d'imprimer le résultat obtenu. Ce logiciel offre le choix de deux outils de travail: le clavier ou la tablette graphique.

Synthèse de l'évaluation: La petitesse de la surface de dessin, l'envahissement de l'écran par les pictogrammes et les difficultés techniques occasionnées par l'utilisation de la tablette graphique sont les points faibles de ce logiciel. Par contre, sa très grande facilité d'utilisation fait de ce logiciel un outil adapté pour la clientèle visée.

Contenu: B  
Pédagogie: C  
Facture: C  
Adaptation à la pratique: B

**Logimath. - Version 1,0**  
par Bernard Trottier et Edgar Valois  
Laval : Editions FM, 1987

1 disquette (13 cm); 1 guide pédagogique (à l'intention des enseignants) (15 pages); 4 guides d'activités  
Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles  
Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; carte graphique; écran : couleur ou monochrome; mémoire : 128K; DOS :  
2.0  
ISBN 2-89047-166-3  
Prix: 59,95 \$. De 1 à 9 logiciels : 59,95 \$ chacun. De 10 à 19 logiciels: 59,95 \$ chacun moins 20% de remise. De 20 à 29  
logiciels: 59,95 \$ chacun moins 30% de remise. 30 logiciels et plus: 59,95 \$ chacun moins 40%.  
Le logiciel peut être acquis sous licence. Communiquer avec la firme.

Type(s): Simulation \* Tutoriel \* Exerciceur  
Public(s) cible(s): Secondaire, 2e cycle  
Groupe(s) d'âge: 14, 15, 16 ans  
Programme(s) d'études: Mathématiques, au secondaire

Editeur: Editions FM, 1113, avenue Desnoyers, Laval  
(Québec), H7C 1Y6, (514) 324-0712  
Distributeur: Editions FM  
Langue d'affichage: français

Description: Destiné au 2ème cycle du secondaire, cet utilitaire tutoriel permet de représenter graphiquement une fonction constante ou affine. D'abord, l'élève découvre à son rythme les éléments essentiels à cette représentation. Puis, il place des couples de nombres dans le plan cartésien. Ensuite, il s'auto-évalue et il peut vérifier un travail déjà fait. Des feuilles d'activités le guident dans sa démarche.

Synthèse de l'évaluation: La force du logiciel est, en plus d'atteindre son objectif, d'inviter au calcul mental. Cependant, une meilleure exploitation de l'écran et de l'affichage de certains caractères rendraient ce logiciel encore plus convivial.

Contenu: A  
Pédagogie: B  
Programmes d'études: B  
Facture: C  
Adaptation à la pratique: B

**Logique et math : jeux éducatifs**  
par Claudette Lecompte  
Montréal : PUCE, 1983

1 disquette, 13 cm; 1 guide d'utilisation, 26 pages; 1 jeu de 64 cartes  
Pour ordinateurs Apple II+, Apple IIe  
Matériel nécessaire: Un lecteur de disquette  
ISBN 2-89263-000-2  
Prix: 89,00 \$  
Licence: communiquer avec la firme.

Type(s): Enseignement \* Jeu \* Exerciceur  
Public(s) cible(s): Primaires, 1er cycle  
Groupe(s) d'âge: 6, 7, 8 ans  
Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire

Editeur: PUCE, 342, rue Sherbrooke Est, Montréal,  
Québec, H2X 1E8, (514) 266-5506  
Distributeur: PUCE  
Langue d'affichage: français

Description: Logique et math est fondé sur la reconnaissance des figures géométriques. Les éléments de base consistent en une série de figures (triangles, rectangles, carrés et cercles) de taille et d'épaisseur diverses et qui portent en leur centre une flèche dont l'orientation varie. Un jeu qui oppose l'enfant à l'ordinateur, et qui consiste à appairer des figures, permet d'évaluer les habiletés acquises.

Synthèse de l'évaluation: Les deux objectifs (classifier et identifier des formes géométriques) paraissent être appropriés à ce didacticiel. Les capacités du micro-ordinateur sont bien exploitées. On note, cependant, certaines lacunes quant à l'exactitude du contenu.

Contenu: B  
Pédagogie: A  
Facture: A  
Adaptation à la pratique: J

**LogoWriter (English version). - Version 1.1**  
par Seymour Papert et Brian Silverman  
Montréal : Logo computer systems, 1987

6 disquettes (13 cm); 1 livre (211 pages); 1 guide pédagogique (à l'intention des enseignants) (112 pages)  
Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles, IBM-PC Jr, MAX-20, Apple IIe, Apple IIC, Apple IIgs, Commodore 64  
Matériel nécessaire: 2 disk drives, printer; écran : color or monochrome; mémoire : 64 K; DOS : 2.0  
ISBN 2-89371-004-2

Prix: 630,00 \$. Basic kit: 167,00 \$; Lab kit (10): 419,00 \$; 20 disks: 99,95 \$; 4 posters: 4,95 \$; 4 disk labels: 1,12 \$;  
Complete documentation: 134,00 \$.  
Site license: Disk reproduction permitted for teachers and students of the institution only. One must affix a LCSI label to each disk copied (1,12 \$ per 4 labels). Price for the complete license 630,00 \$. A home license can be provided at a cost in order for teachers and students to work at home with copied disks.

Type(s): Tool \* Programming language  
Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle \* Secondaire, 1er cycle  
Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11, 12, 13 ans  
Groupes spéciaux: Difficultés d'apprentissage \*  
Troubles socio-affectifs \* Douance  
Programme(s) d'études: Tous les programmes

Editeur: Logo computer systems inc., 1000, boul.  
Roche, Vaudreuil (Québec), J7V 6B3, (514) 455-5636  
Distributeur: Logo computer systems inc.  
Langue d'affichage: anglais

Description: LogoWriter is an upgrade of the Logo language to which a word processor has been added. The functions of both are fully integrated. The first screen (front page) is used for text and/or graphics editing, and the reverse side (flip side) permit editing of Logo procedures. Well structured teacher's manual and activity guides are provided with the software.

Synthèse de l'évaluation: LogoWriter's strong points are the following: the graphic and text integration within the same screen, the ease of manipulation of both language and software, the quality and quantity of pedagogical activities, its problem solving approach. Weaker points were detected in the user's guide and in the incomplete listing of working functions.

Contenu: A  
Pédagogie: A  
Programmes d'études: A  
Facture: B  
Adaptation à la pratique: A

**LogoWriter (version française). - Version 1.1**  
par Seymour Papert et Brian Silverman  
Montréal : Systèmes d'ordinateur Logo, 1987

4 disquettes (13 cm); 1 livre (223 pages); 1 guide pédagogique (à l'intention des enseignants) (99 pages)  
Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles, IBM-PC Jr, MAX-20, Apple IIe, Apple IIC, Apple IIgs, Commodore 64  
Matériel nécessaire: 2 lecteurs de disquettes; imprimante; écran : couleur ou monochrome; mémoire : 64 K; DOS : 2.0  
ISBN 2-89371-029-8

Prix: 630,00 \$. Ensemble de base: 167,00 \$; ensemble de laboratoire: 419,00 \$; 20 disquettes: 99,95 \$; 4 affiches: 4,95 \$; 4 autocollants pour disquettes: 1,12 \$; documentation complète: 134,00 \$.  
Licence école: reproduction autorisée des disquettes pour les enseignants et les élèves de l'école et dans l'école seulement; il faut acheter les étiquettes autocollantes pour disquettes (1,12 \$ pour 4). Prix de la licence: 630,00 \$.

Type(s): Outil \* Langage de programmation  
Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle \* Secondaire, 1er cycle  
Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11, 12, 13 ans  
Groupes spéciaux: Difficultés d'apprentissage \*  
Troubles socio-affectifs \* Douance  
Programme(s) d'études: Tous les programmes

Editeur: Systèmes d'ordinateur Logo inc., 1000, boul.  
Roche, Vaudreuil (Québec), J7V 6B3, (514) 455-5636  
Distributeur: Systèmes d'ordinateur Logo inc.  
Langue d'affichage: français

Description: LogoWriter est une refonte du langage Logo auquel on a ajouté un traitement de texte. L'interactivité entre le langage et le traitement de texte est complète. L'utilisateur peut réaliser des textes et des graphiques sur un même écran et il peut écrire des procédures au verso. Un guide pour l'enseignant et des guides d'activités structurées et progressives accompagnent le logiciel.

Synthèse de l'évaluation: Les forces de LogoWriter sont: l'intégration du graphique et du texte sur un même écran; la facilité d'utilisation du logiciel et du langage; la qualité des guides d'activités et du guide de l'enseignant; la démarche de résolution de problèmes proposée. La seule faiblesse vient du fait que l'utilisation de certaines commandes devrait être mieux expliquée dans les guides d'activités.

Contenu: A  
Pédagogie: A  
Programmes d'études: A  
Facture: A  
Adaptation à la pratique: A



### Loi des gaz

par Virginia Tannanbaum

Trois-Rivières : Université du Québec à Trois-Rivières, 1987. - (Seraphim)

Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; écran: monochrome ou couleur; mémoire: 128K; DOS: 2.1

Prix: 15,00 \$

Droits de reproduction accordés à l'école ou au centre qui en a acquité les droits d'utilisation.

Type(s): Simulation \* Exerciceur

Public(s) cible(s): Secondaire, 2e cycle \* Adultes

Groupe(s) d'âge: 14, 15, 16 ans; adultes

Programme(s) d'études: Chimie

Editeur: Centre régional Seraphim, Département de Chimie-Biologie, Université du Québec à Trois-Rivières, C.P. 500, Trois-Rivières (Québec), G9A 5H7, (819) 376-5052

Distributeur: Centre régional Seraphim, Département de Chimie-Biologie

Langue d'affichage: français

Description: Ce logiciel contient un tutoriel et un exerciceur sur la loi des gaz parfaits:  $P = C/V$ . La théorie est expliquée pas à pas, puis on demande à l'élève de résoudre des problèmes lui permettant de constater s'il a bien acquis et assimilé les notions présentées.

Synthèse de l'évaluation: Malgré ses faiblesses, ce logiciel pourra quand même être utilisé sur une base ponctuelle pour raffermir les acquisitions de connaissances chez certains élèves ou comme activité de rattrapage chez d'autres.

Contenu: B  
Pédagogie: B  
Programmes d'études: B  
Facture: D  
Adaptation à la pratique: C

### Lost Spaceship

par Aline Bouliane et Yvan Caron

Sainte-Foy : Informatique Multihexa, 1986

2 disquettes, 13 cm; 1 fascicule explicatif

Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: 128 K. - Un lecteur de disquettes. Carte graphique couleur

Prix: 59,95 \$

Type(s): Enseignement \* Simulation \* Jeu

Public(s) cible(s): Secondaire, 1er cycle \* Primaire, 2e cycle

Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11, 12, 13 ans

Programme(s) d'études: Anglais, langue seconde, au primaire \* Anglais, langue seconde, au secondaire

Editeur: Informatique Multihexa Inc., 2327, boul. Versant-Nord, suite 200, Ste-Foy, Québec, G1N 4P4, (418) 681-0082

Distributeur: Informatique Multihexa Inc.

Langue d'affichage: anglais

Description: L'élève doit lire et interpréter correctement les directives d'orientation et les avertissements présentés afin de guider un visiteur de l'espace à l'intérieur d'un hôpital et dans les rues de la ville. Le dessin se présente sous forme d'une perspective tri-dimensionnelle se transformant au fur et à mesure des déplacements.

Synthèse de l'évaluation: Logiciel sans prétention, touchant la compréhension de directives et le faisant de façon satisfaisante. Le désir de battre un record de temps semble suffisant pour motiver un élève à utiliser le logiciel une ou deux fois.

Contenu: B  
Pédagogie: B  
Facture: B  
Adaptation à la pratique: B

### Lowry/Bronsted

par Lyle D. Wescott

Trois-Rivières : Université du Québec à Trois-Rivières, 1987. - (Seraphim)

Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; écran : monochrome ou couleur; mémoire : 128K; DOS : 2.1

Prix: 15,00 \$

Autorisation de reproduire pour utilisation à l'intérieur de l'école pour laquelle le logiciel a été acheté.

Type(s): Tutoriel \* Exerciceur

Public(s) cible(s): Secondaire, 2<sup>e</sup> cycle \* Adultes

Groupe(s) d'âge: 14, 15, 16 ans; adultes

Programme(s) d'études: Chimie

Editeur: Centre régional Seraphim, Département de Chimie-Biologie, Université du Québec à Trois-Rivières, C.P. 500, Trois-Rivières (Québec), G8A 5H7, (819) 376-5052

Distributeur: Centre régional Seraphim, Département de Chimie-Biologie

Langue d'affichage: français

Description: Sous le titre général de *Solutions/Acides-Bases*, ce logiciel présente sous forme tutorielle la théorie de Lowry-Bronsted. Par la suite, il invite l'élève à solutionner une série de problèmes.

Synthèse de l'évaluation: Logiciel de qualité passable, il ne pourrait sûrement pas servir pour l'apprentissage initial de la théorie présentée. Mais, à titre d'exercice complémentaire, de matériel de révision ou comme activité de récupération, il pourrait être utilisé avec un minimum de succès.

Contenu: B

Pédagogie: C

Programmes d'études: B

Facture: D

Adaptation à la pratique: C

### Master Math : Math-thématique 2. - Version 1.0

par Doug Super

Laval : Editions FM, 1986. - (Math-thématique)

1 disquette, 13 cm; 1 fascicule

Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: RAM 128K, carte graphique, 1 lecteur de disquette

ISBN 2-680-17-123-3

Prix: 55 \$, 550,00 \$ pour la collection de 12 disquettes

Licence C.S.: 295,00 \$ pour une disquette (n'importe laquelle) de la série; 550,00 \$ pour deux disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 895,00 \$ pour trois disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 795,00 \$ si les trois disquettes sont acquises en une seule fois, sur un même bon de commande; 9,95 \$ par disquette verrouillée supplémentaire; 2,95 \$ par document d'accompagnement supplémentaire

Type(s): Enseignement \* Exerciceur \* Jeu

Public(s) cible(s): Primaire, 2<sup>e</sup> cycle

Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11 ans

Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire

Editeur: Editions FM, 1113, ave Desnoyers, Laval, Québec, H7C 1Y6, (514) 324-0712

Distributeur: Editions FM

Langue d'affichage: français

A fait l'objet d'une entente de licence mixte MEQ-CS.

Description: Jeu motivant à cause de l'analyse des opérations qu'il suscite. Une fois certains chiffres obtenus par hasard, l'élève doit déduire les autres chiffres qui forment les nombres recherchés. Jeu stratégique, à un ou deux joueurs, sur les additions et les soustractions. Le jeu consiste à trouver les nombres cachés en essayant de résoudre l'opération proposée par l'adversaire ou par le micro-ordinateur.

Synthèse de l'évaluation: Logiciel d'une certaine valeur éducative, non tellement dans son aspect jeu de hasard, mais plutôt sous l'aspect de l'initiation à la déduction une fois certains éléments découverts.

Contenu: C

Pédagogie: B

Facture: B

Adaptation à la pratique: A

**Math-thématique : synthèse. - Version 1.0**  
 par Doug Super  
 Laval : Editions FM, 1988. - (Math-thématique)

12 disquettes, 13 cm; 12 fascicules

Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: Mémoire vive de 128K, 1 lecteur de disquettes, carte graphique

Prix: 550,00\$ (série). Les disquettes peuvent être achetées séparément au coût de 55,00 \$ l'unité

Licence C. S.: 295,00 \$ pour une disquette (n'importe laquelle) de la série; 590,00 \$ pour deux disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 885,00 \$ pour trois disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 795,00 \$ si les trois disquettes sont acquises en une seule fois, sur un même bon de commande; 9,95 \$ par disquette verrouillée supplémentaire; 2,95 \$ par document d'accompagnement supplémentaire

Type(s): Enseignement \* Exerciceur \* Jeu

Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle

Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11 ans

Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire

Editeur: Editions FM, 1113, ave Desnoyers, Laval, Québec, H7C 1Y6, (514) 324-0712

Distributeur: Editions FM

Langue d'affichage: français

A fait l'objet d'une entente de licence mixte MEQ-CS.

Description: Tous les logiciels de la série sont des exercices traités de façon ludique.

Synthèse de l'évaluation: Les logiciels peuvent être utilisés comme support à l'enseignement et aux apprentissages ou comme enrichissement.

Contenu: B

Pédagogie: B

Facture: B

Adaptation à la pratique: B

**Math-Thématique : 2e année : disquette A**  
 par Doug Super  
 Laval : Editions FM, 1988. - (Math-Thématique II)

1 disquette (13 cm); 1 fascicule (14 pages)

Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles, MAX-20

Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; écran : couleur ou monochrome; mémoire : 128K; DOS : 2.0

ISBN 2-89047-238-6

Prix: 89,95 \$. La collection de 7 disquettes de Math-Thématique II coûte 300,00 \$.

Des prix pour licence en achat regroupé par région sont disponibles sur demande et sont proportionnels à la clientèle visée.

Type(s): Exerciceur \* Jeu

Public(s) cible(s): Primaire, 1er cycle

Groupe(s) d'âge: 6, 7, 8 ans

Groupes spéciaux: Difficultés d'apprentissage \*  
 Troubles socio-affectifs

Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire

Editeur: Editions FM, 1113, ave Desnoyers, Laval, (Québec), H7C 1Y6, (514) 324-0712

Distributeur: Editions FM

Langue d'affichage: français

Description: Cette disquette pour les élèves de 2e année contient 3 exercices ludiques sur les nombres naturels. Le 1er exercice porte sur les régularités par 1, par 10 et par 100; le 2e est un jeu de stratégie sur les soustractions; le troisième touche les additions d'un nombre de 2 chiffres à un nombre d'un chiffre. Le fascicule fournit les informations nécessaires à l'utilisation du logiciel en classe.

Synthèse de l'évaluation: Les points forts du logiciel sont l'exactitude du contenu, la facilité d'utilisation, la fiabilité, la motivation qu'il suscitera chez les élèves et la facilité d'intégration en classe. Le contenu fermé et l'absence de module de gestion pédagogique sont les points faibles. Les exercices proposés sont adéquats, mais les apprentissages réalisés peuvent très bien se faire par des moyens traditionnels

Contenu: A

Pédagogie: B

Programmes d'études: A

Facture: A

Adaptation à la pratique: A



**Math-Thématique : 2e année : disquette B**  
par Doug Super  
Laval : Editions FM, 1988. - (Math-Thématique II)

1 disquette (13 cm); 1 feuillet (10 pages)

Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles, MAX-20

Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; écran : couleur ou monochrome; mémoire : 128K; DOS : 2.0

ISBN 2-88047-239-6

Prix: 59,95 \$. La collection de 7 disquettes de Math-Thématique II coûte 300,00 \$.

Des prix pour licence en achat regroupé par région sont disponibles sur demande et sont proportionnels à la clientèle visée.

Type(s): Exerciceur \* Jeu

Public(s) cible(s): Primaire, 1er cycle

Groupe(s) d'âge: 6, 7, 8 ans

Groupes spéciaux: Difficultés d'apprentissage \*

Troubles socio-affectifs

Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire

Editeur: Editions FM, 1113, ave Desnoyers, Laval  
(Québec), H7C 1Y6, (514) 324-0712

Distributeur: Editions FM

Langue d'affichage: français

Description: Cette disquette pour les élèves de 2e année contient 2 exercices ludiques sur les nombres naturels. Le premier exercice porte sur des soustractions de nombres de 2 chiffres; le deuxième est un jeu de stratégie sur l'addition. Le feuillet d'accompagnement fournit les informations techniques et pédagogiques nécessaires à l'utilisation du logiciel en classe.

Synthèse de l'évaluation: Les points forts du logiciel sont l'exactitude du contenu, la facilité d'utilisation, la fiabilité, la motivation qu'il suscitera chez les élèves et la facilité d'intégration en classe. Le contenu fermé et l'absence de module de gestion pédagogique sont les points faibles. Les exercices proposés sont adéquats, mais les apprentissages réalisés peuvent très bien se faire par des moyens traditionnels

Contenu: A  
Pédagogie: B  
Programmes d'études: A  
Facture: A  
Adaptation à la pratique: A

**Math-Thématique : 3e année**  
par Doug Super  
Laval : Editions FM, 1988. - (Math-Thématique II)

1 disquette (13 cm); 1 fascicule (18 pages)

Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles, MAX-20

Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; écran : couleur ou monochrome; mémoire : 128K; DOS : 2.0

ISBN 2-88047-241-8

Prix: 59,95 \$. La collection de 7 disquettes de Math-Thématique II coûte 300,00 \$.

Des prix pour licence en achat regroupé par région sont disponibles sur demande et sont proportionnels à la clientèle visée.

Type(s): Exerciceur \* Jeu

Public(s) cible(s): Primaire, 1er cycle

Groupe(s) d'âge: 6, 7, 8 ans

Groupes spéciaux: Difficultés d'apprentissage \*

Troubles socio-affectifs

Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire

Editeur: Editions FM, 1113, ave Desnoyers, Laval  
(Québec), H7C 1Y6, (514) 324-0712

Distributeur: Editions FM

Langue d'affichage: français

Description: Cette disquette pour les élèves de 3e année contient 4 exercices ludiques sur les nombres naturels. Le 1er porte sur la soustraction de nombres de 3 chiffres; le 2e permet de revoir les tables de multiplication; le 3e porte aussi sur les multiplications; et le 4e touche le repérage d'un point sur une grille. Le fascicule fournit les informations nécessaires à l'utilisation du logiciel en classe.

Synthèse de l'évaluation: Les points forts du logiciel sont l'exactitude du contenu, la facilité d'utilisation, la fiabilité, la motivation qu'il suscitera chez les élèves et la facilité d'intégration en classe. Le contenu fermé et l'absence de module de gestion pédagogique sont les points faibles. Les exercices proposés sont adéquats, mais les apprentissages réalisés peuvent très bien se faire par des moyens traditionnels

Contenu: A  
Pédagogie: B  
Programmes d'études: B  
Facture: A  
Adaptation à la pratique: A

**Math-Thématique : 4e année : disquette A**  
 par Doug Super  
 Laval : Editions FM, 1988. - (Math-Thématique II)

1 disquette (13 cm); 1 fascicule (14 pages)

Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles, MAX-20

Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; écran: couleur ou monochrome; mémoire: 128K; DOS: 2.0

ISBN 2-89047-243-4

Prix: 89,95 \$. La collection de 7 disquettes de Math-Thématique II coûte 300,00 \$.

Des prix pour licence en achat regroupé par région sont disponibles sur demande et sont proportionnels à la clientèle visée.

Type(s): Exerciceur \* Jeu

Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle

Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11 ans

Groupes spéciaux: Difficultés d'apprentissage \*  
 Troubles socio-affectifs

Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire

Editeur: Editions FM, 1113, ave Desnoyers, Laval  
 (Québec), H7C 1Y6, (514) 324-0712

Distributeur: Editions FM

Langue d'affichage: français

**Description:** Cette disquette pour les élèves de 4e année contient 3 exercices ludiques. Le 1er est un jeu de stratégie sur les additions et les soustractions; le 2e est un jeu d'estimation à partir d'une représentation à l'écran; le 3e porte sur la multiplication d'un nombre par un facteur à un chiffre. Le fascicule fournit les informations pédagogiques et techniques nécessaires à l'utilisation du logiciel.

**Synthèse de l'évaluation:** Les points forts du logiciel sont l'exactitude du contenu, la facilité d'utilisation, la fiabilité, la motivation qu'il suscitera chez les élèves et la facilité d'intégration en classe. Le contenu fermé et l'absence de module de gestion pédagogique sont les points faibles. Les exercices proposés sont adéquats, mais les apprentissages réalisés peuvent très bien se faire par des moyens traditionnels

Contenu: A  
 Pédagogie: B  
 Programmes d'études: A  
 Facture: A  
 Adaptation à la pratique: A

**Math-Thématique : 4e année : disquette B**  
 par Doug Super  
 Laval : Editions FM, 1988. - (Math-Thématique II)

1 disquette (13 cm); 1 fascicule (18 pages)

Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles, MAX-20

Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; écran: couleur ou monochrome; mémoire: 128K; DOS: 2.0

ISBN 2-89047-243-4

Prix: 89,95 \$. La collection de 7 disquettes de Math-Thématique II coûte 300,00 \$.

Des prix pour licence en achat regroupé par région sont disponibles sur demande et sont proportionnels à la clientèle visée.

Type(s): Exerciceur \* Jeu

Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle

Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11 ans

Groupes spéciaux: Difficultés d'apprentissage \*  
 Troubles socio-affectifs

Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire

Editeur: Editions FM, 1113, ave Desnoyers, Laval  
 (Québec), H7C 1Y6, (514) 324-0712

Distributeur: Editions FM

Langue d'affichage: français

**Description:** Cette disquette pour les élèves de 4e année contient 4 exercices ludiques sur les nombres naturels. Le 1er exercice porte sur la multiplication; le 2e sur la division; le 3e sur l'addition de nombres de plusieurs chiffres. Le 4e est un jeu de stratégie sur la division avec reste. Le fascicule fournit les informations pédagogiques et techniques nécessaires à l'utilisation du logiciel en classe.

**Synthèse de l'évaluation:** Les points forts du logiciel sont l'exactitude du contenu, la facilité d'utilisation, la fiabilité, la motivation qu'il suscitera chez les élèves et la facilité d'intégration en classe. Le contenu fermé et l'absence de module de gestion pédagogique sont les points faibles. Les exercices proposés sont adéquats, mais les apprentissages réalisés peuvent très bien se faire par ces moyens traditionnels

Contenu: A  
 Pédagogie: B  
 Programmes d'études: A  
 Facture: A  
 Adaptation à la pratique: A

**Math-Thématique : 5e année**  
par Doug Super  
Laval : Editions FM, 1988. - (Math-Thématique II)

1 disquette (13 cm); 1 fascicule (14 pages)

Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles, MAX-20

Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; écran : couleur ou monochrome; mémoire : 128K; DOS : 2.0

ISBN 2-88047-245-0

Prix: 88,95 \$. La collection de 7 disquettes de Math-Thématique II coûte 300,00 \$.

Des prix pour licence en achat regroupé par région sont disponibles sur demande et sont proportionnels à la clientèle visée.

Type(s): Exerciceur \* Jeu

Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle

Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11 ans

Groupes spéciaux: Difficultés d'apprentissage \*  
Troubles socio-affectifs

Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire

Editeur: Editions FM, 1113, ave Desnoyers, Laval  
(Québec), H7C 1Y6, (514)324-0712

Distributeur: Editions FM

Langue d'affichage: français

Description: Cette disquette pour les élèves de 5e année contient 3 exercices ludiques sur les nombres à virgule et les fractions. Le 1er exercice est une recherche d'équivalences monétaires; le 2e porte sur les suites de nombres décimaux; le 3e est un jeu de stratégie sur le glissement de figures géométriques congruentes. Le fascicule fournit les informations nécessaires à l'utilisation du logiciel.

Synthèse de l'évaluation: Les points forts du logiciel sont l'exactitude du contenu, la facilité d'utilisation, la fiabilité, la motivation qu'il suscitera chez les élèves et la facilité d'intégration en classe. Le contenu fermé et l'absence de module de gestion pédagogique sont les points faibles. Les exercices proposés sont adéquats, mais les apprentissages réalisés peuvent très bien se faire par des moyens traditionnels

Contenu: A  
Pédagogie: B  
Programmes d'études: A  
Facture: A  
Adaptation à la pratique: A

**Math-Thématique : 6e année**  
par Doug Super  
Laval : Editions FM, 1988. - (Math-Thématique II)

1 disquette (13 cm); 1 fascicule (14 pages)

Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles, MAX-20

Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; écran : couleur ou monochrome; mémoire : 128K; DOS : 2.0

ISBN 2-88047-247-7

Prix: 88,95 \$. La collection de 7 disquettes de Math-Thématique II coûte 300,00 \$.

Des prix pour licence en achat regroupé par région sont disponibles sur demande et sont proportionnels à la clientèle visée.

Type(s): Exerciceur \* Jeu

Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle

Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11 ans

Groupes spéciaux: Difficultés d'apprentissage \*  
Troubles so. affectifs

Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire

Editeur: Editions FM, 1113, ave Desnoyers, Laval  
(Québec), H7C 1Y6, (514) 324-0712

Distributeur: Editions FM

Langue d'affichage: français

Description: Cette disquette pour les élèves de 6e année contient 3 exercices ludiques sur les nombres à virgule et les fractions. Les deux premiers exercices sont des jeux de stratégie sur les nombres décimaux; le 3e porte sur l'estimation de la mesure d'un angle. Le fascicule d'accompagnement fournit les informations pédagogiques et techniques nécessaires à l'utilisation du logiciel en classe.

Synthèse de l'évaluation: Les points forts du logiciel sont l'exactitude du contenu, la facilité d'utilisation, la motivation qu'il suscitera chez les élèves et la facilité d'intégration en classe. Le contenu fermé, des erreurs de programmation et l'absence de module de gestion pédagogique sont les points faibles. Les exercices sont adéquats, mais les apprentissages réalisés peuvent se faire par des moyens traditionnels.

Contenu: B  
Pédagogie: B  
Programmes d'études: A  
Facture: C  
Adaptation à la pratique: A



**Mathurin**  
par Claire Moreau  
Montréal : Québit Logiciels, 1986

1 disquette, 13 cm; 1 fascicule, 16 pages  
Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles, MAX-20  
Matériel nécessaire: 128K RAM, moniteur couleur, 1 lecteur de disquette  
ISBN 2-880634-07-0  
Prix: 49,95 \$  
Licence C. S.: 10,00 \$ par copie supplémentaire

Type(s): Enseignement \* Exerciceur  
Public(s) cible(s): Primaire, 1er cycle  
Groupe(s) d'âge: 6, 7, 8 ans  
Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire

Editeur: Québit Logiciels Inc., 1586 est, rue Fleury, C.P.  
292, Succ. Bourassa, Montréal, Québec, A2C 3G2,  
(514) 381-8571  
Distributeur: Québit Logiciels Inc.  
Langue d'affichage: français

Description: Il s'agit d'une introduction, sous forme de jeu, au système de coordonnées, et cela en juxtaposant les corps et les queues de trois animaux. On demande d'identifier la maison des animaux ainsi créés. Huit exercices de différents niveaux de difficulté préparent l'élève à jouer avec un compagnon au TIC TAC TOE, à SYM et à TRIE selon les mêmes coordonnées.

Synthèse de l'évaluation: Pour habituer les élèves à la maîtrise d'une forme de représentation, à savoir celle du système de coordonnées cartésien, ce didacticiel constitue une bonne approche. Toutefois, le lien avec la multiplication est très ténu.

Contenu: C  
Pédagogie: B  
Facture: B  
Adaptation à la pratique: A

**Maxime**  
Rosemère : Concepteva, 1986

1 disquette, 13 cm; 1 guide d'utilisation, 37 pages  
Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles, IBM-PC jr  
Matériel nécessaire: Carte couleur graphique, 128K, 1 lecteur de disquettes, écran couleur  
Prix: 49,95 \$  
Licence école: 49,95 \$

Type(s): Enseignement \* Jeu \* Simulation  
Public(s) cible(s): Préscolaire \* Primaire, 1er cycle  
Groupe(s) d'âge: 4, 5, 6, 7, 8 ans  
Groupes spéciaux: Difficultés d'apprentissage  
Programme(s) d'études: Français, langue maternelle, au primaire

Editeur: Concepteva Inc., 256 Crescent, Rosemère,  
Québec, J7A 5H6, (514) 621-3535  
Distributeur: Concepteva Inc.  
Langue d'affichage: français

Description: *Maxime* est un logiciel intégré de simulation de traitement de texte comprenant trois modules: "ROUTES", un jeu qui permet les déplacements dans une page-écran, "TEXTES" qui offre une page de travail de texte et de dessin et "SECRET" qui initie au clavier. Ce logiciel est accessible en français, en anglais, en espagnol et en italien en sélectionnant la fonction qui correspond à la langue désirée.

Synthèse de l'évaluation: Le logiciel *Maxime* permet à l'enfant d'apprendre quelques rudiments d'un traitement de textes. L'organisation de ses modules sous forme de jeux ou d'un mini traitement de textes et dessins, motive l'enseignant à l'intégrer à l'intérieur de sa démarche pédagogique. Dans l'ensemble, les aspects techniques et médiatiques du logiciel fonctionnent bien.

Contenu: B  
Pédagogie: A  
Facture: B  
Adaptation à la pratique: A

**Mégatexte. - Version 1.0**  
par Alain Legault  
Montréal : Québec Logiciels, 1985

1 disquette, 13 cm; 1 feuillet, 9 pages  
Pour ordinateurs Max-20, IBM-PC et compatibles  
Matériel nécessaire: 128 K, écran couleur, DOS 2.0, 1 lecteur de disquette, carte graphique, imprimante  
ISBN 2-890834-00-3  
Prix: 144,00 \$

Type(s): Outil \* Traitement de texte  
Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle \* Secondaire, 1er cycle  
Groupe(s) d'âge: 8, 10, 11, 12, 13 ans  
Programme(s) d'études: Tous les programmes

Editeur: Québec Logiciels Inc., 1586 est, rue Fleury, suite 210, Montréal, Québec, H2C 1S6, (514) 381-8571  
Distributeur: Québec Logiciels Inc.  
Langue d'affichage: français

Description: Logiciel d'édition de texte élémentaire d'utilisation simple. Il permet d'effacer, de déplacer, de chercher, de colorer, d'avoir accès à 4 formes de caractères, d'imprimer, de centrer et de souligner. Même les petits caractères sont plus gros que les caractères normalement utilisés dans ce genre de logiciel. La couleur ne sert qu'à l'écran. Il n'y a pas de caractères gras.

Synthèse de l'évaluation: Ce logiciel atteint pleinement les objectifs visés. Parce qu'il contient des icônes, les élèves du primaire peuvent facilement l'utiliser et le maîtriser. Les élèves du premier cycle du secondaire peuvent avantageusement l'utiliser pour la présentation de leurs travaux.

Contenu: A  
Pédagogie: A  
Facture: A  
Adaptation à la pratique: A

**Méti-mots**  
par W. Davis, M. Dumas et Serge Chénier  
Montréal : Québec Logiciels, 1986

1 disquette, 13 cm; 1 fascicule, 16 pages  
Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles, MAX-20  
Matériel nécessaire: 128K RAM, 1 lecteur de disquette, moniteur couleur  
ISBN 2-890834-05-2  
Prix: 99 \$  
Licence C. S.: 10,00 \$ par copie supplémentaire

Type(s): Enseignement \* Exerciceur  
Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle  
Groupe(s) d'âge: 8, 10, 11 ans  
Programme(s) d'études: Français, langue maternelle, au primaire \* Anglais, langue seconde, au primaire

Editeur: Québec Logiciels Inc., 1586 rue Fleury est, C.P. 292, Succ. Bourassa, Montréal, Québec, H2C 3G2, (514) 381-8571  
Distributeur: Québec Logiciels Inc.  
Langue d'affichage: français

Description: Cet exerciceur ouvert permet d'ajouter, de modifier, de supprimer ou de transférer un groupe de mots. L'option "édition" comprend cinq fichiers, et on a prévu cinq niveaux de difficultés pour chacun. L'option "jeux" est composé de trois modules: Méti-Méti (lettres mélangées à recomposer en un mot); synonymes; et divers (mots anglais à traduire en français).

Synthèse de l'évaluation: Ce didacticiel présente des faiblesses dans son contenu. Cependant, le cadre que l'on propose pourra être utilisé facilement par un enseignant désireux de préparer des exercices de vocabulaire.

Contenu: C  
Pédagogie: C  
Facture: B  
Adaptation à la pratique: C

## Méti-nombres

par W. Davis, M. Dumas et Eric Roberge  
Montréal : Québit Logiciels, 1986

1 disquette, 13 cm; 1 fascicule, 16 pages  
Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles IBM-PC jr, MAX-20  
Matériel nécessaire: 128 K RAM, moniteur couleur, 1 lecteur de disquette  
ISBN 2-82634-08-9  
Prix: 49,95 \$

Type(s): Enseignement \* Exerciceur  
Public(s) cible(s): Primaire, 1er cycle  
Groupe(s) d'âge: 6, 7, 8 ans  
Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire

Editeur: Québit Logiciels Inc., 1586 est, rue Fleury, Succ.  
Bourassa, Montréal, Québec, H2C 3G2, (514) 381-  
8571  
Distributeur: Québit Logiciels Inc.  
Langue d'affichage: français

Description: Il s'agit d'ordonner jusqu'à huit nombres en les plaçant au bon étage de "l'Empire State Building" (tour très schématisée). Si le bon étage est choisi, il s'illumine (ou se teinte différemment).

Synthèse de l'évaluation: Ce logiciel, par son sujet, est d'usage limité et de lecture peu stimulante. Il ne fournit pas de corrections, mais seulement un bilan des nombres bien ordonnés par chaque élève.

Contenu: B  
Pédagogie: C  
Facture: C  
Adaptation à la pratique: B

## Mentor. - Version 1.1

par Louise Desjardins et Maurice Hervieux  
Québec : Logiciel Avenue, 1988

1 disquette (9 cm); 1 fascicule (40 pages); 1 fascicule (35 pages)  
Pour ordinateurs Macintosh 512, Macintosh Plus, Macintosh SE  
Matériel nécessaire: 2 lecteurs de disquettes 800K; imprimante; logiciels MacDraw et Switcher pour créer de nouveaux répertoires; écran: monochrome; mémoire: 512K  
ISBN 2-880-17758-8  
Prix: 129,00 \$  
Licence école pour une école: 295,00 \$ à 495,00 \$ selon le nombre de postes de travail disponibles à l'école. Licence pour une commission scolaire: communiquer avec la firme.

Type(s): Logiciel d'aide à l'écriture  
Public(s) cible(s): Secondaire, 1er cycle \* Secondaire,  
2e cycle \* Adultes  
Groupe(s) d'âge: 12, 13, 14, 15, 16 ans; adultes  
Programme(s) d'études: Français, langue maternelle, au  
secondaire

Editeur: Logiciel Avenue inc., 1173, boul. Charvet ouest,  
suite 390, Québec (Québec), G1N 2C9, (418) 682-3088  
Distributeur: Logiciel Avenue inc.  
Langue d'affichage: français

Description: Mentor est un logiciel-outil d'aide à l'écriture qui permet à l'élève d'apprendre et de mettre en pratique des notions grammaticales tout en écrivant un texte libre à l'aide d'un éditeur de texte simple compatible avec les traitements de texte du Macintosh. Le logiciel peut aussi être utilisé comme une coquille pour construire des répertoires de textes et de dessins à l'intention des élèves.

Synthèse de l'évaluation: Les forces de ce logiciel sont sa facilité d'utilisation, son adaptabilité aux niveaux de la clientèle et du contenu ainsi que le fait qu'il place les élèves dans des situations concrètes d'écriture. Les seules faiblesses touchent la profondeur relative des répertoires disponibles à l'achat et une erreur technique de préparation des disquettes pour les élèves dans le guide de l'enseignant.

Contenu: A  
Pédagogie: A  
Programmes d'études: A  
Facture: A  
Adaptation à la pratique: A



### **Mentor I. - Version 1.0**

Ville de la Baie : Télémantor, 1987

2 disquettes (13 cm); 1 fascicule (21 pages); 1 fascicule (16 pages)

Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles, MAX-20

Matériel nécessaire: 2 lecteurs de disquettes; carte graphique couleur; imprimante facultative; écran: couleur ou monochrome; mémoire: 256K; DOS: 2.1

Prix: 750,00 \$

Le prix de 750,00 \$ est un prix de licence pour une commission scolaire.

Type(s): Tutoriel

Public(s) cible(s): Secondaire, 2e cycle

Groupe(s) d'âge: 14, 15, 16 ans

Programme(s) d'études: Agent de bureau \* Commerce et secrétariat

Editeur: Télémantor inc., 200, rue des Rosiers, Ville de la Baie (Québec), G7B 4H1, (416) 696-1954

Distributeur: Télémantor inc.

Langue d'affichage: français

Description: *Mentor I* est un tutoriel sur le concept de la mémoire informatique. La disquette de l'élève est divisée en 4 modules d'apprentissage, chaque module contenant une partie notionnelle, une partie d'exercices et un test. La disquette de l'enseignant permet à ce dernier de vérifier les réponses d'un seul élève à la fois, question par question ou pour l'ensemble d'un test.

Synthèse de l'évaluation: Les forces du logiciel sont la fiabilité et la facilité d'utilisation, la qualité des analogies proposées et des écrans ainsi que la diversité des évaluations. Les faiblesses sont le manque de profondeur du contenu, le manque de conformité entre le contenu et les programmes d'études visés, les erreurs d'orthographe et de formulation.

Contenu: C  
Pédagogie: B  
Programmes d'études: D  
Facture: A  
Adaptation à la pratique: C

---

### **Message-Espion. - Version 1.0**

Boucherville : Grafflor informatique, 1986

1 disquette (13 cm); 1 feuillet (8 pages)

Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles, MAX-20

Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; imprimante; écran: couleur; mémoire: 128K; DOS: 2.0

Prix: 40,00 \$

Type(s): Jeu \* Outil de création

Public(s) cible(s): Primaire, 1er cycle \* Primaire, 2e cycle

Groupe(s) d'âge: 6, 7, 8, 9, 10, 11 ans

Groupes spéciaux: Rééducation \* Difficultés d'apprentissage

Programme(s) d'études: Français, langue maternelle, au primaire \* Français, langue seconde, au primaire \* Anglais, langue maternelle, au primaire

Editeur: Grafflor informatique, 175, boul. de Montagne, Boucherville (Québec), J4B 6G4, (514) 665-0407

Distributeur: Grafflor informatique

Langue d'affichage: français

Description: *Message-Espion* est un outil de création et d'apprentissage basé sur le principe du mot mystère. Il conduit à l'amélioration de l'orthographe et de la communication écrite des élèves du 1er et du 2e cycle du primaire. L'élève doit élaborer une liste de mots pertinents à un thème et créer une grille mystère. Le logiciel fournit des fonctions d'aide efficaces.

Synthèse de l'évaluation: Ce logiciel présente des qualités très intéressantes. Son adaptabilité et son contenu ouvert permettent son utilisation dans plusieurs disciplines et dans différents contextes. Il met l'accent sur l'objectivation et le réinvestissement. Il favorise la créativité, le travail d'équipe et développe un intérêt pour la recherche, la lecture et la communication écrite.

Contenu: B  
Pédagogie: B  
Programmes d'études: B  
Facture: B  
Adaptation à la pratique: A

**La météo**  
par la C.S. Le Gardeur  
Montréal : Puce, 1987

1 disquette, 13 cm; 1 fascicule  
Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles  
Matériel nécessaire: Carte graphique, moniteur et imprimante  
ISBN 2-50-18170-X  
Prix: 16 \$

Type(s): Enseignement \* Banque de données  
Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle  
Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11 ans  
Programme(s) d'études: Sciences de la nature \*  
Mathématiques, au primaire

Editeur: Puce, 342 est, rue Sherbrooke, Montréal,  
Québec H2X 1E6, (514) 288-5506  
Distributeur: Puce  
Langue d'affichage: français

Description: Le logiciel Météo est une banque de données dédiée à la compilation et à la représentation graphique de données météorologiques recueillies au cours d'une période de temps allant jusqu'à 20 semaines.

Synthèse de l'évaluation: Banque de données dédiée dont l'utilisation est reliée à des objectifs du programme de science de la nature. Ce logiciel peut aider les élèves à atteindre les objectifs prescrits au programme d'études.

Contenu: B  
Pédagogie: A  
Facture: B  
Adaptation à la pratique: B

**Micromath**  
par Lise Lareau-Bélanger en collab. avec la C.S. Les Ecoles et la C.E.C.M.  
Montréal : Puce, 1988

4 disquettes, 13 cm; 1 fascicule  
Pour ordinateurs Apple II+, Apple IIe  
Matériel nécessaire: Moniteur couleur, imprimante  
ISBN 2-50088-00-X  
Prix: 95,00 \$

Type(s): Enseignement \* Exerciceur  
Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle  
Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11 ans  
Groupes spéciaux: Difficultés d'apprentissage  
Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire

Editeur: Puce, 342 est, rue Sherbrooke, Montréal,  
Québec, H2X 1E6, (514) 288-5506  
Distributeur: Puce  
Langue d'affichage: français

Description: Les modules d'exercices sont, pour la plupart, précédés d'éléments théoriques. Afin que l'élève puisse évaluer sa progression, les résultats sont toujours affichés à l'écran à la fin de chaque exercice. On peut aussi obtenir une copie imprimée des résultats. Les tests se divisent en trois parties et évaluent tous les objectifs visés par les exercices.

Synthèse de l'évaluation: Les exercices réunis dans ce logiciel sont reliés de près aux objectifs du programme de mathématique de l'ordre primaire et ainsi représentant des outils valables pour l'acquisition de connaissances ou pour leur renforcement ou encore pour de l'enseignement correctif.

Contenu: A  
Pédagogie: B  
Facture: A  
Adaptation à la pratique: A

### **Mimi**

par Anne Bergeron

Montréal : Logidisque, 1984

1 disquette, 13 cm; 1 guide d'utilisation, 16 pages; 1 carte aide-mémoire

Pour ordinateurs Commodore 64, Max-20, IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquette, moniteur couleur

Prix: 34,95 \$

Licence école: 175,00 \$. Licence C.S.: de 300,00 \$ à 600,00 \$ plus 15,00 \$ par copie supplémentaire. Communiquer avec la firme.

Type(s): Enseignement \* Jeu

Public(s) cible(s): Préscolaire \* Primaire, 1er cycle

Groupe(s) d'âge: 4, 5, 6, 7, 8 ans

Programme(s) d'études: Préscolaire

Editeur: Logidisque, 1225, rue de Condé, Montréal, Québec, H3K 2E4, (514) 933-2225

Distributeur: Logidisque

Langue d'affichage: français

Description: Mimi est un didacticiel facilitant l'acquisition d'un préalable essentiel à la lecture: la connaissance de l'alphabet. A chacune des lettres du clavier de l'ordinateur correspond, à l'écran, une scène animée accompagnée d'une trame musicale. Chaque lettre est ainsi associée à un contexte audiovisuel qui en facilite l'identification et la reconnaissance.

Synthèse de l'évaluation: Tel un jeu vidéo, ce didacticiel initie à l'informatique, mais d'une façon culturellement autre. Il est en plus un moyen d'initier l'enfant aux lettres de l'alphabet, et cela avec l'aide d'un adulte. C'est ainsi qu'il apparaît être un outil merveilleux pour les petits.

Contenu: A

Pédagogie: B

Facture: A

Adaptation à la pratique: A

---

### **Mimi à la ville**

par Anne Bergeron

Montréal : Logidisque, 1985

1 disquette, 13 cm; 1 fascicule, 16 pages

Pour ordinateurs Commodore 64

Matériel nécessaire: 64K, manette de jeu recommandée, 1 lecteur de disquette, écran couleur

Prix: 34,95 \$

Licence école: 175,00 \$. Licence C.S.: de 300,00 \$ à 600,00 \$ plus 14,00 \$ par copie supplémentaire. Communiquer avec la firme.

Type(s): Enseignement \* Jeu

Public(s) cible(s): Préscolaire \* Primaire, 1er cycle

Groupe(s) d'âge: 4, 5, 6, 7, 8 ans

Programme(s) d'études: Préscolaire

Editeur: Logidisque, 1225, rue de Condé, Montréal, Québec, H3K 2E4, (514) 933-2225

Distributeur: Logidisque

Langue d'affichage: français

Description: Ce logiciel se présente comme un prolongement de Mimi. A chaque lettre du clavier correspond une séquence animée mettant en scène Mimi la fourmi et ses amis. L'ensemble vise à favoriser l'apprentissage des concepts de rapprochement et d'éloignement, le développement de la coordination, de l'attention auditive, de la mémoire et de la capacité d'exploration tout en favorisant un premier apprentissage de l'alphabet et des nombres.

Synthèse de l'évaluation: Pour l'enfant de 5 ans et moins, ce didacticiel sera un délice, mais il exige la présence d'un adulte. Il est un bon instrument d'initiation aux nombres, aux notes de musique et aux lettres de l'alphabet.

Contenu: A

Pédagogie: B

Facture: A

Adaptation à la pratique: C



**Mon cahier d'écriture liée**  
par Pierre Mercier  
Laval : Croquimage, 1986

1 disquette (13 cm); 1 fascicule (14 pages)  
Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles, IBM-PC jr, MAX-20  
Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; imprimante; écran: couleur ou monochrome; mémoire: 128K; DOS: 2.0  
ISBN 2-630976-00-1  
Prix: 59,00 \$

Licence pour une école: 59,00 \$. Licence pour une commission scolaire: 45,00 \$ multiplié par le nombre d'écoles primaires sur le territoire de la commission scolaire.

Type(s): Outil de création d'exercices  
Public(s) cible(s): Primaire, 1er cycle \* Primaire, 2e cycle  
Groupe(s) d'âge: 6, 7, 8, 9, 10, 11 ans  
Programme(s) d'études: Français, lang. maternelle, au primaire

Editeur: Croquimage, C.P. 247, succursale Laval-des-Rapides, Laval (Québec), H7N 4Z9, (514) 662-5659  
Distributeur: Croquimage  
Langue d'affichage: français

Description: Destiné aux 1er et 2e cycles du primaire, ce logiciel-outil pour l'apprentissage de la calligraphie permet la création à l'imprimante de pages d'exercices personnalisées. Elles sont lignées (simple, double ou avec pointillés) et comportent (ou non) le texte calligraphié par l'ordinateur, tel qu'on l'a tapé au clavier. Le logiciel ne comporte pas de fonctions d'édition évoluées.

Synthèse de l'évaluation: Les forces de ce logiciel résident principalement dans le fait que l'enseignant et l'élève peuvent facilement se l'approprier; le premier, pour créer son matériel didactique, le second, pour y mettre son contenu personnel d'apprentissage. Cependant, pour aider à l'apprentissage de la calligraphie, on pourrait souhaiter que le logiciel aille plus loin, qu'il démontre pas à pas le tracé des lettres

Contenu: C  
Pédagogie: C  
Programmes d'études: A  
Facture: B  
Adaptation à la pratique: B

**Le monde de Judith**

Sainte-Foy : Didakték, 1984. - (Didacticiel DOKEO. Série "l'espace" ; 4)

1 disquette, 13 cm; 1 fascicule, 20 pages; 1 feuillet de l'utilisateur, 7 pages; 1 guide du parent, 11 pages; 1 guide pédagogique; gestion pédagogique

Pour ordinateurs Apple IIe, Apple IIc, Commodore 64, Max-20, IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: 64K, moniteur couleur et manette de jeu recommandés, tablette graphique recommandée pour la version "Expert", 1 lecteur de disquette

Prix: 164,95 \$. La version IBM-PC coûte 224,95 \$.

Type(s): Enseignement \* Jeu \* Exerciceur  
Public(s) cible(s): Primaire, 1er cycle  
Groupe(s) d'âge: 6, 7, 8 ans  
Programme(s) d'études: Français, langue maternelle, au primaire

Editeur: Didakték, 815, rue Mgr-Grandin, Sainte-Foy, Québec, G1V 3X8, (418) 661-8321  
Distributeur: Didakték  
Langue d'affichage: français

Description: Ce jeu éducatif porte sur la formation de mots par l'ajout de préfixes et de suffixes à un radical. Un radical apparaît dans le coin supérieur gauche de l'écran ainsi qu'une illustration représentant le mot à construire à partir de ce radical et d'affixes. Déplaçant une fourmi dans un labyrinthe, l'enfant doit s'emparer des suffixes et des préfixes pertinents. Le jeu comprend une banque de 97 mots et illustrations. Une disquette "Supplément" offre une liste complémentaire de mots. Enfin, la version "Expert" permet d'élaborer une banque de mots et d'illustrations sur mesure.

Synthèse de l'évaluation: C'est un bon didacticiel d'appoint. Les niveaux de difficulté sont très sophistiqués, mais les élèves pourraient être détournés de l'apprentissage de la langue par l'aspect "jeu vidéo" de ce produit.

Contenu: C  
Pédagogie: B  
Facture: A  
Adaptation à la pratique: B

### Mot en vedette

par le Conseil des écoles séparées catholiques de Sudbury  
Montréal : Guérin éditeur, 1986

3 disquettes (13 cm); 1 feuillet (9 pages)

Pour ordinateurs Commodore 64

Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; écran: couleur; mémoire: 64K

ISBN 2-7601-3060-5

Prix: 49,95 \$

Type(s): Exerciceur

Public(s) cible(s): Primaire, 1er cycle \* Primaire, 2e cycle

Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11 ans

Groupes spéciaux: Difficultés d'apprentissage

Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire

Editeur: Guérin éditeur, 4501, rue Drolet, Montréal (Québec), H2T 2G2, (514) 842-3481

Distributeur: Guérin éditeur

Langue d'affichage: français

Description: Destiné aux élèves de 3e et de 4e classes de l'ordre primaire, ce didacticiel contient un exerciceur accessible à l'élève et un éditeur qui, lui, est réservé à l'enseignant. Le but poursuivi par le logiciel est de faire apprendre le vocabulaire de base ou essentiel des mathématiques aux élèves de ce niveau.

Synthèse de l'évaluation: Malgré qu'il soit développé en relation directe avec un volume précis, ce logiciel, parce qu'il permet à l'enseignant de modifier les contenus existants ou d'en créer d'autres à sa mesure, pourra sûrement représenter un outil d'un bon apport dans l'apprentissage et la maîtrise du langage mathématique pour les élèves de troisième et de quatrième classe de l'ordre primaire.

Contenu: A  
Pédagogie: B  
Programmes d'études: B  
Facture: B  
Adaptation à la pratique: A

### Mots croisés vivants. - Version 2.d

Laval : Pile Informatique, 1988. - (Mots croisés vivants)

4 disquettes (13cm); 1 fascicule (32 pages); 1 livre (64 pages); 1 livre (80 pages)

Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles, IBM-PC Jr

Matériel nécessaire: 2 lecteurs de disquettes; carte graphique; imprimante; écran: couleur ou monochrome; mémoire: 256K; DOS: 2.0

ISBN 2-88073-00-2

Prix: 100,00 \$

Possibilité de licence pour une école ou pour une commission scolaire. Prix en fonction du nombre d'élèves ou de classes.

Type(s): Jeu

Public(s) cible(s): Primaire, 1er cycle \* Primaire, 2e cycle \* Secondaire, 1er cycle \* Secondaire, 2e cycle

Groupe(s) d'âge: 8, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16 ans

Programme(s) d'études: Français, langue maternelle, au primaire \* Français, langue maternelle, au secondaire \* Français, langue seconde, au primaire \* Français, langue seconde, au secondaire

Editeur: Pile Informatique, 106, rue Portmain, Laval, Québec, H7N 4K4, (514) 662-6340

Distributeur: Pile Informatique

Langue d'affichage: français

Description: Logiciel permettant d'utiliser et de créer des grilles de mots croisés. Le travail de création est assisté par un dictionnaire électronique interactif. Le jeu lui-même est aussi de type interactif grâce à diverses sources d'aide. Les 3 dictionnaires joints sont basés sur l'échelle de vocabulaire établie par Dubois-Buyse et Préfontaine et s'adressent plus particulièrement au primaire, 2e cycle.

Synthèse de l'évaluation: Ce logiciel a comme gros avantage de rendre le travail de création de grilles de mots croisés beaucoup plus facile et plus rapide, ce qui permet à des personnes de créer leurs propres grilles, alors qu'elles s'en sentiraient incapables avec une feuille et un crayon.

Contenu: A  
Pédagogie: A  
Programmes d'études: A  
Facture: C  
Adaptation à la pratique: B

**Les mots gigognes. - Version 2.7**  
**Montréal : C.R.A.P.O., 1986**

1 disquette, 13 cm; 1 guide d'utilisation, 17 pages

Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: Carte graphique couleur, 1 ou 2 lecteurs de disquettes, 256K, DOS, écran couleur

Prix: 89,00 \$

Licence école: 138,00 \$ plus étiquettes (5,00 \$ par ensemble de 10) Licence C. S.: 89,00 \$ par le nombre d'écoles plus étiquettes (5,00 \$ par ensemble de 10) 8,00 \$ par copie supplémentaire de la documentation d'accompagnement

Type(s): Enseignement \* Exerciceur

Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle \* Secondaire, 1er cycle

Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11, 12, 13 ans

Groupes spéciaux: Difficultés d'apprentissage

Programme(s) d'études: Français, langue maternelle, au primaire \* Français, langue maternelle, au secondaire

Editeur: C.R.A.P.O. Inc., 2601 est. Louvain, Montréal, Québec, H1Z 1J7, (514) 383-1726

Distributeur: C.R.A.P.O. Inc.

Langue d'affichage: français

**Description:** Mots-gigognes est un didacticiel fermé, constitué d'une série de courts textes dans lesquels certains mots ont été effacés. Le but du jeu consiste à trouver ces mots manquants en les écrivant correctement. Chacun des mots est formé à l'aide d'une permutation des lettres du mot précédent auxquelles on ajoute une nouvelle lettre.

**Synthèse de l'évaluation:** Les objectifs visés par ce logiciel peuvent s'intégrer à l'intérieur d'un cours de français. La découverte des mots par le jeu des permutations constitue un attrait motivant pour l'élève et une source de défis. Par ailleurs, pour augmenter l'efficacité de Mots-gigognes, il serait avantageux pour l'enseignant de pouvoir y ajouter ses propres textes.

Contenu: B

Pédagogie: B

Facture: B

Adaptation à la pratique: B

**Mots-mystère**  
**par Guy Decout**  
**Montréal : Logidisque, 1983**

1 disquette, 13 cm; 1 feuillet d'instructions, 2 pages

Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles, Max-20

Matériel nécessaire: 128K, MS-DOS/PC-DOS 1.0 ou 2.0, écran monochrome

Prix: 89,95 \$

Licence école: 175,00 \$. Licence C.S.: de 300,00 \$ à 600,00 \$ plus 15,00 \$ par copie supplémentaire. Communiquer avec la firme.

Type(s): Enseignement \* Jeu \* Exerciceur

Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle

Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11 ans

Programme(s) d'études: Français, langue maternelle, au primaire

Editeur: Logidisque, 1225, rue de Condé, Montréal, Québec, H3K 2E4, (514) 933-2225

Distributeur: Logidisque

Langue d'affichage: français

**Description:** Ce logiciel combine jeu d'adresse et exercice de vocabulaire. Situé au centre d'un labyrinthe, le joueur doit tirer sur les lettres composant un mot-mystère. Pour gagner, il faut reconstituer le mot - à l'intérieur du temps alloué - avant d'avoir épuisé ses munitions. Le jeu présente 3 niveaux de difficulté: vocabulaire, mots importants et mots nouveaux. La banque de mots ne peut être modifiée par l'utilisateur.

**Synthèse de l'évaluation:** Il est louable de viser à faire apprendre la signification et l'orthographe de mots. C'est pourquoi il nous semble que les élèves du deuxième cycle du primaire pourront tirer profit de ce didacticiel.

Contenu: C

Pédagogie: C

Facture: A

Adaptation à la pratique: C



**Multi-thèmes**  
par Aline Bouliane  
Sainte-Foy : Informatique Multihexa, 1986

2 disquettes, 13 cm

Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: Disquette vierge pour l'élève, imprimante

Prix: 66,95 \$

Licence: 250 \$ pour une copie comprenant les droits de reproduction du logiciel et de la documentation technique et pédagogique, 40 \$ par copie supplémentaire pour les organismes qui en font la demande. Remboursement sous forme d'un crédit aux organismes qui avaient déjà acquis le produit. Disponibilité garantie pendant 3 ans. Service après vente garanti sans frais additionnel

Type(s): Enseignement \* Aide à la production du plan d'un récit

Public(s) cible(s): Primaire, 2<sup>e</sup> cycle \* Secondaire, 1<sup>er</sup> cycle

Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11, 12, 13 ans

Programme(s) d'études: Français, langue maternelle, au primaire \* Français, langue maternelle, au secondaire

Editeur: Informatique Multihexa Inc., 2323 boul. Versant Nord, Suite 200, Ste-Foy (Québec), G1N 4P4, (418) 681-0082

Distributeur: Informatique Multihexa Inc.

Langue d'affichage: français

Description: Ce logiciel-utilitaire utilise un répertoire de questions qui sont posées à l'élève pour l'aider à concevoir le plan d'un récit d'aventure ou de fiction, à modifier au besoin ce plan et à en produire une version sur imprimante.

Synthèse de l'évaluation: Ce logiciel apporte une aide appropriée à une tâche intellectuelle exigeante, souvent assignée aux élèves: celle de faire précéder la rédaction d'un récit de la production d'un plan détaillé. Il peut favoriser l'apprentissage de la production d'un plan et permettre l'objectivation de la production.

Contenu: A

Pédagogie: B

Facture: B

Adaptation à la pratique: B

**Nasamath. - Version 1,0**  
par André Davidson et René Parenteau  
Laval : G.R.M.S., 1987

1 disquette (13 cm); 1 guide d'activités (à l'intention des élèves) (27 pages)

Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; écran: monochrome ou couleur; mémoire: 128K; DOS: 2.0

Prix: 16,00 \$. 10,00 \$ par copie supplémentaire.

Type(s): Exerciceur \* Outil de support

Public(s) cible(s): Secondaire, 2<sup>e</sup> cycle

Groupe(s) d'âge: 14, 15, 16 ans

Programme(s) d'études: Mathématiques, au secondaire

Editeur: G.R.M.S., C.P. 155, Ste-Rose, Laval (Québec), H7L 1K9, (514) 963-1211

Distributeur: G.R.M.S.

Langue d'affichage: français

Description: Destiné au 2<sup>e</sup> cycle du secondaire, cet utilitaire (exerciceur et outil de support) initie l'élève aux fonctions polynomiales et réelles - tracer le graphique, identifier le domaine et l'image, déterminer le minimum ou le maximum, les zéros, etc. - et ce, dans le cadre de différentes missions spatiales. De plus, l'élève dispose d'un cahier de bord qui le guide dans sa démarche.

Synthèse de l'évaluation: Ce logiciel représente une amorce efficace pour l'étude de diverses fonctions et un outil de support pour la correction. Le repérage d'un point et l'affichage simultané de ses coordonnées ajoutent à l'exploitation de l'écran. Par contre, il ne permet pas d'étudier l'influence des paramètres d'une fonction, ne propose qu'un exercice par activité et suggère des mises en situation fictives.

Contenu: B

Pédagogie: B

Programmes d'études: A

Facture: A

Adaptation à la pratique: B

**Les naturels**  
par Jacques Beauregard  
St-Jean-Christophe : Logitron, 1987

2 disquettes (13 cm)

Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; écran: couleur; mémoire: 128K

Prix: 63,00 \$. La disquette "Les Naturels" coûte, pour 1 copie, 28,00 \$; de 2 à 4 copies, 24,00 \$; de 5 à 9 copies, 22,00 \$; 10 copies et plus, 20,00 \$. La disquette "MAÎTRE" coûte 35,00 \$ et peut être reproduite.

Une commission scolaire peut obtenir le droit de reproduire le didacticiel "Les Naturels" en versant 0,11 \$ par élève inscrit avant le 30 septembre. Une déclaration officielle de cette population doit accompagner la demande de licence.

Type(s): Exerciceur

Public(s) cible(s): Primaire, 1er cycle \* Primaire, 2e cycle \* Secondaire, 1er cycle

Groupe(s) d'âge: 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13 ans

Groupes spéciaux: Difficultés d'apprentissage

Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire \* Mathématiques, au secondaire

Editeur: Logitron, 970, rue Tardif, St-Jean-Christophe (Québec), G6Z 2A8

Distributeur: Logitron

Langue d'affichage: français

**Description:** Ce didacticiel contient 400 leçons sur les 4 opérations arithmétiques de base dans l'ensemble des nombres naturels, couvrant des objectifs du primaire et du début du secondaire. Il vise l'apprentissage et la pratique des techniques nécessaires à ces opérations. La réussite des exercices amène un renforcement sous forme d'animation. En cas d'erreur, une aide est fournie à l'utilisateur.

**Synthèse de l'évaluation:** Ce didacticiel constitue un outil pédagogique intéressant surtout à cause de l'étendue de la banque d'exercices proposées, de l'aide apportée à l'utilisateur qui éprouve des difficultés face aux exercices présentés et des possibilités de gestion pédagogique qu'il offre à l'enseignant. Par contre, la démarche que doit suivre l'utilisateur est très morcelée et manque de souplesse.

Contenu: B  
Pédagogie: B  
Programmes d'études: B  
Facture: B  
Adaptation à la pratique: B

**Le Noël de Fée. - Version 1.1**  
par Micheline L'Espérance-Labelle  
Ste-Foy : DIL International, 1986. - (Mademoiselle Merveille)

4 disquettes (13 cm); 1 fascicule (31 pages); 1 fascicule (15 pages); 1 image enchantée

Pour ordinateurs Apple II, Apple IIe, Apple IIGS, Apple IIC

Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; écran: couleur; mémoire: 64k

ISBN 2-920889-36-1

Prix: 88,00 \$. Chaque des disquettes peut être achetée individuellement: soit la disquette activité (49,95\$), le livre électronique (54,95\$) et la disquette de configuration d'imprimante (39,95\$).

Type(s): Exerciceur \* Jeu \* Aide à la création

Public(s) cible(s): Préscolaire \* Primaire, 1er cycle

Groupe(s) d'âge: 4, 5, 6, 7, 8 ans

Groupes spéciaux: Difficultés d'apprentissage

Programme(s) d'études: Préscolaire \* Sciences humaines

Editeur: DIL International Inc., 2115, rue Bolvin, Ste-Foy (Québec), G1V 1N6, (418) 687-9768

Distributeur: DIL International Inc.

Langue d'affichage: français

**Description:** Ce logiciel ainsi que les activités suggérées par le guide pédagogique proposent à l'enfant des exercices de différenciation et d'association basés sur la création de scènes traitant des thèmes de Noël et de l'hiver. Le clavier et le tableau enchanteur peuvent être utilisés. Les images construites par l'utilisateur peuvent aussi être imprimées.

**Synthèse de l'évaluation:** Le logiciel présente plusieurs points forts: il propose une activité intéressante, est simple d'utilisation, et utilise à bon escient les propriétés graphiques de l'ordinateur. De plus, la documentation offre le soutien technique et pédagogique nécessaire. Par contre, le choix très limité d'éléments vient restreindre les possibilités de création du logiciel.

Contenu: B  
Pédagogie: C  
Programmes d'études: C  
Facture: B  
Adaptation à la pratique: B

**Nombre d'Avogadro**  
par Kevin Vanderwater

Trois-Rivières : Université du Québec à Trois-Rivières, 1987. - (Seraphim)

Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; écran: monochrome ou couleur; mémoire: 128K; DOS: 2.1

Prix: 18,00 \$

Droit de reproduction accordé à l'école ou au centre qui en a payé les droits d'utilisation.

Type(s): Tutoriel

Public(s) cible(s): Secondaire, 2e cycle \* Adultes

Groupe(s) d'âge: 14, 15, 16 ans; adultes

Programme(s) d'études: Chimie

Editeur: Centre régional Seraphim, Département de  
Chimie-Biologie, Université du Québec à Trois-  
Rivières, C.P. 500, Trois-Rivières (Québec), G9A 5H7,  
(819) 376-5052

Distributeur: Centre régional Seraphim, Département de  
Chimie-Biologie

Langue d'affichage: français

Description: Ce tutoriel qui se déroule à l'aide d'une simple touche au clavier amène l'élève, par une représentation graphique, à comprendre ou à se faire une image de ce que peut représenter le nombre d'Avogadro.

Synthèse de l'évaluation: Logiciel de démonstration tout à fait particulier pour lequel les critères utilisés pour les logiciels éducatifs sont difficilement applicables. Cette démonstration animée pourrait avoir un certain impact sur l'idée que les élèves peuvent se faire d'un nombre très grand comme le nombre d'Avogadro.

Contenu: B  
Pédagogie: B  
Programmes d'études: C  
Facture: C  
Adaptation à la pratique: C

---

**Les nombres naturels. - Version 1.0**

par Denis Houle

Repentigny : Info Data, 1987

1 disquette (13 cm); 1 guide pédagogique (à l'intention des enseignants) (9 pages)

Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; imprimante de type Epson FX; écran: couleur; mémoire: 256K; DOS: 2.0

Prix: 29,95 \$

Type(s): Exerciceur

Public(s) cible(s): Primaire, 1er cycle

Groupe(s) d'âge: 6, 7, 8 ans

Groupes spéciaux: Difficultés d'apprentissage

Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire

Editeur: Info Data, 174, rue Notre-Dame, Repentigny  
(Québec), H2L 3M8, (514) 654-7777

Distributeur: Info Data

Langue d'affichage: français

Description: Ce logiciel exerciceur est destiné au 1er cycle du primaire et porte sur les nombres naturels de 1 à 10. La 1ère partie propose une sensibilisation ou une révision des nombres; les 2e et 3e parties portent sur l'identification graphique d'un nombre, l'association et l'équivalence. Ce logiciel est plus adapté à la 1ère année du primaire, pour des enfants de 6 ou 7 ans.

Synthèse de l'évaluation: Ce logiciel présente des qualités intéressantes sur le plan du contenu, mais les aspects pédagogiques, techniques et esthétiques sont à reconsidérer, ainsi que la qualité du français dans le guide d'utilisation. L'ordinateur serait plus adéquat pour un contenu plus élaboré. Il est désagréable de ne pouvoir sortir d'un exercice avant de l'avoir terminé et de n'avoir aucun contrôle sur le son.

Contenu: B  
Pédagogie: C  
Programmes d'études: B  
Facture: C  
Adaptation à la pratique: C



**Nous les étoiles du français (3e année). - Version 1.0**  
 par le Conseil des écoles séparées catholiques de Sudbury  
 Montréal : Guérin éditeur, 1986

1 disquette (13 cm); 1 feuillet (8 pages)

Pour ordinateurs Commodore 64

Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; écran: couleur ou monochrome; mémoire: 64K

ISBN 2-7801-3078-3

Prix: 39,95 \$. Le prix de vente est de 39,95 \$. Un escompte de 10 à 15% peut être accordé en fonction du nombre de copies commandées.

Aucune modalité de licence n'est prévue pour la version Commodore 64. Ce logiciel n'existe pas sous une autre version.

Type(s): Exerciceur

Public(s) cible(s): Primaire, 1er cycle

Groupe(s) d'âge: 6, 7, 8 ans

Groupes spéciaux: Difficultés d'apprentissage

Programme(s) d'études: Français, langue maternelle, au primaire

Éditeur: Guérin éditeur, 4501, rue Drolet, Montréal (Québec), H2T 2G2, (514) 842-3481

Distributeur: Guérin éditeur

Langue d'affichage: français

Description: Cet exerciceur s'adresse aux enfants de 3e année du primaire. Il contient des exercices et des tests permettant d'évaluer les acquis des enfants face à leur connaissance des verbes et des pronoms sous différentes formes. Le logiciel présente un phrase dans un certain contexte et l'élève doit compléter la partie manquante. Le même type de renforcement apparaît après la moitié des questions.

Synthèse de l'évaluation: Dans son ensemble, cet exerciceur se veut un complément à un enseignement des temps des verbes. Il peut s'utiliser au départ pour vérifier les acquis des enfants et porter un diagnostic en fonction des résultats. Il y a un renforcement visuel et auditif à mi-chemin et à la fin de l'exercice. Ne pouvant conserver les résultats, il faut que l'enseignant soit présent à la fin de l'exercice.

Contenu: B  
 Pédagogie: B  
 Programmes d'études: B  
 Facture: C  
 Adaptation à la pratique: C

**Nous les étoiles du français (4e année). - Version 1.0**  
 par le Conseil des écoles séparées catholiques de Sudbury  
 Montréal : Guérin éditeur, 1986

2 disquettes (13 cm); 1 feuillet (10 pages)

Pour ordinateurs Commodore 64

Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; écran: couleur ou monochrome; mémoire: 64K

ISBN 2-7801-3080-2

Prix: 49,95 \$. Le prix de vente est de 49,95 \$. Cependant, un escompte de 10 à 15 % sera accordé en fonction du nombre de copies commandées.

Aucune modalité de licence n'est prévue pour la version Commodore 64. Ce logiciel n'existe pas sous une autre version.

Type(s): Exerciceur

Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle

Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11 ans

Groupes spéciaux: Difficultés d'apprentissage

Programme(s) d'études: Français, langue maternelle, au primaire

Éditeur: Guérin éditeur, 4501, rue Drolet, Montréal (Québec), H2T 2G2, (514) 842-3481

Distributeur: Guérin éditeur

Langue d'affichage: français

Description: Cet exerciceur, destiné aux enfants de quatrième année, présente des exercices et des tests mettant à l'épreuve les connaissances des enfants sur les temps futur, présent, imparfait et passé composé des verbes avoir, être, aller, venir, tenir, de certains verbes en "er" et en "ir" et sur l'accord de participes passés employés seuls, avec avoir ou avec être. Il y a 146 exercices et 30 tests.

Synthèse de l'évaluation: Dans son ensemble, cet exerciceur se veut un complément ou un outil permettant à l'enseignant et à l'enfant de vérifier la maîtrise des verbes usuels à différents temps. Il n'est pas rapide, mais il fonctionne sans problème. Le renforcement, auditif et visuel, encourage l'enfant à continuer. Il n'y a pas de gestion pédagogique d'un exercice à l'autre ou d'un test à l'autre.

Contenu: B  
 Pédagogie: B  
 Programmes d'études: B  
 Facture: C  
 Adaptation à la pratique: C

**Nous les étoiles du français (5e année). - Version 1.0**  
par le Conseil des écoles séparées catholiques de Sudbury  
Montréal : Guérin éditeur, 1986

2 disquettes (13 cm); 1 fascicule (10 pages)

Pour ordinateurs Commodore 64

Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquette; écran: couleur ou monochrome; mémoire: 64K

ISBN 2-7801-3081-0

Prix: 49,95 \$. Le prix de vente est de 49,95 \$ la copie. Un escompte de 10 à 15 % peut être accordé en fonction du nombre de copies commandées.

Aucune modalité de licence n'est prévue pour la version Commodore 64. Ce logiciel n'existe pas sous une autre version.

Type(s): Exerciceur

Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle

Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11 ans

Groupes spéciaux: Difficultés d'apprentissage

Programme(s) d'études: Français, langue maternelle, au primaire

Editeur: Guérin éditeur, 4501, rue Drolet, Montréal (Québec), H2T 2G2, (514) 842-3481

Distributeur: Guérin éditeur

Langue d'affichage: français

Description: Cet exerciceur s'adresse aux enfants de 5e année du primaire. Il contient des exercices et des tests sur l'orthographe des verbes à des temps usuels. On présente une phrase contextuelle avec le verbe à l'infinitif et l'enfant doit l'écrire correctement. Le renforcement diffère d'une bonne réponse à une mauvaise. Ce logiciel est associé à une série de livres en Ontario.

Synthèse de l'évaluation: Dans son ensemble cet exerciceur se veut un outil complémentaire permettant à l'enseignant et à l'enfant de vérifier la maîtrise des verbes usuels à différents temps. Le logiciel n'est pas rapide d'exécution, mais il fonctionne sans problème. Le renforcement, auditif et visuel, encourage l'enfant à continuer. Il n'y a pas de gestion pédagogique d'un exercice à l'autre ou d'un test à l'autre.

Contenu: B  
Pédagogie: B  
Programmes d'études: B  
Facture: C  
Adaptation à la pratique: C

**Nous les étoiles du français (6e année). - Version 1.0**  
par le Conseil des écoles séparées catholiques de Sudbury  
Montréal : Guérin éditeur, 1986

4 disquettes (13 cm); 1 fascicule (12 pages)

Pour ordinateurs Commodore 64

Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquette; écran: couleur ou monochrome; mémoire: 64K

ISBN 2-7801-3082-9

Prix: 69,95 \$. Le prix de vente est de 69,95 \$ la copie. Un escompte de 10 à 15 % peut être accordé en fonction du nombre de copies commandées.

Aucune modalité de licence n'est prévue pour la version Commodore 64. Ce logiciel n'existe pas sous une autre version.

Type(s): Exerciceur

Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle

Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11 ans

Groupes spéciaux: Difficultés d'apprentissage

Programme(s) d'études: Français, langue maternelle, au primaire

Editeur: Guérin éditeur, 4501, rue Drolet, Montréal (Québec), H2T 2G2, (514) 842-3481

Distributeur: Guérin éditeur

Langue d'affichage: français

Description: Cet exerciceur s'adresse aux enfants de 6e année du primaire. Il contient des exercices et des tests sur la conjugaison de certains verbes usuels à des temps usuels. Chaque verbe à employer apparaît à l'infinitif dans une phrase: l'élève doit l'écrire au bon temps. Dans la première série, il n'y a pas de réponses suggérées, tandis que dans la deuxième, un choix est affiché.

Synthèse de l'évaluation: Il faut prendre ce logiciel comme un exerciceur permettant à l'enfant et à l'enseignant de vérifier le niveau de maîtrise de l'orthographe des verbes usuels aux temps usuels. Il n'est pas rapide, mais il fonctionne bien. Il n'y a aucune relation entre la position des touches et l'obtention des caractères accentués; c'est une lacune. Le renforcement, auditif et visuel, stimule l'enfant.

Contenu: B  
Pédagogie: C  
Programmes d'études: B  
Facture: C  
Adaptation à la pratique: C

**La nouvelle. - Version 1.0**  
**per Jocelyne Blaisillon**  
**Sainte-Foy : Informatique Multihexa, 1988**

1 disquette (13 cm); 1 fascicule (26 pages)  
 Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles, MAX-20  
 Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes, imprimante souhaitable; écran: monochrome; mémoire: 128K; DOS: 3.0  
 Prix: 280,00 \$  
 250,00 \$ minimum ou 0,175 \$ par élève inscrit au deuxième cycle du secondaire à la commission scolaire. Cette licence permet la reproduction pour la commission scolaire.

Type(s): Aide à la production du plan d'un récit \*  
 Tutoriel  
 Public(s) cible(s): Secondaire, 2e cycle  
 Groupe(s) d'âge: 14, 15, 16 ans  
 Programme(s) d'études: Français, langue maternelle, au secondaire

Editeur: Informatique Multihexa inc., 2327, boul.  
 Versant-Nord, suite 220, Sainte-Foy (Québec), G1N  
 4P4, (418) 681-0082  
 Distributeur: Informatique Multihexa inc.  
 Langue d'affichage: français

Description: Destiné aux élèves des 4e et 5e secondaire, cet utilitaire tutoriel facilite la conception d'un plan pour la production d'une nouvelle. Une première partie propose à l'élève des options qui l'aident à structurer son plan. La deuxième lui fournit un vocabulaire adapté au sujet du discours. L'élève peut recourir à une fonction d'aide et il dispose d'un bloc-notes intégré.

Synthèse de l'évaluation: L'organisation et le contenu de ce logiciel favorisent la démarche de l'élève lors de la construction d'un plan. Facile d'utilisation, il demeure un outil pédagogique intéressant et efficace. Cependant, une gestion pédagogique restreinte et un manque de polyvalence sont ses principales faiblesses.

Contenu: A  
 Pédagogie: A  
 Programmes d'études: A  
 Facture: B  
 Adaptation à la pratique: B

**Observation en sports collectifs**  
**par Claude Cayouette, Alain Denis et Jean-Baptiste Lapalme**  
**Sainte-Anne-de-Bellevue : Editions Micro-Educ, 1987**

2 disquettes (13cm); 1 livre (25 pages)  
 Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles  
 Matériel nécessaire: Imprimante Epson, Centronic, IBM ou compatible; manette de jeu recommandée; écran: couleur haute résolution ou monochrome; mémoire: 128K; DOS: 2.11  
 Prix: 125,00 \$  
 Communiquer avec la firme.

Type(s): Banque de données \* Renforcement  
 pédagogique  
 Public(s) cible(s): Secondaire, 1er cycle \* Secondaire,  
 2e cycle \* Adultes  
 Groupe(s) d'âge: 12, 13, 14, 15, 16 ans; adultes  
 Programme(s) d'études: Education physique, au  
 secondaire

Editeur: Editions Micro-Educ, C.P. 141, Succursale  
 Sainte-Anne-de-Bellevue, Sainte-Anne-de-Bellevue,  
 H9X 3L5, (514) 887-3854  
 Distributeur: Logi-Coche, 1221, Chemin du Golf,  
 L'Assomption, J0K-1G0, (514) 589-7078  
 Langue d'affichage: français

Description: S'utilise lors de participations en équipe dans diverses phases de sports collectifs. L'utilisateur observe le déroulement de l'activité en fonction de thèmes pré-identifiés et enregistre ses observations en indiquant s'il y a réussite.

Synthèse de l'évaluation: Les auteurs ont présenté une approche intéressante pour susciter la motivation de certains élèves et plus particulièrement de membres d'équipes de sports collectifs. Toutefois, il est difficilement concevable qu'on puisse utiliser un tel outil au niveau scolaire.

Contenu: C  
 Pédagogie: D  
 Programmes d'études: D  
 Facture: C  
 Adaptation à la pratique: D



### Olympiades intellectuelles. - Version 2.7 Montréal : C.R.A.P.O., 1986

1 disquette, 13 cm; 1 guide d'utilisation, 11 pages

Pour ordinateurs MAX-20, Sperry, IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: Écran couleur, un ou deux lecteurs, une imprimante, 128K, DOS

Prix: 58,95 \$ (1986)

Licence: 38,00 \$ pour une copie comprenant les droits de reproduction du logiciel et de la documentation avec obligation d'apposer une étiquette CRAPO sur chaque disquette reproduite (8,00 \$ par ensemble de 10 étiquettes). 8,00 \$ par copie supplémentaire de la documentation d'accompagnement. Remboursement sous forme de crédit aux organismes qui avaient déjà acquis le produit.

Type(s): Enseignement \* Exerciceur

Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle \* Secondaire, 1er cycle \* Secondaire, 2e cycle

Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16 ans

Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire \* Mathématiques, au secondaire

Editeur: C.R.A.P.O. Inc., 2901 est, Louvain, Montréal, Québec, H1Z 1J7, (514) 383-1726

Distributeur: C.R.A.P.O. Inc.

Langue d'affichage: français

A fait l'objet d'une entente de licence mixte MEQ-CS.

Description: Ce logiciel présente plusieurs séries d'exercices regroupées sous cinq différentes disciplines: fonctions 1, fonctions 2, codage, marienbad et les mots. L'élève doit, pour chacune de ces séries ou épreuves, observer les exercices affichés afin de découvrir le modèle qui leur est commun. Après chaque épreuve, un examen est disponible.

Synthèse de l'évaluation: L'ensemble des exercices présentés dans ce logiciel favorise chez l'élève le développement d'une méthode de résolution de problèmes. Globalement, la manipulation de ce logiciel est assez facile.

Contenu: A

Pédagogie: B

Facture: B

Adaptation à la pratique: A

### Orthogramme par Jacques Beuregard Saint-Jean-Chrysostome : Logitron, Avril 1986

2 disquettes, 13 cm (programme et documentation)

Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: 1 ou 2 lecteurs, 256K RAM, écran couleur

Prix: 90,00 \$ (1986)

Licence C. S.: 1,00 \$ par 10 élèves inscrits à la commission scolaire

Type(s): Enseignement \* Exerciceur

Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle

Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11 ans

Programme(s) d'études: Français, langue maternelle, au primaire

Editeur: Logitron, 970, Tardif, St-Jean-Chrysostome, Québec, G8Z 2A8, (418) 837-0241

Distributeur: Logitron

Langue d'affichage: français

Description: Ce logiciel vise à améliorer la maîtrise de l'orthographe d'usage et grammaticale. Il contient 36 niveaux qui représentent 54 règles différentes. Un cahier d'apprentissage accompagne le logiciel.

Synthèse de l'évaluation: Dans le logiciel et dans le cahier d'apprentissage, on ne retrouve, sur 36 niveaux, que les niveaux impairs, ce qui suscite la confusion. L'organisation et la fonctionnalité du logiciel semblent être les points majeurs à reconsidérer et à améliorer. De plus, la partie ludique d'Orthogramme aurait avantage à être diversifiée et à accorder une place plus importante au défi.

Contenu: B

Pédagogie: B

Facture: C

Adaptation à la pratique: B

**Orthographe 1**  
 par Conrad Bureau et Yvon Bellemare  
 Montréal : PUCE, 1986

1 disquette, 13 cm; 1 fascicule, 20 pages  
 Pour ordinateurs Commodore 64  
 Matériel nécessaire: 64K, 1 lecteur de disquette, écran couleur  
 ISBN 2-89893-008-8  
 Prix: 85,00 \$  
 Licence: communiquer avec la firme.

Type(s): Enseignement \* Jeu  
 Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle \* Secondaire, 1er cycle \* Secondaire, 2e cycle  
 Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16 ans  
 Programme(s) d'études: Français, langue maternelle, au primaire \* Français, langue maternelle, au secondaire

Editeur: PUCE, 342, rue Sherbrooke Est, Montréal, Québec, H2X 1E6, (514) 288-5508  
 Distributeur: PUCE  
 Langue d'affichage: français

**Description:** Ce logiciel permet l'apprentissage auto-correctif de l'orthographe. S'appuyant sur l'analyse de 20,000 phrases rédigées par des élèves du secondaire, il aborde les difficultés les plus courantes de la langue française. *Orthographe 1* est caractérisé par un apprentissage centré sur l'identification de mots d'une même famille, ce qui facilite la rétention de l'orthographe.

**Synthèse de l'évaluation:** Ce didacticiel est un bon outil pour apprendre à maîtriser l'orthographe difficile de mots que l'on utilise régulièrement. Dans sa catégorie, c'est une réussite, mais on souhaiterait qu'il contienne plus de mots et qu'il invite l'élève à écrire le mot au complet.

Contenu: B  
 Pédagogie: A  
 Facture: A  
 Adaptation à la pratique: A

**Orthographe 3B. - Version 1.0**  
 par Léonce Chiasson  
 Montréal : Guérin éditeur, 1986

1 disquette (13 cm); 1 feuillet (3 pages)  
 Pour ordinateurs Apple IIe, Apple IIc, Commodore 64  
 Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; écran : couleur ou monochrome; mémoire : 64K  
 ISBN 2-7601-1552-6  
 Prix: 48,95 \$

Type(s): Exerciceur \* Jeu  
 Public(s) cible(s): Secondaire, 1er cycle  
 Groupe(s) d'âge: 12, 13 ans  
 Programme(s) d'études: Français, langue maternelle, au secondaire

Editeur: Guérin éditeur, 4501, rue Drolot, Montréal (Québec), H2T 2G1, (514) 842-3481  
 Distributeur: Guérin éditeur  
 Langue d'affichage: français

**Description:** Pour le 1er cycle du secondaire, ce jeu du "pendu" amène l'élève à trouver des mots de vocabulaire en donnant les lettres de ce mot. Il y a 3 niveaux de difficultés et l'élève a droit à 9 erreurs avant que le mot lui soit montré. S'il répond correctement, on lui dit en combien de coups il a réussi à le faire et il peut alors continuer ou voir ses résultats, puis il revient au menu principal.

**Synthèse de l'évaluation:** C'est un jeu divertissant où l'élève trouve par tâtonnement des mots de vocabulaire. Les fichiers auraient avantage à être ouverts et il faudrait y ajouter un fichier pour la compilation des résultats. Il faudrait aussi ralentir la vitesse de présentation de certains messages. Ce logiciel peut être utile en classe comme activité d'enrichissement.

Contenu: C  
 Pédagogie: C  
 Programmes d'études: C  
 Facture: B  
 Adaptation à la pratique: C

### Le pays de Sébastien

Sainte-Foy : Didakték, 1984. - (Didacticiel DOKEO. Série "l'espace" ; 6)

1 disquette, 13 cm; 1 fascicule, 21 pages; 1 feuillet de l'utilisateur, 7 pages; 1 guide du parent, 11 pages; 1 guide pédagogique, 64 pages; gestion pédagogique  
Pour ordinateurs Apple IIc, Apple IIe, Commodore 64, IBM-PC et compatibles, Max-20  
Matériel nécessaire: 64K, moniteur couleur et manette de jeu recommandés, tablette graphique recommandée pour la version "Expert", 1 lecteur de disquette  
Prix: 184,95 \$. La version IBM-PC coûte 224,95 \$.

Type(s): Enseignement \* Jeu \* Exerciceur  
Public(s) cible(s): Primaire 1er cycle  
Groupe(s) d'âge: 6, 7, 8 ans  
Programme(s) d'études: Français, langue maternelle, au primaire

Editeur: Didakték, 915, rue Mgr-Grandin, Sainte-Foy,  
Québec, G1V 3X8, (418) 651-5321  
Distributeur: Didakték  
Langue d'affichage: français

Description: Ce jeu éducatif porte sur l'association de mots. L'enfant doit reconnaître un mot illustré dans le coin supérieur gauche de l'écran puis compléter une série en associant tous les mots qui peuvent s'y joindre. Le jeu comprend 93 mots et illustrations. Une disquette "Supplément" offre une liste complémentaire de 61 mots. Enfin, la version "Expert" permet d'élaborer une banque de mots et d'illustrations sur mesure.

Synthèse de l'évaluation: C'est peut-être le didacticiel le plus intéressant de la série. Les divers objectifs ne sont pas contradictoires et peuvent être poursuivis normalement, de façon parallèle. C'est un bon exercice d'apogée.

Contenu: C  
Pédagogie: B  
Facture: A  
Adaptation à la pratique: A

### La pêche aux étoiles : Math-thématique 1. - Version 1.0

par Doug Super

Laval : Editions FM, 1986. - (Math-thématique)

1 disquette, 13 cm; 1 fascicule  
Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles  
Matériel nécessaire: RAM 128K, 1 lecteur de disquette, carte graphique  
ISBN 2-88047-122-6  
Prix: 55 \$, 550,00 \$ pour la collection de 12 disquettes  
Licence C.S.: 295,00 \$ pour une disquette (n'importe laquelle) de la série; 550,00 \$ pour deux disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 885,00 \$ pour trois disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 795,00 \$ si les trois disquettes sont acquises en une seule fois, sur un même bon de commande; 5,95 \$ par disquette verrouillée supplémentaire; 2,95 \$ par document d'accompagnement supplémentaire

Type(s): Enseignement \* Exerciceur \* Jeu  
Public(s) cible(s): Primaire, 1er cycle  
Groupe(s) d'âge: 6, 7, 8 ans  
Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire

Editeur: Editions FM, 1113, ave Desnoyers, Laval,  
Québec, H7C 1Y8, (514) 324-0712  
Distributeur: Editions FM  
Langue d'affichage: français  
A fait l'objet d'une entente de licence mise MEQ-CS.

Description: Didacticiel fermé, paramétrable selon trois niveaux de difficulté, destiné à mettre en évidence la réversibilité des opérations et à renforcer la compréhension des opérations simples. Jeu stratégique, à un ou deux joueurs, sur l'addition et la soustraction. Le jeu consiste à résoudre l'une des trois opérations apparaissant à l'écran pour attraper une étoile.

Synthèse de l'évaluation: C'est un exerciceur. Quelque de peu d'ampleur, le logiciel mérite de se retrouver dans les écoles comme support à l'enseignement et aux apprentissages.

Contenu: B  
Pédagogie: B  
Facture: C  
Adaptation à la pratique: B



**Pentathlon Intellectuel. - Version 1.1**  
par Claude Laverdure  
Montréal : CRAPO, 1987

3 disquettes (13 cm); 1 guide d'activités (à l'intention des élèves) (24 pages); 1 guide pédagogique (à l'intention des enseignants)

Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles, MAX-20

Matériel nécessaire: 1 carte graphique CGA; 1 lecteur de disquettes; écran : monochrome; mémoire : 256K; DOS : 3.0

Prix: 79,95 \$. Test d'impression

Le coût du logiciel est de 35,00 \$ pour les institutions scolaires des niveaux primaire et secondaire. Le logiciel est reproductible, mais il faut cependant acheter des étiquettes au prix de 1,00 \$ l'unité pour que ces copies soient conformes.

Type(s): Jeu

Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle \* Secondaire, 1er cycle

Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11, 12, 13 ans

Groupes spéciaux: Difficultés d'apprentissage \* Douance \* Rééducation

Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire \* Mathématiques, au secondaire

Editeur: CRAPO, 2901, rue Louvain est, Montréal (Québec), H1Z 1J7, (514) 383-1728

Distributeur: CRAPO

Langue d'affichage: français

A bénéficié d'une subvention du ministère de l'Éducation du Québec.

Description: Destiné aux élèves du 2e cycle du primaire et du 1er cycle du secondaire, ce logiciel présente sept jeux différents (exercices de construction) qui font appel à l'esprit d'observation et à la logique mathématique. Une première partie donne accès aux jeux et une deuxième permet à l'enseignant de gérer les fichiers des élèves. Ce logiciel permet d'imprimer les résultats et certains graphiques.

Synthèse de l'évaluation: La démarche de résolution de problèmes privilégiée dans ce logiciel permet d'aborder des objectifs de formation générale qui sont trop souvent négligés. L'adaptabilité du logiciel à des clientèles et des contextes différents contribue à faire de cet outil un instrument pédagogique très intéressant.

Contenu: A  
Pédagogie: A  
Programmes d'études: A  
Facture: A  
Adaptation à la pratique: A

**Pente-côte. - Version 1.0**  
par Jean-Louis Baillargeon et Paul Patenaude  
St-Basile-le-Grand : G.R.M.S., 1988

1 disquette, 13 cm; 1 feuille, 5 pages; 1 fascicule, 12 pages

Pour ordinateurs Max-20, IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: 128K, écran couleur, DOS 2.0, 1 lecteur de disquette, carte graphique couleur

ISBN 2-98006-208-X

Prix: 50,00 \$

Type(s): Outil \* Éditeur graphique

Public(s) cible(s): Secondaire, 2e cycle

Groupe(s) d'âge: 14, 15 ans

Programme(s) d'études: Mathématiques, au secondaire

Editeur: G.R.M.S., C.P. 606, Saint-Basile-le-Grand, Québec, J0L 1R0, (514) 670-2403

Distributeur: G.R.M.S.

Langue d'affichage: français

Description: Le logiciel ne présente pas de déroulement pré-organisé. Le menu offre à l'utilisateur le choix de 4 niveaux de situation. Par la suite, il pourra afficher des déplacements sous forme de segments et tracer le segment associé, simuler la projection des segments sur les axes, afficher un tableau de valeurs de déplacement et, enfin, calculer la pente d'une droite.

Synthèse de l'évaluation: Ce logiciel est un bon outil pour faciliter l'acquisition de certains concepts reliés au programme de mathématiques au secondaire, entre autres les projections orthogonales.

Contenu: B  
Pédagogie: A  
Facture: A  
Adaptation à la pratique: A

### La pesée des fractions : Math-thématique 3. - Version 1.0

par Doug Super

Laval : Editions FM, 1986. - (Math-thématique)

1 disquette, 13 cm; 1 fascicule

Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: RAM 128K, un lecteur de disquette, carte graphique

ISBN 2-68047-124-1

Prix: 55 \$, 550,00 \$ pour la collection de 12 disquettes

Licence C.S.: 295,00 \$ pour une disquette (n'importe laquelle) de la série; 590,00 \$ pour deux disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 885,00 \$ pour trois disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 795,00 \$ si les trois disquettes sont acquises en une seule fois, sur un même bon de commande; 9,95 \$ par disquette verrouillée supplémentaire; 2,95 \$ par document d'accompagnement supplémentaire

Type(s): Enseignement \* Exerciseur \* Jeu

Public(s) cible(s): Primaire, 2<sup>e</sup> cycle

Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11 ans

Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire

Editeur: Editions FM, 1113, ave Desnoyers, Laval, Québec, H7C 1Y6, (514) 324-0712

Distributeur: Editions FM

Langue d'affichage: français

A fait l'objet d'une entente de licence mixte MEQ-CS.

Description: Etant donné le niveau de difficulté, cet exercice pourra servir d'enrichissement ou de développement d'une plus grande rapidité de calcul mental. Jeu à un ou deux joueurs où l'on doit résoudre quinze comparaisons de fractions en prenant le moins de temps possible. Si l'on ne répond pas assez rapidement, l'ordinateur donne deux indices pour aider le joueur, après quoi, il donne la réponse.

Synthèse de l'évaluation: Logiciel pouvant avoir une certaine valeur pédagogique et être utilisé comme mesure de renforcement une fois qu'un enseignement complet des notions nécessaires aura été dispensé.

Contenu: B

Pédagogie: C

Facture: B

Adaptation à la pratique: B

### Le petit grammairien. - Version 1.0

par Pierre Bourassa

Montréal : Québit Logiciels, 1987. - (Collection du professeur Grammaticus)

1 disquette (13 cm); 1 feuillet (6 pages)

Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles, IBM-PC jr

Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; imprimante; écran : couleur ou monochrome; mémoire : 128 k; DOS : 4.3

ISBN 2-920634-11-9

Prix: 49,00 \$

Acquisition d'une licence d'utilisation (durée illimitée) pour une commission scolaire: 40,00\$ comprenant une disquette et un guide. Par la suite, chaque disquette revient à 10,00\$ et le guide à 9,95\$. Garantie de 90 jours sur tout le matériel. Aucun frais pour les mises à jour subséquentes.

Type(s): Exerciseur \* Tutorial

Public(s) cible(s): Primaire, 1<sup>er</sup> cycle \* Primaire, 2<sup>e</sup> cycle

Groupe(s) d'âge: 6, 7, 8, 9, 10, 11 ans

Programme(s) d'études: Français, langue maternelle, au primaire

Editeur: Québit Logiciels Inc., Case postale 292, Succursale Bourassa, Montréal (Québec), H2C 3G2, (514) 381-8571

Distributeur: Québit Logiciels Inc.

Langue d'affichage: français

Description: Didacticiel destiné aux 7 à 11 ans dont le but est de leur apprendre, par l'observation (et/ou vérification d'exemples), par le jeu-exercice ou l'interaction des deux, la conjugaison des verbes du premier groupe et du deuxième groupe qui ne contiennent pas d'exceptions pièges. Vise aussi l'étude du pluriel de noms difficiles. Entrée de terminaisons verbales et de noms pluriels. Bilans intégrés.

Synthèse de l'évaluation: Didacticiel-exerciseur perfectible (contenu et concept général). Démarche particulière, objectifs mal définis, peu d'éléments d'apprentissage pour une "grammaire". Structure fermée non facilitante. Facture simple; n'utilise pas toutes les ressources du média-support (sonores techniques). Peu accrocheur auprès des jeunes cibles du 2<sup>e</sup> cycle. Outil d'appoint à utiliser avec discernement.

Contenu: D

Pédagogie: D

Programmes d'études: D

Facture: D

Adaptation à la pratique: C

**Photo**  
par Alain Bergeron  
Montréal : PUCE, 1984

1 disquette, 13 cm; 1 guide d'utilisation, 31 pages  
Pour ordinateurs Apple II+, Apple IIe, Apple IIc  
Matériel nécessaire: 64K, AppleDOS3.3, moniteur couleur recommandé  
ISBN 2-89893-022-3  
Prix: 55,00 \$  
Licence: communiquer avec la firme.

Type(s): Enseignement \* Simulation  
Public(s) cible(s): Secondaire, 1er cycle \* Secondaire,  
2e cycle \* Adultes  
Groupe(s) d'âge: 12, 13, 14, 15, 16 ans; adultes  
Groupes spéciaux: Douance  
Programme(s) d'études: Arts plastiques, au secondaire  
\* Initiation à la technologie

Editeur: PUCE, 342, rue Sherbrooke Est, Montréal,  
Québec, H2X 1E6, (514) 288-5508  
Distributeur: PUCE  
Langue d'affichage: français

**Description:** Ce logiciel simule un cours-laboratoire de photographie. Il permet d'expérimenter les effets de la profondeur de champ, de l'éclairage, du temps d'exposition, de la sensibilité du film, de la vitesse d'obturation, du cadrage ou du choix d'un objectif. À partir d'images réalisées avec un logiciel de conception graphique, il est possible de créer une banque d'images sur lesquelles expérimenter les possibilités de la photographie. Par la suite, cette banque peut servir à la conception d'un diaporama.

**Synthèse de l'évaluation:** Ce logiciel enseigne les rudiments de la photographie. Grâce à l'écran simulateur, il le fait souvent mieux que certains livres. Les usagers ne doivent cependant pas s'attendre à une véritable rétroaction, autre que le résultat "brut" des commandes qu'ils auront passées. Dans le genre, c'est un modèle.

Contenu: C  
Pédagogie: B  
Facture: A  
Adaptation à la pratique: B

**Physics, volume 1 : motion**  
Montréal : Arrakis Technologies, 1986. - (Arrakis Advantage)

2 disquettes (13 cm); 1 guide pédagogique (à l'intention des enseignants) (35 pages)  
Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles, IBM-PC jr, Atari, Apple IIe, Commodore 64  
Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; carte graphique couleur; manette de jeu (optionnel); écran : couleur ou monochrome; mémoire : 64K; DOS : 2.0  
ISBN 0-13-672726-3  
Prix: 49,95 \$

Type(s): Tutoriel  
Public(s) cible(s): Secondaire, 2e cycle  
Groupe(s) d'âge: 14, 15, 16 ans  
Programme(s) d'études: Physique

Editeur: Arrakis Technologies, 1425, boul René-  
Lévesque ouest, suite 300, Montréal (Québec), H3G  
1T7, (514) 393-1818  
Distributeur: Arrakis Technologies  
Langue d'affichage: anglais

**Description:** Ce logiciel tutoriel est destiné au 2e cycle du secondaire. Il aborde des notions de physique comme le mouvement, la distance, le déplacement et le temps, afin de résoudre des problèmes reliés au mouvement. Chaque concept est présenté par des explications, des exemples, des questions et des feedbacks aux réponses données. Un environnement de communication facilite l'interaction.

**Synthèse de l'évaluation:** Pour recommander sans aucune réserve ce logiciel, il est nécessaire d'apporter des modifications à la démarche pédagogique et aux renforcements répétitifs. De plus, la traduction en français s'avère indispensable. Ce logiciel est une excellente synthèse et peut bien servir à la révision de la matière. Les graphiques favorisent la compréhension des notions, justifiant l'utilisation de l'ordinateur.

Contenu: B  
Pédagogie: C  
Programmes d'études: C  
Facture: B  
Adaptation à la pratique: B



**Physics, volume 2 : light**

**Montréal : Arrakis Technologies, 1986. - (Arrakis Advantage)**

2 disquettes (13 cm); 1 guide pédagogique (à l'intention des enseignants) (36 pages)

Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles, IBM-PC jr, Atari, Apple IIe, Commodore 64

Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; carte graphique couleur; manette de jeu (optionnel); écran: couleur ou monochrome; mémoire: 64K; DOS: 2.0

ISBN 0-13-672734-4

Prix: 49,95 \$

Type(s): Tutoriel

Public(s) cible(s): Secondaire, 2e cycle

Groupe(s) d'âge: 14, 15, 16 ans

Programme(s) d'études: Physique

Editeur: Arrakis Technologies, 1425, boul. René-

Lévesque ouest, suite 300, Montréal (Québec), H3G

1T7, (514) 393-1816

Distributeur: Arrakis Technologies

Langue d'affichage: anglais

**Description:** Destiné au 2e cycle du secondaire, ce logiciel favorise l'acquisition de connaissances relatives à la physique. Il aborde les notions importantes sur la lumière et les ondes. Chaque concept est présenté par des explications, des exemples, des questions et des feedbacks aux réponses données. Un environnement de communication facilite l'interaction. De plus une fonction d'aide est fournie.

**Synthèse de l'évaluation:** Ce logiciel présente des qualités intéressantes.

Il est une excellente synthèse et peut servir à la révision de la matière.

L'ordinateur est un outil pertinent pour la présentation de ces notions. Il

serait toutefois nécessaire d'avoir une traduction française du logiciel,

d'améliorer la démarche pédagogique et d'exploiter davantage le potentiel de l'ordinateur.

Contenu: B

Pédagogie: C

Programmes d'études: C

Facture: B

Adaptation à la pratique: B

**Picasso 1. - Version 2.21**

**par Michel Warisse**

**Laval : G.R.M.S., 1987. - (Picasso : programme interactif de construction graphique)**

1 disquette (13 cm); 1 livre (66 pages); 1 guide pédagogique (à l'intention des enseignants) (50 pages)

Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles, TANDY, Texas Instruments Professional

Matériel nécessaire: 2 lecteurs de disquettes; carte graphique; imprimante (facultative); écran: couleur ou monochrome; mémoire: 128 K; DOS: 2.11

ISBN 2-68006-200-0

Prix: 80,00 \$. Pour un membre du G.R.M.S. le prix est de 35,00 \$ l'unité. La collection de 5 disquettes coûte 250,00 \$ ou 175,00 \$ pour un membre du G.R.M.S.

Licence pour une commission scolaire: 500,00 \$ de base, plus 3,50 \$ par disquette, plus 5,00 \$ par guide d'utilisation, plus 15,00 \$ par guide pédagogique.

Type(s): Simulation

Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle \* Secondaire, 1er

cycle \* Secondaire, 2e cycle

Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16 ans

Groupes spéciaux: Douance

Programme(s) d'études: Mathématiques, au secondaire

\* Mathématiques, au primaire

Editeur: G.R.M.S., C.P. 158, Sainte-Rose, Laval

(Québec), H7L 1K9, (514) 963-1211

Distributeur: G.R.M.S.

Langue d'affichage: français

**Description:** Destiné aux élèves de système primaire jusqu'à la cinquième secondaire, ce logiciel-outil leur permet d'exécuter avec rapidité et précision toutes les représentations graphiques et cartésiennes des objets mathématiques ainsi que des fonctions linéaires et affines.

**Synthèse de l'évaluation:** Ce logiciel-outil sert à construire des graphiques. C'est l'équivalent d'une table traçante. Il est très facile d'utilisation. Un menu clair et concis est omniprésent au bas de l'écran. Il existe un guide pédagogique pour l'enseignant: il propose des avenues de traitement des contenus mathématiques (scénarios).

Contenu: A

Pédagogie: A

Programmes d'études: A

Facture: A

Adaptation à la pratique: B

**Picasso 2. - Version 2.21**

par Michel Warisse

Laval : G.R.M.S., 1987. - (Picasso : programme interactif de construction graphique)

1 disquette (13 cm); 1 livre (66 pages); 1 guide pédagogique (à l'intention des enseignants) (50 pages)

Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles, TANDY, Texas Instruments Professional

Matériel nécessaire: 2 lecteurs de disquettes; carte graphique; imprimante (facultative); écran: couleur ou monochrome; mémoire: 12" K; DOS: 2.11

ISBN 2-98005-200-0

Prix: 50,00 \$. Pour un membre du G.R.M.S. le prix est de 35,00 \$ l'unité. La collection de 5 disquettes coûte 250,00 \$ ou 175,00 \$ pour un membre du G.R.M.S.

Licence pour une commission scolaire: 500,00 \$ de base, plus 3,50 \$ par disquette, plus 5,00 \$ par guide d'utilisation, plus 15,00 \$ par guide pédagogique.

Type(s): Simulation

Public(s) cible(s): Secondaire, 2e cycle

Groupe(s) d'âge: 14, 15, 16 ans

Groupes spéciaux: Douance

Programme(s) d'études: Mathématiques, au secondaire

Editeur: G.R.M.S., C.P. 158, Sainte-Rose, Laval (Québec), H7L 1K9, (514) 963-1211

Distributeur: G.R.M.S.

Langue d'affichage: français

**Description:** Destiné aux élèves de quatrième et cinquième secondaire, ce logiciel-outil leur permet d'exécuter avec rapidité et précision toutes les représentations graphiques et cartésiennes des fonctions algébriques et transcendentes.

**Synthèse de l'évaluation:** Ce logiciel-outil sert à construire des graphiques. C'est l'équivalent d'une table traçante. Il est très facile d'utilisation. Un menu clair et concis est omniprésent au bas de l'écran. Il existe un guide pédagogique pour l'enseignant: il propose des avenues de traitement des contenus mathématiques (scénarios).

**Contenu:** A  
**Pédagogie:** A  
**Programmes d'études:** A  
**Facture:** A  
**Adaptation à la pratique:** B

**Picasso 3. - Version 2.21**

par Michel Warisse

Laval : G.R.M.S., 1987. - (Picasso : programme interactif de construction graphique)

1 disquette (13 cm); 1 livre (66 pages); 1 guide pédagogique (à l'intention des enseignants) (50 pages)

Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles, TANDY, Texas Instruments Professional

Matériel nécessaire: 2 lecteurs de disquettes; carte graphique; imprimante (facultative); écran: couleur ou monochrome; mémoire: 28K; DOS: 2.11

ISBN 2-98005-200-0

Prix: 50,00 \$. Pour un membre du G.R.M.S. le prix est de 35,00 \$ l'unité. La collection de 5 disquettes coûte 250,00 \$ ou 175,00 \$ pour un membre du G.R.M.S.

Licence pour une commission scolaire: 500,00 \$ de base, plus 3,50 \$ par disquette, plus 5,00 \$ par guide d'utilisation, plus 15,00 \$ par guide pédagogique.

Type(s): Simulation

Public(s) cible(s): Secondaire, 2e cycle

Groupe(s) d'âge: 14, 15, 16 ans

Groupes spéciaux: Douance

Programme(s) d'études: Mathématiques, au secondaire

Editeur: G.R.M.S., C.P. 158, Sainte-Rose, Laval (Québec), H7L 1K9, (514) 963-1211

Distributeur: G.R.M.S.

Langue d'affichage: français

**Description:** Destiné aux élèves de mathématique des options 1 et 2 du 2e cycle du secondaire, ce logiciel-outil leur permet d'exécuter avec rapidité et précision toutes les représentations graphiques et cartésiennes des formes du premier et du deuxième degré (les coniques).

**Synthèse de l'évaluation:** Ce logiciel-outil sert à construire des graphiques. C'est l'équivalent d'une table traçante. Il est très facile d'utilisation. Un menu clair et concis est omniprésent au bas de l'écran. Il existe un guide pédagogique pour l'enseignant: il propose des avenues de traitement des contenus mathématiques (scénarios).

**Contenu:** A  
**Pédagogie:** A  
**Programmes d'études:** A  
**Facture:** A  
**Adaptation à la pratique:** B

**Picasso 4. - Version 2.21**

par Michel Warisse

Laval : G.R.M.S., 1987. - (Picasso : programme interactif de construction graphique)

1 disquette (13 cm); 1 livre (66 pages); 1 guide pédagogique (à l'intention des enseignants) (50 pages)

Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles, TANDY, Texas Instruments Professional

Matériel nécessaire: 2 lecteurs de disquettes; carte graphique; imprimante facultative; écran : couleur ou monochrome;

mémoire : 128K; DOS : 2.11

ISBN 2-98006-200-0

Prix: 80,00 \$. Pour un membre du G.R.M.S. le prix est de 35,00 \$ l'unité. La collection de 5 disquettes coûte 250,00 \$ ou 175,00 \$ pour un membre du G.R.M.S.

Licence pour une commission scolaire: 500,00 \$ de base, plus 3,50 \$ par disquette, plus 5,00 \$ par guide d'utilisation, plus 15,00 \$ par guide pédagogique.

Type(s): Simulation

Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle \* Secondaire, 1er cycle \* Secondaire, 2e cycle

Groupe(s) d'âge: 8, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16 ans

Groupes spéciaux: Douance

Programme(s) d'études: Mathématiques, au secondaire  
\* Mathématiques, au primaire

Editeur: G.R.M.S., C.P. 158 ale 609, Sainte-Rose, Laval (Québec), H7L 1K9, (514) 963-1211

Distributeur: G.R.M.S.

Langue d'affichage: français

Description: Destiné aux élèves de quatrième primaire jusqu'à la cinquième secondaire, ce logiciel-outil leur permet d'explorer avec rapidité et précision toutes les représentations graphiques et cartésiennes des transformations géométriques planes (isométries et similitudes).

Synthèse de l'évaluation: Ce logiciel-outil sert à construire des graphiques. C'est l'équivalent d'une table traçante. Il est très facile d'utilisation. Un menu clair et concis est omniprésent au bas de l'écran. Il existe un guide pédagogique pour l'enseignant: il propose des avenues de traitement des contenus mathématiques (scénarios).

Contenu: A  
Pédagogie: A  
Programmes d'études: A  
Facture: A  
Adaptation à la pratique: B

**Picasso 5. - Version 2.21**

par Michel Warisse

Laval : G.R.M.S., 1987. - (Picasso : programme interactif de construction graphique)

1 disquette (13 cm); 1 livre (66 pages); 1 guide pédagogique (à l'intention des enseignants) (50 pages)

Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles, TANDY, Texas Instruments Professional

Matériel nécessaire: 2 lecteurs de disquettes; carte graphique; imprimante facultative; écran : couleur ou monochrome;

mémoire : 128K; DOS : 2.11

ISBN 2-98006-200-0

Prix: 80,00 \$. Pour un membre du G.R.M.S. le prix est de 35,00 \$ l'unité. La collection de 5 disquettes coûte 250,00 \$ ou 175,00 \$ pour un membre du G.R.M.S.

Licence pour une commission scolaire: 500,00 \$ de base, plus 3,50 \$ par disquette, plus 5,00 \$ par guide d'utilisation, plus 15,00 \$ par guide pédagogique.

Type(s): Simulation

Public(s) cible(s): Secondaire, 2e cycle

Groupe(s) d'âge: 14, 15, 16 ans

Groupes spéciaux: Douance

Programme(s) d'études: Mathématiques, au secondaire

Editeur: G.R.M.S., C.P. 158, Sainte-Rose, Laval (Québec), H7L 1K9, (514) 963-1211

Distributeur: G.R.M.S.

Langue d'affichage: français

Description: Destiné aux élèves de la cinquième secondaire (option 2), ce logiciel-outil leur permet d'explorer avec rapidité et précision toutes les représentations graphiques et cartésiennes de l'algèbre des fonctions.

Synthèse de l'évaluation: Ce logiciel-outil sert à construire des graphiques. C'est l'équivalent d'une table traçante. Il est très facile d'utilisation. Un menu clair et concis est omniprésent au bas de l'écran. Il existe un guide pédagogique pour l'enseignant: il propose des avenues de traitement des contenus mathématiques (scénarios).

Contenu: A  
Pédagogie: A  
Programmes d'études: A  
Facture: A  
Adaptation à la pratique: B



**Plouff**

Stoneham : Créations Micrologiciels, 1985

2 disquettes, 13 cm  
 Pour ordinateurs MAX-20  
 Matériel nécessaire: 128K, écran couleur  
 Prix: 180 \$  
 Licence C. S.: 640,00 \$

Type(s): Enseignement \* Jeu  
 Public(s) cible(s): Primaire, 1er cycle \* Primaire, 2e cycle  
 Groupe(s) d'âge: 6, 7, 8, 9, 10, 11 ans  
 Programme(s) d'études: Français, langue maternelle, au primaire

Editeur: Créations Micrologiciels Inc., 35, Chemin des  
 Chablis, Stoneham, Québec, G0A 4P0, (418) 822-0122  
 Distributeur: Créations Micrologiciels Inc.  
 Langue d'affichage: français

Description: *Plouff* est une variante du "jeu du pendu". Des tirets indiquent que le mot à trouver comprend tel nombre de lettres. L'utilisateur a sept essais pour le trouver. S'il choisit une bonne lettre, l'écran s'anime en même temps que s'inscrit la lettre, et des sons se font entendre. Si le choix est incorrect, l'utilisateur voit *Plouff* s'avancer vers sa chute dans l'eau.

Synthèse de l'évaluation: Comme ce genre de jeu plaît aux élèves de cet âge, c'est une bonne idée de l'avoir informatisé de cette façon. Cependant, l'utilisation de mots de toute nature, sans aucun ordre, affaiblit la qualité pédagogique du logiciel.

Contenu: C  
 Pédagogie: B  
 Facture: A  
 Adaptation à la pratique: A

**Précipitations acides**par Françoise Crevier et Clara Navas  
Montréal : PUCE, 1987

2 disquettes (13 cm); 1 fascicule (41 pages)  
 Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles, MAX-20  
 Matériel nécessaire: 2 lecteurs de disquette; carte graphique couleur; écran: monochrome ou couleur; mémoire: 256K; DOS: 3.0  
 ISBN 2-89593-041-X  
 Prix: 89,00 \$. L'achat d'un grand nombre d'exemplaires amène des réductions du prix unitaire.  
 Communiquer avec le distributeur.

Type(s): Jeu \* Simulation  
 Public(s) cible(s): Secondaire, 1er cycle \* Secondaire, 2e cycle \* Adultes  
 Groupe(s) d'âge: 12, 13, 14, 15, 16 ans; adultes  
 Groupes spéciaux: Douanes  
 Programme(s) d'études: Ecologie \* Tous les programmes

Editeur: PUCE, 342, rue Sherbrooke est, Montréal (Québec), H2X 1E6, (514) 288-5506  
 Distributeur: PUCE  
 Langue d'affichage: français  
 A bénéficié d'une subvention du ministère de l'Éducation du Québec.

Description: Le logiciel, destiné surtout au niveau secondaire, propose d'abord un jeu où l'utilisateur doit identifier les causes des précipitations acides. L'activité suivante permet de connaître la position de divers intervenants sur des solutions possibles à ce problème. A cause de sa structure ouverte, cette partie peut être adaptée à l'étude d'autres situations problématiques.

Synthèse de l'évaluation: Le contrôle donné à l'utilisateur sur les opérations, la facilité de manipulation, la qualité de la documentation et une structure ouverte constituent les points forts de ce logiciel qui fournit des mises en situation stimulantes. Par contre, l'utilisation de la coquille (la partie ouverte du logiciel) est restrictive. L'impression de textes sans caractères accentués constitue une lacune du logiciel.

Contenu: B  
 Pédagogie: B  
 Programmes d'études: A  
 Facture: B  
 Adaptation à la pratique: B

**La prévention en atelier. - Version 1.0**  
par Hélène Crevier et Yvan Karouack  
Montréal : Puce, 1987

1 disquette (8 cm); 2 disquettes (11 cm); 1 fascicule (20 pages)

Pour ordinateurs Macintosh Plus, IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes 800K ou 2 lecteurs 400K; imprimante; pour IBM: 2 lecteurs de disquettes 380K; écran: monochrome; mémoire: 512K

ISBN 2-89883-040-1

Prix: 125,00 \$

Communiquer avec le distributeur.

Type(s): Tutoriel

Public(s) cible(s): Secondaire professionnel \* Adultes

Groupe(s) d'âge: 16, 17, 18 ans; adultes

Programme(s) d'études: Equipement motorisé \*  
Hydrothermie \* Mécanique \* Moulage et construction

Editeur: Puce, 342 est, rue Sherbrooke, Montréal  
(Québec), H2X 1E6, (514) 288-5506

Distributeur: Puce

Langue d'affichage: français

A bénéficié d'une subvention du ministère de  
l'Éducation du Québec.

Description: Destiné aux élèves du secteur professionnel ainsi qu'aux professionnels œuvrant dans l'industrie, ce logiciel permet au jeune en formation ou au travailleur de parfaire ses connaissances en ce qui touche les risques pour la santé et la sécurité associés à ses activités. Il met l'accent sur les moyens disponibles et incite l'utilisateur à protéger sa santé en développant des attitudes sécuritaires.

Synthèse de l'évaluation: La Prévention en atelier constitue le premier logiciel pouvant rendre moins théorique et beaucoup plus intéressant tout l'aspect santé et sécurité au travail que les enseignants du secteur professionnel doivent aborder à l'intérieur de leurs cours. Sa simplicité d'utilisation en fait un outil de choix pour les élèves de ce secteur.

Contenu: A  
Pédagogie: A  
Programmes d'études: A  
Facture: A  
Adaptation à la pratique: B

**Le produit mystère : Math-thématique 8. - Version 1.0**  
par Doug Super  
Laval : Editions FM, 1986. - (Math-thématique)

1 disquette, 13 cm; 1 fascicule

Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: RAM 128K, un lecteur de disquette  
ISBN 2-89047-132-2

Prix: 95 \$, 590,00 \$ pour la collection de 12 disquettes

Licence C.S.: 295,00 \$ pour une disquette (n'importe laquelle) de la série; 590,00 \$ pour deux disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 885,00 \$ pour trois disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 795,00 \$ si les trois disquettes sont acquises en une seule fois, sur un même bon de commande; 9,95 \$ par disquette verrouillée supplémentaire; 2,95 \$ par document d'accompagnement supplémentaire

Type(s): Enseignement \* Exerciceur \* Jeu

Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle

Groupe(s) d'âge: 8, 10, 11 ans

Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire

Editeur: Editions FM, 1113, ave Desnoyers, Laval,  
Québec, H7C 1Y6, (514) 324-0712

Distributeur: Editions FM

Langue d'affichage: français

A fait l'objet d'une entente de licence mixte MEQ-CS.

Description: Exercice pour habituer l'élève à évaluer un produit de nombres de deux chiffres en arrondissant ses facteurs. Les joueurs doivent estimer les produits de six multiplications pour identifier celui qui se rapproche le plus du produit cible.

Synthèse de l'évaluation: Étant donné la limite de temps imposée, cet exercice favorise l'acquisition d'une plus grande rapidité dans l'estimation d'un produit de nombres de deux chiffres.

Contenu: B  
Pédagogie: B  
Facture: B  
Adaptation à la pratique: B

## ProgiTEXTE

Montréal : Progiel Marketing, 1984

1 disquette, 13 cm; 1 fascicule, 39 pages

Pour ordinateurs Max-20, IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: 128K, écran monochrome ou couleur, DOS 2.0, 1 lecteur de disquette, carte graphique, imprimante

Prix: 74,95 \$

Type(s): Outil \* Traitement de texte

Public(s) cible(s): Tous

Groupe(s) d'âge: Tous

Programme(s) d'études: Tous les programmes

Editeur: Progiel Marketing, 11000, rue St-Denis,  
Montréal, Québec, H3L 2J9, (514) 385-0358

Distributeur: Progiel Marketing

Langue d'affichage: français

Description: Logiciel ne contenant pas de procédure ou de démarche pré-établie. Au départ, il présente à l'utilisateur un menu à l'intérieur duquel ce dernier doit faire son choix. Par après, le déroulement progresse au gré de l'utilisateur.

Synthèse de l'évaluation: Logiciel de traitement de texte possédant toutes les caractéristiques nécessaires pour être considéré comme un bon outil utilisable en classe par les élèves.

Contenu: B

Pédagogie: B

Facture: B

Adaptation à la pratique: B

## Le puzzle masqué : Math-thématique 12. - Version 1.0

per Doug Super

Laval : Editions FM, 1986. - (Math-thématique)

1 disquette, 13 cm; 1 fascicule

Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: RAM 128K, un lecteur de disquette

ISBN 2-89047-133-0

Prix: 55 \$, 550,00 \$ pour la collection de 12 disquettes

Licence C.S.: 285,00 \$ pour une disquette (n'importe laquelle) de la série; 550,00 \$ pour deux disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 885,00 \$ pour trois disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 795,00 \$ si les trois disquettes sont acquises en une seule fois, sur un même bon de commande; 9,95 \$ par disquette verrouillée supplémentaire; 2,85 \$ par document d'accompagnement supplémentaire

Type(s): Enseignement \* Exerciceur \* Jeu

Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle

Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11 ans

Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire

Editeur: Editions FM, 1113, ave Desnoyers, Laval,  
Québec, H7C 1Y8, (514) 324-0712

Distributeur: Editions FM

Langue d'affichage: français

A fait l'objet d'une entente de licence mixte MEQ-CS.

Description: Façon intéressante de faire prendre conscience de la notion de produit de fractions à l'aide de représentations graphiques. Dans ce jeu, les élèves doivent identifier une multiplication de fractions à l'aide d'un modèle graphique du produit correspondant.

Synthèse de l'évaluation: Exercice qui aide à faire comprendre et assimiler le sens de la multiplication de deux fractions ou de deux nombres fractionnaires.

Contenu: B

Pédagogie: A

Facture: B

Adaptation à la pratique: B



### Le quartier d'Alexandra

Sainte-Foy : Didaktik, 1984. - (Didacticiel DOKEO. Série "l'espace" ; 3)

1 disquette, 13 cm; 1 fascicule, 21 pages; 1 feuillet de l'utilisateur, 7 pages; 1 guide du parent, 11 pages; 1 guide pédagogique, 64 pages; gestion pédagogique  
Pour ordinateurs Apple IIe, Apple IIc, Commodore 64, IBM-PC et compatibles, Max-20  
Matériel nécessaire: 64K, moniteur couleur et manette de jeu recommandés, tablette graphique recommandée pour la version "Expert", 1 lecteur de disquette  
Prix: 184,95 \$. La version IBM-PC coûte 224,95 \$.

Type(s): Enseignement \* Jeu \* Exerciceur  
Public(s) cible(s): Primaire, 1er cycle  
Groupe(s) d'âge: 6, 7, 8 ans  
Programme(s) d'études: Français, langue maternelle, au primaire

Editeur: Didaktik, 915, rue Mgr-Grandin, Sainte-Foy,  
Québec, G1V 3X8, (418) 651-6321  
Distributeur: Didaktik  
Langue d'affichage: français

Description: Ce jeu éducatif porte sur la formation de nouveaux mots par l'ajout de préfixes. Déplaçant un oiseau dans un labyrinthe, l'enfant doit s'emparer de la syllabe qui peut se combiner avec le mot reproduit et illustré dans le coin supérieur gauche de l'écran. Le jeu comprend une banque de 89 mots et illustrations. Une disquette "Supplément" offre une liste complémentaire de 80 mots. Enfin, la version "Expert" permet d'élaborer une banque de mots et d'illustrations sur mesure.

Synthèse de l'évaluation: C'est un bon logiciel d'appoint. Les niveaux de difficulté sont très sophistiqués. Certains apprentissages sont cependant si difficiles qu'on peut se demander si l'objectif linguistique a vraiment préséance sur la stratégie du jeu lui-même.

Contenu: C  
Pédagogie: C  
Facture: A  
Adaptation à la pratique: B

### Racines. - Version 1.0

per Emmanuel Chénard, Dolorès Thibodeau et Christian Fleury  
Laval : Éditions FM, 1984

1 disquette, 13 cm; 1 guide d'utilisation, 38 pages; 1 livret de contenu des fichiers, 21 pages  
Pour ordinateurs Apple II+, Apple IIc  
Matériel nécessaire: Apple II+ 3.3  
ISBN 2-88047-091-1  
Prix: 42,95 \$

Type(s): Enseignement \* Tutoriel \* Exerciceur  
Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle \* Secondaire, 1er cycle  
Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11, 12, 13, 14 ans  
Programme(s) d'études: Français, langue maternelle, au primaire \* Français, langue maternelle, au secondaire

Editeur: Éditions FM, 1113, rue Desnoyers, Laval,  
Québec, H7C 1Y8, (514) 324-0712  
Distributeur: Éditions FM  
Langue d'affichage: français

Description: Racines débute par un tutoriel exposant en mots simples ce que sont les diverses parties des mots: racines, préfixes, suffixes et signes grammaticaux. Suit un exerciceur où l'élève crée d'abord des mots en joignant à un premier élément (racine, suffixe...) un second élément qu'il choisit au sein d'une liste; il doit ensuite intégrer au sein d'un contexte les mots ainsi créés. Racines est un didacticiel évaluateur et autocorrecteur à fichiers ouverts.

Synthèse de l'évaluation: Ce didacticiel peut être utilisé comme exercices portant sur le vocabulaire et sur la formation des mots. Il fait preuve d'une grande qualité technique et ses fonctions, telles la correction, le certificat et l'éditeur sont toutes appropriées. De plus, on y trouve les principaux éléments d'une démarche pédagogique. La qualité du contenu, cependant, laisse parfois à désirer.

Contenu: B  
Pédagogie: A  
Facture: A  
Adaptation à la pratique: A

## Ram-mots

Boucherville : Grafloor Informatique, 1988

1 disquette (13 cm); 1 feuille (8 pages)

Pour ordinateurs MAX-20

Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; écran: couleur; mémoire: 128K; DOS: 2.11

Prix: 40,00 \$. Ram-mots, pour les élèves du 1er cycle du primaire, coûte 40,00 \$; Ram-mots II, pour les élèves du 2e cycle, coûte également 40,00 \$.

Type(s): Jeu

Public(s) cible(s): Primaires, 1er cycle \* Primaires, 2e cycle

Groupe(s) d'âge: 8, 7, 8, 9, 10, 11 ans

Programme(s) d'études: Français, langue maternelle, au primaire

Editeur: Grafloor Informatique, 175, Boulevard De Montagne, Boucherville (Québec), J4B 6G4, (514) 655-0407

Distributeur: Grafloor informatique

Langue d'affichage: français

Description: Ce logiciel, variante du jeu du "Pendu", permet à l'élève de jouer avec "des faits syntaxique, orthographique et sémantique. Sa principale caractéristique est l'interactivité de ses banques de données". Il existe deux disquettes, l'une pour le premier cycle du primaire (Ram-mots), l'autre pour le deuxième cycle (Ram-mots II).

Synthèse de l'évaluation: Cette version du jeu très connu du "pendu" est rendue intéressante par sa présentation agréable, par son système de pointage nouveau et motivant (insertion de "vies" et de points), par son adaptabilité à une très grande variété de clientèles-cibles ou à divers objectifs d'apprentissage.

Contenu: A  
Pédagogie: B  
Programmes d'études: A  
Facture: B  
Adaptation à la pratique: B

## La randonnée. - Version 1.0

per Micheline L'Espérance-Labelle

Sainte-Foy : DIL International, 1988. - (Disquetterie Visa Or-Bir)

3 disquettes, 13 cm; 1 image enchantée; 1 guide pédagogique; 1 cahier d'activités

Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: Tableau enchanteur, moniteur couleur

ISBN 2-92088-12-4

Prix: 79,95 \$

Licence C. S.: Version tableau enchanteur: 99,95 \$ moins 30% par copie supplémentaire

Type(s): Enseignement \* Jeu

Public(s) cible(s): Primaire, 1er cycle

Groupe(s) d'âge: 6, 7, 8 ans

Programme(s) d'études: Tous les programmes

Editeur: DIL International Inc., 2115, rue Boivin, Ste-Foy, Québec, G1V 1N6, (418) 687-9786

Distributeur: DIL International Inc.

Langue d'affichage: français

Description: L'enfant, après avoir au préalable identifié les éléments humains et physiques de son milieu, peut agencer à sa fantaisie tous les éléments des trois banques de données pour créer des plans reproduisant différents milieux de vie réels ou imaginaires.

Synthèse de l'évaluation: Logiciel intéressant au plan de l'intégration par l'enfant de son entourage, de son vécu ou de ses rêves dans l'atteinte d'objectifs de programmes d'études.

Contenu: B  
Pédagogie: A  
Facture: B  
Adaptation à la pratique: B

**REGISTAT. - Version 1.0**  
par Mario Deschêtalets  
Laval : Éditions FM, 1986

1 disquette, 13 cm; 1 fascicule, 29 pages  
Pour ordinateurs Mac-20, IBM-PC et compatibles  
Matériel nécessaire: 256 K, écran couleur, DOS 2.0, 1 lecteur de disquette, carte graphique, imprimante  
ISBN 2-88047-162-4  
Prix: 59,95 \$

Type(s): Créateur de bulletins \* Gestionnaire de notes  
d'élèves

Public(s) cible(s): Tous

Groupe(s) d'âge: Tous

Programme(s) d'études: Tous les programmes

Éditeur: Éditions FM, 1113, ave. Desnoyers, Laval,  
Québec, H7C 1Y8, (514) 324-0712

Distributeur: Éditions FM

Langue d'affichage: français

Description: Ce logiciel permet d'entrer les notes des élèves, de les pondérer et d'obtenir des statistiques, des rapports et des formulaires. L'enseignant peut entrer jusqu'à 10 groupes de 60 élèves. Le logiciel peut compiler 42 notes différentes dont 15 tests, 25 travaux et 2 examens.

Synthèse de l'évaluation: Ce logiciel remplit bien le rôle que ses concepteurs lui ont fixé. Il peut être un outil de travail intéressant pour les enseignants. Ces derniers tireront cependant davantage de l'explorer à fond avant de l'utiliser dans le cadre de leurs fonctions.

Contenu: B

Pédagogie: B

Facture: A

Adaptation à la pratique: B

---

**Les relations entre les êtres vivants. - Version 1.0**  
par Sotira Kyprianou et Christian Mongeon  
Montréal : Cercles des jeunes naturalistes, 1987. - (Ecologiciel)

1 disquette, 13 cm; 1 dépliant; feuilles d'accompagnement, 12 pages  
Pour ordinateurs Apple IIc, Apple IIe  
Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes  
Prix: 50,00 \$

Type(s): Enseignement \* Jeu

Public(s) cible(s): Secondaire, 1er cycle

Groupe(s) d'âge: 12, 13 ans

Programme(s) d'études: Ecologie

Éditeur: Cercles des jeunes naturalistes, 5855, boul. Pie  
IX, Montréal, Québec, H1X 2B4, (514) 252-3023

Distributeur: Cercles des jeunes naturalistes

Langue d'affichage: français

Description: Le but de ce jeu éducatif est de trouver le type de relation qui existe entre deux organismes. Le logiciel nous offre seize différents organismes. Cinq types de relation sont à l'étude: le commensalisme, le mutualisme, le neutralisme, le parasitisme et la prédation. Ce logiciel aide à comprendre la notion de relation qui existe entre les êtres vivants.

Synthèse de l'évaluation: Ce logiciel permet à l'élève de bien se représenter les différents types de relation entre les organismes grâce aux explications, aux exemples écrits et aux illustrations. De façon générale, le logiciel fonctionne bien.

Contenu: A

Pédagogie: B

Facture: B

Adaptation à la pratique: A



## Rémiel

Boucherville : Grafloor Informatique, 1986

1 disquette, 13 cm; 1 fascicule, 24 pages

Pour ordinateurs Max-20, IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: 128 K, écran couleur, DOS 2.0, 1 lecteur de disquette, carte graphique

Prix: 100,00 \$

Type(s): Outil \* Éditeur de son

Public(s) cible(s): Tous

Groupe(s) d'âge: Tous

Programme(s) d'études: Art: musique, au primaire \* Art: musique, au secondaire

Éditeur: Grafloor Informatique, 175, boul. de Montagne, Boucherville, Québec, J4B 6G4, (514) 856-0407

Distributeur: Grafloor Informatique

Langue d'affichage: français

Description: Logiciel de conception musicale ne présentant à l'écran qu'une portée et les outils nécessaires à la création. L'utilisateur a le choix entre quatre modes: jouer, écouter, composer ou modifier. Il a de plus accès à un bloc d'information.

Synthèse de l'évaluation: Ce logiciel est un éditeur de musique limité par la capacité et la qualité du son du micro-ordinateur utilisé. Il ne permet donc pas la production d'œuvres trop sophistiquées. Cependant, il peut permettre aux élèves de développer leur créativité et de mettre en pratique les connaissances de base en musique acquises à l'intérieur du programme d'études.

Contenu: A

Pédagogie: A

Facture: B

Adaptation à la pratique: B

## Réso

par Johanne Guidotti

Montréal : Puce, 1987

2 disquettes (13 cm); 1 fascicule (40 pages)

Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: 2 lecteurs de disquettes; carte graphique; écran: monochrome ou couleur; mémoire: 256K; DOS: 2.0

ISBN 2-89863-044-4

Prix: 90,00 \$

Communiquer avec le distributeur.

Type(s): Banque de données \* Tutoriel \* Éditeur de banque de problèmes

Public(s) cible(s): Primaires, 2e cycle \* Secondaire, 1er cycle \* Secondaire, 2e cycle \* Secondaire professionnel \* Adultes

Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18 ans

Groupes spéciaux: Difficultés d'apprentissage \* Douance

Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire \* Mathématiques, au secondaire

Éditeur: Puce, 342 est, rue Sherbrooke, Montréal (Québec), H2X 1E6, (514) 285-5506

Distributeur: Puce

Langue d'affichage: français

A bénéficié d'une subvention du ministère de l'Éducation du Québec.

Description: Réso amène l'élève à résoudre des problèmes qui lui sont présentés de façon graduelle. On lui présente d'abord l'énoncé, puis un tableau des données connues. L'élève doit alors structurer son raisonnement et établir les opérations à effectuer pour arriver à la solution. De plus, le logiciel offre la possibilité de gérer les résultats et de créer de nouveaux problèmes.

Synthèse de l'évaluation: Étant donné sa facilité d'utilisation, son adaptabilité aux diverses classes du primaire et du secondaire et la possibilité d'y modifier et d'y créer les banques de problèmes de son choix, l'utilisation de ce logiciel s'inscrit aisément dans tout contexte d'application pédagogique de l'ordinateur en mathématique.

Contenu: A

Pédagogie: A

Programmes d'études: A

Facture: B

Adaptation à la pratique: A

### Résolution de problèmes St-Jean-Chrysostôme : Logitron, 1986

2 disquettes (13 cm); 1 feuillet (8 pages)

Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; imprimante; écran: couleur; mémoire: 128K; DOS: 2.0

Prix: 83,00 \$. La disquette "Résolution de problèmes" coûte 28,00 \$ pour un exemplaire; 24,00 \$ entre 2 et 4 exemplaires; 22,00 \$ entre 5 et 9 exemplaires; 20,00 \$ pour 10 exemplaires et plus.

Une commission scolaire peut obtenir le droit de reproduire ce logiciel en versant 0,10 \$ (avant juillet 1988) ou 0,11 \$ (après juin 1988) par élève inscrit au 30 septembre 1988 (minimum 200,00 \$; maximum 2,000,00 \$). Une déclaration officielle de cette population doit accompagner la demande de licence.

Type(s): Exerciceur

Public(s) cible(s): Primaire, 2<sup>e</sup> cycle \* Secondaire, 1<sup>er</sup> cycle

Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11, 12, 13 ans

Groupes spéciaux: Douance \* Difficultés d'apprentissage

Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire \* Mathématiques, au secondaire

Éditeur: Logitron, 970, rue Tardif, St-Jean-Chrysostôme (Québec), G6Z 2A8, (418) 837-0241

Distributeur: Logitron

Langue d'affichage: français

Description: Ce logiciel s'adresse aux élèves du 2<sup>e</sup> cycle du primaire et du 1<sup>er</sup> cycle du secondaire. Il vise à développer une démarche pour résoudre des problèmes écrits ou une construction géométrique et à estimer le résultat de ce cheminement. Il comporte 50 séries de problèmes se divisant en problèmes de base et d'alcie et, s'adaptant aux difficultés de l'élève.

Synthèse de l'évaluation: La nature même de ce logiciel fait que l'élève peut l'utiliser de façon autonome. Son intégration en classe ne cause pas de difficulté. La qualité générale de ce logiciel permet sa recommandation sans modification. Toutefois, il peut être plus avantageux d'avoir directement accès à la documentation écrite plutôt que de la faire imprimer à partir de la disquette maître.

Contenu: A  
Pédagogie: A  
Programmes d'études: A  
Facture: A  
Adaptation à la pratique: A

### Roche-ciseaux-papier : Math-thématique 4. - Version 1.0 par Doug Super Laval : Éditions FM, 1986. - (Math-thématique)

1 disquette, 13 cm; 1 fascicule

Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: RAM 128K, un lecteur de disquette

ISBN 2-88047-125-X

Prix: 85 \$, 580,00 \$ pour la collection de 12 disquettes

Licence C.S.: 295,00 \$ pour une disquette (n'importe laquelle) de la série; 590,00 \$ pour deux disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 885,00 \$ pour trois disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 795,00 \$ si les trois disquettes sont acquises en une seule fois, sur un même bon de commande; 9,95 \$ par disquette verrouillée supplémentaire; 2,95 \$ par document d'accompagnement supplémentaire

Type(s): Enseignement \* Exerciceur \* Jeu

Public(s) cible(s): Primaire, 2<sup>e</sup> cycle

Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11 ans

Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire

Éditeur: Éditions FM, 1113, ave Desnoyers, Laval, Québec, H7C 1Y6, (514) 324-0712

Distributeur: Éditions FM

Langue d'affichage: français

A fait l'objet d'une entente de licence mixte MEQ-CS.

Description: Jeu copié sur le jeu roche-papier-ciseaux que la majorité des enfants connaissent. Cependant, dans ce jeu, l'activité porte sur l'arrondissement des nombres. Le joueur doit choisir s'il désire arrondir à la dizaine, à la centaine ou à l'unité de mille près. Les choix sont comparés et le gagnant marque un point. Le premier qui accumule trois points gagne la partie.

Synthèse de l'évaluation: Exercice ludique qui peut donner des résultats intéressants, à cause de la motivation éveillée par la compétition.

Contenu: C  
Pédagogie: C  
Facture: C  
Adaptation à la pratique: B

**Rose des vents**  
par le Scottish Microelectronics Development Program et la C.S. Le Gardeur  
Montréal : Puce, 1987

1 disquette, 13 cm; 1 fascicule, 28 pages  
Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles  
Matériel nécessaire: 256K RAM, moniteur couleur, 1 lecteur de disquette  
ISBN 2-550-16171-8  
Prix: 15 \$

Type(s): Enseignement \* Exercice \* Jeu  
Public(s) cible(s): Primaire, 1er cycle \* Primaire, 2e cycle  
Groupe(s) d'âge: 6, 7, 8, 9, 10, 11 ans  
Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire \* Sciences humaines

Editeur: Puce, 342, rue Sherbrooke est, Montréal, Québec, H2X 1E6, (514) 288-5506  
Distributeur: Puce  
Langue d'affichage: français

Description: L'élève doit d'abord se diriger à droite ou à gauche sur un écran qui représente un terrain de jeu. Ensuite, il s'oriente vers la gauche ou la droite et avance dans un zoo. Après avoir maîtrisé ces premières étapes, il apprend à s'orienter selon les quatre points cardinaux sur un écran qui représente un village. Enfin, il peut participer à un rallye dans la jungle en traçant son chemin.

Synthèse de l'évaluation: Cet outil pédagogique peut faciliter l'acquisition de notions de base en orientation et servir d'étape préparatoire à la lecture d'une carte.

Contenu: B  
Pédagogie: B  
Facture: B  
Adaptation à la pratique: B

**S.C.A.R.A.B.E.E. - Version 1.0**  
par Claude Coulombe, Michel Décaré et Richard Young  
Montréal : Machina Sapiens, 1987

2 disquettes (13 cm); 1 livre (54 pages)  
Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles, MAX-20  
Matériel nécessaire: 2 lecteurs de disquettes; carte graphique couleur; imprimante: écran: monochrome ou couleur; mémoire: 256 K; DOS: 2.0  
ISBN 2-921004-00-3

Prix: 210,00 \$. Le distributeur, Machina Sapiens Inc., ne vend pas ce logiciel à l'unité.  
Licence école: 210,00\$ comprend 6 exemplaires (disquette programme et disquette d'exercices) et une copie du guide.  
Des frais de transport s'élevant à 5,00 \$ s'ajoutent à ce montant de base. Licence de commission scolaire: 250,00\$ de base, plus des frais de 180,00 \$ par 1000 élèves. Ce prix inclut une copie reproductible de chacune des composantes.

Type(s): Aide à la production du plan d'un récit \* Jeu  
Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle \* Secondaire, 1er cycle  
Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11, 12, 13 ans  
Groupes spéciaux: Difficultés d'apprentissage \* Troubles visuels et auditifs \* Troubles socio-affectifs \* Douance  
Programme(s) d'études: Français, langue maternelle, au primaire \* Français, langue maternelle, au secondaire

Editeur: Machina Sapiens Inc., C.P. 54, succ. Côte des Neiges, Montréal (Québec), H3S 2S4, (514) 733-1095  
Distributeur: Machina Sapiens Inc.  
Langue d'affichage: français  
A bénéficié d'une subvention du ministère de l'Éducation du Québec.

Description: Destiné à des élèves de la fin du primaire ou du début du secondaire, Scarabée permet de créer des récits d'aventure, de les sauvegarder et d'imprimer les dialogues. L'élève peut choisir des personnages, des lieux et des objets. Il vit une chasse au trésor où il interagit par écrit avec l'ordinateur. Celui-ci répond "intelligemment" aux ordres et corrige certaines erreurs grammaticales.

Synthèse de l'évaluation: Ce logiciel est intéressant en raison du contenu motivant proposé, de l'intérêt des outils de création et d'interaction et de la qualité du document d'accompagnement. On peut cependant noter quelques aspects négatifs: l'absence d'écrans graphiques qui illustreraient le récit et fourniraient des indices de lecture, de même que la prédominance possible de l'aspect ludique.

Contenu: B  
Pédagogie: B  
Programmes d'études: A  
Facture: B  
Adaptation à la pratique: B



**S.C.R.I.B.E.. - Version 3.1**  
par Paul Patenaude et Michel Warisse  
Léry : Prologiciels interactifs, 1988

2 disquettes (5cm); 1 guide pédagogique (à l'intention des enseignants) (62 pages)

Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles, MAX-20

Matériel nécessaire: 1 imprimante; 2 lecteurs de disquettes recommandés; écran: monochrome ou couleur; mémoire: 256K; DOS: 2.0

ISBN 2-920880-00-9

Prix: 80,00 \$

Possibilité de licence pour une école ou une commission scolaire. Communiquer avec la firme.

Type(s): Créateur de bulletins \* Système de compilation des résultats

Public(s) cible(s): Tous

Groupe(s) d'âge: Tous.

Programme(s) d'études: Tous les programmes

Editeur: Prologiciels interactifs, 974 chemin du Lac, Léry (Québec), J8N 1A7, (514) 691-0564

Distributeur: Prologiciels interactifs

Langue d'affichage: français

Description: Système de compilation des résultats scolaires et d'inscription au bulletin des élèves, ce logiciel s'adresse aux enseignants, en particulier ceux du secondaire. Il permet la création de listes d'élèves par groupe ou matière, l'entrée de notes ou d'absences, l'analyse statistique des items et des résultats. Ce logiciel de gestion pédagogique permet d'imprimer des histogrammes et des rapports.

Synthèse de l'évaluation: Les forces du logiciel résident dans une bonne analyse des résultats des élèves qui facilite l'évaluation formative pour l'individu ou pour le groupe. Le logiciel permet ainsi aussi bien la gestion administrative que la gestion pédagogique. La faiblesse majeure du logiciel est qu'il ne conserve pas les données intermédiaires quand on active la fonction de cumul des résultats de plusieurs colonnes.

Contenu: A

Pédagogie: B

Facture: B

Adaptation à la pratique: A

**Les saisons. - Version 1.0**  
par Norman Kanerny, Monique Auger, Claire Tremblay et Sylvain Bernier  
Montréal: CRAPO, 1987

1 disquette, 13 cm; 1 fascicule

Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: 1 carte graphique couleur, 256K RAM, 1 lecteur de disquette

Prix: 99 \$

Licence école: 139,00 \$ plus étiquettes (5,00 \$ par ensemble de 10). Licence C. S.: 99,00 \$ multiplié par le nombre d'écoles plus étiquettes (5,00 \$ par ensemble de 10). 8,00 \$ par copie supplémentaire de la documentation d'accompagnement

Type(s): Enseignement \* Banque de données \* Tutoriel \* Simulation

Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle \* Secondaire, 1er cycle

Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11, 12, 13 ans

Programme(s) d'études: Sciences de la nature \* Géographie générale

Editeur: CRAPO, 1901 rue Louvain est, Montréal, Québec, H1Z 1J7, (514) 383-1726

Distributeur: CRAPO

Langue d'affichage: français

Description: Ce didacticiel traite des phénomènes liés au cycle des saisons: position de la terre par rapport au soleil, zones climatiques, températures, durée du jour et de la nuit, influence des saisons sur le sport. Les notions enseignées sont abordées soit par un court texte, soit par un dessin fixe ou mobile, ou par les deux à la fois.

Synthèse de l'évaluation: Le graphisme et l'animation complètent et agrémentent la présentation des textes. Cependant, les objectifs d'enseignement poursuivis sont trop nombreux, ce qui ne permet pas de traiter chacun de façon adéquate. On ne sollicite pas suffisamment l'intervention de l'élève.

Contenu: B

Pédagogie: B

Facture: A

Adaptation à la pratique: B

**SAREMO : choix de carrière. - Version 1.1**  
**Montréal : C.R.A.P.O., 1986**

2 disquettes, 13 cm (programme et données); guide d'utilisation, 20 pages

Pour ordinateurs MAX-20, Sperry, IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: Ecran monochrome graphique, 1 lecteur de disquette, DOS, 256K, imprimante

Prix: 88,00 \$ (1986)

Licence école: 138,00 \$ plus étiquettes (5,00 \$ par ensemble de 10) Licence C. S.: 88,00 \$ multiplié par le nombre d'écoles plus étiquettes (5,00 \$ par ensemble de 10) 8,00 \$ par copie supplémentaire de la documentation d'accompagnement

Type(s): Outil \* Banque de données

Public(s) cible(s): Secondaire, 1er cycle \* Secondaire,  
 2e cycle \* Adultes

Groupe(s) d'âge: 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18 ans; adultes

Programme(s) d'études: Education au choix de carrière

Editeur: C.R.A.P.O. Inc., 2901 est, Louvain, Montréal,  
 Québec, H1Z 1J7, (514) 383-1728

Distributeur: C.R.A.P.O. Inc.

Langue d'affichage: français

Description: Ce logiciel contient 1 200 titres d'occupations. D'abord, il permet aux enseignants et aux conseillers en orientation de convertir des données (cotes et titres) d'un système de classification à un autre. Ensuite, il fournit à l'utilisateur des titres de professions susceptibles de répondre à ses intérêts. En utilisant cet outil, l'utilisateur peut arriver à cerner le type d'emploi qu'il désire.

Synthèse de l'évaluation: L'utilisation de ce logiciel se justifie à l'intérieur d'une démarche d'éducation au choix de carrière, en autant que celle-ci permette l'accès aux outils de référence mentionnés dans ce logiciel (CINA, CCDP, COA, CUISEP, MEQ, CLARDER et Joly).

Contenu: B

Pédagogie: B

Facture: C

Adaptation à la pratique: B

**Scénario 3**  
**par Bernard Michaud**  
**Longueuil : Techbyte, 1985**

3 disquettes, 13 cm; 1 livre, 249 pages

Pour ordinateurs Max-20, IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: 256K, écran couleur ou monochrome, DOS 2.0, carte graphique couleur, carte pour manette de jeu, cd de protection, manette de jeu

ISBN 2-96006-050-2

Prix: 300,00 \$

Type(s): Outil \* Système auteur

Public(s) cible(s): Tous

Groupe(s) d'âge: Tous

Programme(s) d'études: Tous les programmes

Editeur: Techbyte Inc., 547, rue St-Thomas, Longueuil,  
 Québec, J4H 3A7, (514) 670-6452

Distributeur: Techbyte Inc.

Langue d'affichage: français

Description: Il s'agit d'un outil d'aide à la création par ordinateur qui permet à l'élève de produire et d'agencer des pages-écrans. Cet outil pourrait également servir aux enseignants afin de produire des didacticiels simples. Le logiciel offre un éditeur de texte et un éditeur graphique. Il permet l'utilisation de compteurs.

Synthèse de l'évaluation: Le logiciel Scénario 3 s'avère être un outil de création utile pour l'élève. Il offre également à l'enseignant des possibilités limitées de création de didacticiels. Malgré une relative simplicité, pour se servir adéquatement du logiciel une période d'apprentissage assez importante s'impose.

Contenu: A

Pédagogie: A

Facture: A

Adaptation à la pratique: B

**Scénario 6. - Version 1.3**  
par Bernard Michaud  
Longueuil : Techbyte, 1985

3 disquettes, 13 cm; 1 livre, 380 pages

Pour ordinateurs Mac-20, IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: 256K, écran couleur, DOS 2.0, 1 lecteur de disquette, carte pour manette de jeux, carte graphique couleur, clé de protection

Prix: 700,00 \$

Licence: 280,00 \$ pour la 1<sup>ère</sup> copie incluant les droits de reproduction de la documentation. 150,00 \$ par copie supplémentaire incluant la disquette et la clé de protection. Remboursement sous forme de crédit aux organismes qui avaient déjà acquis le produit, applicable à cette version ou à tout produit futur de la firme. Disponibilité garantie pendant 3 ans. Service après vente garanti sans frais.

Type(s): Outil \* Système auteur

Public(s) cible(s): Secondaire, 1<sup>er</sup> cycle \* Secondaire,

2<sup>e</sup> cycle \* Secondaire professionnel \* Adultes

Groupe(s) d'âge: 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18 ans; adultes

Programme(s) d'études: Tous les programmes

Editeur: Techbyte Inc., 547, rue St-Thomas, Longueuil, Québec, J4H 3A7, (514) 670-8482

Distributeur: Techbyte Inc.

Langue d'affichage: français

A fait l'objet d'une entente de licence mixte MEQ-CS.

Description: Scénario 6 est un outil d'aide à la création par ordinateur. Il permet à l'enseignant de fabriquer du matériel didactique informatisé. Les auteurs du logiciel y voient aussi un outil que l'élève peut utiliser et qui favorise chez lui la communication écrite. Ce système-auteur offre des éditeurs de texte, de graphisme et de musique en plus d'un analyseur de réponses et d'une série de fonctions.

Synthèse de l'évaluation: Relativement simple d'utilisation et offrant des possibilités très intéressantes, ce logiciel s'avère un excellent outil de création pour les enseignants qui désirent réaliser eux-mêmes des logiciels d'enseignement. Ils doivent cependant être prêts à investir le temps nécessaire à sa maîtrise.

Contenu: A

Pédagogie: A

Facture: A

Adaptation à la pratique: A

**Le scripteur. - Version 1.0**  
par Christophe Hopper  
Laval : Editions FM, 1986

1 disquette, 13 cm; 1 feuillet

Pour ordinateurs Mac-20, IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: 128K, écran monochrome ou couleur, DOS 2.0, lecteur de disquette, imprimante

ISBN 2-89047-163-2

Prix: 180,00 \$. 150,00 \$ minimum (1 à 100 élèves); 1,50 \$ par élève entre 100 et 1000; 1,00 \$ par élève entre 1001 et 10000; 0,75 \$ par élève en haut de 10001.

Type(s): Outil \* Traitement de texte

Public(s) cible(s): Primaire, 2<sup>e</sup> cycle \* Secondaire, 1<sup>er</sup> cycle

Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11, 12, 13 ans

Programme(s) d'études: Français, langue maternelle, au primaire \* Français, langue maternelle, au secondaire

Editeur: Editions FM, 1113, av. Desnoyers, Montréal, Québec, H7C 1Y8, (514) 324-0712

Distributeur: Editions FM

Langue d'affichage: français

Description: Ce logiciel est un traitement de texte conçu pour être utilisé principalement dans un contexte scolaire. L'affichage à double interligne, l'écriture à 60 colonnes, la représentation graphique des espaces et des retours de chariot et l'impression en mode tambe le caractérisent.

Synthèse de l'évaluation: Sans rencontrer les performances des grands traitements de texte utilisés à des fins de bureautique, les qualités de convivialité du logiciel Le Scripteur en font un outil privilégié dans un contexte scolaire. Toutefois, un guide d'utilisation plus étoffé, contenant minimalement la procédure de démarrage, serait souhaité.

Contenu: A

Pédagogie: A

Facture: B

Adaptation à la pratique: A



**Le secrétaire personnel. - Version 2001A+**  
par Odette Lavigne et France Rainville  
Montréal : Logisque, 1986

4 disquettes, 13 cm; 1 livre, 322 pages; 1 livre, 84 pages  
Pour ordinateurs Mac-20, IBM-PC et compatibles  
Matériel nécessaire: 286K, écran monochrome ou couleur, DOS 2.0, 2 lecteurs de disquette, imprimante  
ISBN 2-89881-001-9  
Prix: 388,85 \$

Type(s): Outil \* Traitement de texte  
Public(s) cible(s): Secondaire, 2e cycle \* Secondaire  
professionnel \* Adultes  
Groupe(s) d'âge: 14, 15, 16, 17, 18 ans; adultes  
Programme(s) d'études: Français, langue maternelle, au  
secondaire

Editeur: Logisque, 1225, rue de Condé, Montréal,  
Québec, H3K 2E4, (514) 933-2225  
Distributeur: Logisque  
Langue d'affichage: français

Description: Il s'agit d'un traitement de texte français. La version 2001A+ de Luxe contient, en plus du programme, un tutoriel, un dictionnaire et un adresseur personnel. Les multiples fonctions offertes par ce logiciel le classent parmi les traitements de texte de bureautique.

Synthèse de l'évaluation: Le *Secrétaire personnel* est un logiciel de traitement de texte de haut niveau. De plus, les compléments fournis par le dictionnaire et l'adresseur personnel augmentent sa performance. Ce logiciel est d'abord un outil de bureautique, mais sa convivialité en fait un instrument de qualité dans un contexte scolaire, particulièrement à la formation professionnelle.

Contenu: B  
Pédagogie: B  
Facture: A  
Adaptation à la pratique: A

**Le sens des pourcentages : Math-thématique 12. - Version 1.0**  
par Doug Super  
Laval : Editions FM, 1986. - (Math-thématique)

1 disquette, 13 cm; 1 fascicule  
Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles  
Matériel nécessaire: RAM 128K, un lecteur de disquette  
ISBN 2-89047-133-0

Prix: 88 \$, 580,00 \$ pour la collection de 12 disquettes  
Licence C.S.: 285,00 \$ pour une disquette (n'importe laquelle) de la série; 580,00 \$ pour deux disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 885,00 \$ pour trois disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 795,00 \$ si les trois disquettes sont acquises en une seule fois, sur un même bon de commande; 9,95 \$ par disquette verrouillée supplémentaire; 2,95 \$ par document d'accompagnement supplémentaire

Type(s): Enseignement \* Exerciceur \* Jeu  
Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle  
Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11 ans  
Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire

Editeur: Editions FM, 1113, ave Desnoyers, Laval,  
Québec, H7C 1Y8, (514) 324-0712  
Distributeur: Editions FM  
Langue d'affichage: français  
A fait l'objet d'une entente de licence mixte MEQ-CS.

Description: L'ordinateur propose trois pourcentages sous la forme de XX% de YYY. Le but du jeu est d'estimer le montant le plus grand ou le plus petit en un temps déterminé. Une bonne réponse mérite une gratification en points et une mauvaise, une pénalité. Le joueur tente d'atteindre 5 000 points.

Synthèse de l'évaluation: Logiciel intéressant surtout en raison de l'aspect motivant que lui ajoutent son côté ludique et son aspect compétitif et joué à deux, ainsi que l'explication tutorielle générée en cas de mauvaises réponses.

Contenu: B  
Pédagogie: A  
Facture: B  
Adaptation à la pratique: B

### Sérialisation

Rosemère : Productions Sined Eitrol. - (Les productions pédagogiques sur ordinateur)

1 disquette (13 cm)

Pour ordinateurs MAX-20

Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; carte graphique couleur; écran: couleur; mémoire: 128K; DOS: 2.11

Prix: 29,95 \$

Licence école: 29,95 \$.

Type(s): Exerciceur

Public(s) cible(s): Primaire, 1er cycle

Groupe(s) d'âge: 6, 7, 8 ans

Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire

Editeur: Productions Sined Eitrol, 269, rue Rose-Aima, Rosemère (Québec), J7A 3B9, (514) 621-4064

Distributeur: Productions Sined Eitrol

Langue d'affichage: français

Description: Cet exerciceur en mathématique, destiné au premier cycle du primaire, offre à l'enfant des séries de nombres qu'il doit compléter en une suite logique.

Synthèse de l'évaluation: Le défaut de ce logiciel est qu'il n'utilise pas les capacités de l'informatique pour aider l'élève à assimiler les notions d'addition et de soustraction ou d'ordre et de rang de nombres naturels. Sa principale qualité réside dans le fait qu'il est facile à utiliser.

Contenu: C  
Pédagogie: C  
Programmes d'études: A  
Facture: A  
Adaptation à la pratique: B

### Seconde mémoire. - Version 1.1

Montréal : CULI, 1987

1 disquette (13 cm); 1 feuillet (7 pages)

Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: 2 lecteurs de disquettes; écran: monochrome; mémoire: 640K; DOS: 2.0

ISBN 2-920981-00-5

Prix: 59,95 \$

Pour une école: sans limite de nombre d'ordinateurs: 245,00 \$. Pour une commission scolaire de 20 à 49 micro-ordinateurs: 699,00 \$; de 50 à 149 micro-ordinateurs: 1 699,00 \$; 150 micro-ordinateurs et plus: 4 699,00 \$.

Type(s): Outil \* Conjugueur

Public(s) cible(s): Secondaire, 1er cycle \* Secondaire, 2e cycle \* Secondaire professionnel \* Adultes

Groupe(s) d'âge: 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18 ans; adultes

Programme(s) d'études: Français, langue maternelle, au secondaire \* Tous les programmes

Editeur: CULI, 881, boul. de Maisonneuve est, suite 100, Montréal (Québec), H2L 1Y8, (514) 521-5995

Distributeur: CULI

Langue d'affichage: français

Description: Ce logiciel est un précis de conjugaison pouvant être utilisé avec tout autre logiciel, en particulier les traitements de textes. Les données sont entrées en mémoire et restent invisibles tant que l'on ne fait pas appel aux tableaux de conjugaison. Ces tableaux comprennent tous les temps à tous les modes, les formes actives, passives et pronominales et les différentes possibilités orthographiques.

Synthèse de l'évaluation: Logiciel-outil très valable, facile d'utilisation et permettant à l'utilisateur d'éviter des fautes navrantes de syntaxe ou d'orthographe. Il serait bon toutefois de vérifier s'il peut effectivement coexister avec le logiciel principal que l'on désire utiliser (problème d'espace-mémoire).

Contenu: A  
Pédagogie: A  
Programmes d'études: A  
Facture: B  
Adaptation à la pratique: A

**La sonate des fractions : Math-thématique 11. - Version 1.0**

par Doug Super

Laval : Editions FM, 1986. - (Math-thématique)

1 disquette, 13 cm; 1 fascicule

Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: RAM 128K, 1 lecteur de disquettes, carte graphique

ISBN 2-89047-130-8

Prix: 55 \$, 550,00 \$ pour la collection de 12 disquettes

Licence C.S.: 295,00 \$ pour une disquette (n'importe laquelle) de la série; 590,00 \$ pour deux disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 885,00 \$ pour trois disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 795,00 \$ si les trois disquettes sont acquises en une seule fois, sur un même bon de commande; 9,95 \$ par disquette venant en supplément; 2,95 \$ par document d'accompagnement supplémentaire

Type(s): Enseignement \* Exerciceur \* Jeu

Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle

Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11 ans

Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire

Editeur: Editions FM, 1113, ave Desnoyers, Laval, Québec, H7C 1Y8, (514) 324-0712

Distributeur: Editions FM

Langue d'affichage: français

A fait l'objet d'une entente de licence mixte MEO-CS.

**Description:** Cinq clairons sont placés le long d'une droite numérique verticale. L'élève doit essayer de s'emparer des clairons en trouvant le "rôle" fractionnaire ou décimale qui correspond à leur position. Les nombres décimaux doivent s'écrire avec 3 chiffres: unités, dixièmes et centièmes.

**Synthèse de l'évaluation:** Bon outil d'estimation de nombres fractionnaires ou de nombres décimaux, ce logiciel peut servir de soutien à l'enseignement.

Contenu: A

Pédagogie: A

Facture: A

Adaptation à la pratique: A

**Le sorcier d'iz. - Version 1.2**

par Louise O'Donnell-Jasmin et Gabriel Lefebvre

Montréal : Logidisque, 1988

3 disquettes (13 cm); 1 guide pédagogique (à l'intention des enseignants) (35 pages)

Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles, MAX-20

Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; écran: couleur; mémoire: 256K; DOS: 3.0

ISBN 2-89281-009-4

Prix: 124,95 \$. Un achat de 5 copies et plus amène une réduction de 40% du prix de base.

Type(s): Aide à la production du plan d'un récit \* Exerciceur

Public(s) cible(s): Primaire, 1er cycle \* Primaire, 2e cycle

Groupe(s) d'âge: 6, 7, 8, 9, 10, 11 ans

Programme(s) d'études: Français, langue seconde, au primaire

Editeur: Logidisque, C.P. 10, Succursale "D", Montréal (Québec), H3K 3B9, (514) 933-2227.

Distributeur: Logidisque

Langue d'affichage: français

A bénéficié d'une subvention du ministère de l'Éducation du Québec.

**Description:** Ce logiciel s'adresse à des élèves anglophones ou allophones du niveau de 5e année primaire. Cet exerciceur a pour but de favoriser l'apprentissage du français, langue seconde à l'intérieur d'une unité thématique sur le vêtement. 2 des 3 modules offrent à chaque étape d'apprentissage un tutoriel et un jeu, tandis que le 3e module fait la synthèse des connaissances à l'aide d'un test.

**Synthèse de l'évaluation:** Cet exerciceur présente, dans un contexte significatif, des activités susceptibles de favoriser l'apprentissage d'un vocabulaire familier. La facture de ce logiciel est un atout appréciable. Le caractère fermé de celui-ci ainsi que son contenu peu étendu en font un outil dont l'utilisation est cependant restreinte.

Contenu: B

Pédagogie: A

Programmes d'études: A

Facture: A

Adaptation à la pratique: B



**Souque-à-la-corde : Math-thématique 6. - Version 1.0**  
par Doug Super  
Laval : Editions FM, 1986. - (Math-thématique)

1 disquette, 13 cm; 1 fascicule

Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: RAM 128K, un lecteur de disquette

ISBN 2-88047-127-6

Prix: 95 \$, 650,00 \$ pour la collection de 12 disquettes

Licence C.S.: 295,00 \$ pour une disquette (n'importe laquelle) de la série; 590,00 \$ pour deux disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 885,00 \$ pour trois disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 795,00 \$ si les trois disquettes sont acquises en une seule fois, sur un même bon de commande; 9,95 \$ par disquette verrouillée supplémentaire; 2,95 \$ par document d'accompagnement supplémentaire

Type(s): Enseignement \* Exerciceur \* Jeu

Public(s) cible(s): Primaire, 2<sup>e</sup> cycle

Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11 ans

Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire

Editeur: Editions FM, 1113, ave Desnoyers, Laval,  
Québec, H7C 1Y6, (514) 324-0712

Distributeur: Editions FM

Langue d'affichage: français

A fait l'objet d'une entente de licence mixte MEQ-CS.

Description: Jeu d'estimation de quotients d'un niveau de difficulté élevé. Le jeu consiste à remporter une lutte à la corde contre un adversaire ou contre l'ordinateur, en résolvant par estimation une série de divisions en un temps limité. La précision de l'estimation est indiquée et une deuxième chance est accordée au joueur de donner une estimation de 5% près.

Synthèse de l'évaluation: Exercice qui a pour but d'habituer l'élève à estimer le quotient d'une division.

Contenu: A

Pédagogie: B

Facture: B

Adaptation à la pratique: B

**Soustraction et révision de l'addition**  
par le Conseil des écoles séparées catholiques de Sudbury  
Montréal : Guérin éditeur, 1986

Pour ordinateurs Commodore 64

Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; écran: couleur; mémoire: 64K

ISBN 2-7801-2075-6

Prix: 27,95 \$. Possibilité de négocier un escompte lors d'achats en grande quantité.

Type(s): Exerciceur

Public(s) cible(s): Primaire, 1<sup>er</sup> cycle

Groupe(s) d'âge: 6, 7, 8 ans

Groupes spéciaux: Difficultés d'apprentissage

Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire

Editeur: Guérin éditeur, 4501, rue Drolet, Montréal  
(Québec), H2T 2G2, (514) 842-3481

Distributeur: Guérin éditeur

Langue d'affichage: français

Description: Ce logiciel, destiné au premier cycle du primaire, aide l'élève à maîtriser la technique de la soustraction grâce à une série d'exercices gradués. La dernière série contient des exercices de résolution de problèmes.

Synthèse de l'évaluation: Ce petit logiciel est sans prétention, mais il peut aider à rendre plus agréable l'apprentissage des notions et des techniques de la soustraction. Sa principale lacune réside dans le fait que les contenus sont fermés.

Contenu: B

Pédagogie: B

Programmes d'études: A

Facture: A

Adaptation à la pratique: B

## Spatiotests

par Sébastien Grammond, Jacques Racine et Martin de Rome  
Montréal : Québit Logiciels, 1984

1 disquette, 13 cm; 1 fascicule, 12 pages  
Pour ordinateurs Apple II+, Apple IIe, Apple IIc, Mac-20, IBM-PC et compatibles  
Matériel nécessaire: Un lecteur de disquette  
Prix: 40,00 \$. La version IBM coûte 90,00 \$  
Licence C.B.: 10,00 \$ par copie supplémentaire.

Type(s): Enseignement \* Jeu \* Exerciceur  
Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle  
Groupe(s) d'âge: 8, 9, 10, 11 ans  
Programme(s) d'études: Anglais, langue seconde, au primaire \* Français, langue maternelle, au primaire \* Mathématiques, au primaire \* Sciences de la nature

Editeur: Québit Logiciels Inc., C.P. 292, succ. Bourassa,  
Montréal, Québec, H2C 3G2, (514) 381-8571  
Distributeur: Québit Logiciels Inc.  
Langue d'affichage: français

**Description:** *Spatiotests* associe à un questionnaire un jeu d'aventures spatiales: pour sauver son peuple de menaçants pirates, le joueur doit se rendre sur diverses planètes et résoudre les énigmes qui lui sont proposées. Les quatre planètes du jeu sont associées aux mathématiques, à l'anglais, au français et aux sciences. L'utilisateur peut modifier le contenu du didacticiel à l'aide d'un système-auteur inclus dans le programme.

**Synthèse de l'évaluation:** Ce jeu sans prétention et bien orchestré est un bon moyen pour faire retenir à l'élève une foule d'informations.

Contenu: A  
Pédagogie: A  
Facture: A  
Adaptation à la pratique: A

## Statistics : Volume 1

Montréal : Arrakis Technologies, 1984

2 disquettes (13 cm); 1 fascicule (33 pages)  
Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles, IBM-PC jr  
Matériel nécessaire: Carte couleur graphique; 2 lecteurs de disquettes; écran: couleur; mémoire: 128K; DOS: 2.0  
ISBN 0-138450-90-0  
Prix: 39,95 \$

Type(s): Tutoriel  
Public(s) cible(s): Secondaire, 2e cycle  
Groupe(s) d'âge: 14, 15, 16 ans  
Programme(s) d'études: Mathématiques, au secondaire

Editeur: Arrakis Technologies, 1425, boul. René-  
Lévesque ouest, suite 300, Montréal (Québec), H3G  
1T7, (514) 393-1818  
Distributeur: Arrakis Technologies  
Langue d'affichage: anglais

**Description:** Le logiciel, destiné à des élèves de niveau secondaire en mathématique, traite des concepts de base de la statistique. Il fournit à l'élève des définitions et des exemples illustrant chaque sujet et lui propose des exercices. Un test composé de 20 questions est aussi présenté à l'élève.

**Synthèse de l'évaluation:** Clair et attrayant, ce logiciel propose une initiation valable aux concepts fondamentaux de la statistique. Le contrôle laissé à l'utilisateur lui permet d'avoir accès à sa guise aux notions désirées. Toutefois, on retrouve des lacunes au niveau des exercices et des tests en raison du nombre limité de questions et de la faiblesse de l'analyse des réponses.

Contenu: B  
Pédagogie: A  
Programmes d'études: C  
Facture: C  
Adaptation à la pratique: C

**Super-graphisme. - Version 1.0**  
par Richard Beauparlant  
Montréal : Logidisque, 1984

1 disquette, 13 cm; 1 fascicule, 23 pages

Pour ordinateurs Max-20, IBM-PC et compatibles, Apple II+, Apple IIe, Apple IIc, Commodore 64

Matériel nécessaire: 128 K, écran couleur, DOS 2.0, carte graphique, imprimante graphique; 1 lecteur de disquette

Prix: 69,99 \$

Type(s): Outil \* Éditeur graphique

Public(s) cible(s): Tous

Groupe(s) d'âge: Tous

Programme(s) d'études: Tous les programmes

Éditeur: Logidisque, 1225, rue de Condé, Montréal,  
Québec, H3K 2E4, (514) 933-2225

Distributeur: Logidisque

Langue d'affichage: français

Description: Logiciel qui permet de dessiner et d'ajouter du texte aux dessins. Les polygones réguliers peuvent être créés facilement. Possibilité de 2 palettes de 4 couleurs chacune. Pour effacer, il faut utiliser la couleur du fond. Pour peindre, il faut utiliser la couleur du contour. On peut aussi déplacer des parties du dessin. Les écrans d'aide sont accessibles en tout temps.

Synthèse de l'évaluation: Ce logiciel peut être considéré comme un bon éditeur graphique. Cependant, pour l'utiliser adéquatement, il faut fréquemment faire appel à des fonctions d'aide.

Contenu: B

Pédagogie: B

Facture: C

Adaptation à la pratique: B

---

**SUPER-micro-SCOPE 1. - Version 3.5**  
par Jacques Ste-Marie  
Montréal : Guérin éditeur, 1986

3 disquettes, 13 cm; 1 livre, 124 pages

Pour ordinateurs Max-20, IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: 128K, écran couleur, DOS 2.0, carte graphique IBM, imprimante, interface pour manette de jeu,

interface pour tablette graphique, 2 lecteurs

ISBN 2-7801-1606-5

Prix: 895,00 \$

Type(s): Outil \* Système auteur

Public(s) cible(s): Tous

Groupe(s) d'âge: Tous

Groupes spéciaux: Difficultés d'apprentissage \*  
Rééducation

Programme(s) d'études: Tous les programmes

Éditeur: Guérin éditeur, 4501, rue Drolet, Montréal,  
Québec, H2T 2G2, (514) 842-3481

Distributeur: Guérin éditeur

Langue d'affichage: français

Description: L'objectif principal est d'assurer le dialogue entre l'étudiant et la machine. Pour cela, l'auteur dispose d'un éditeur de texte, d'un éditeur graphique, d'un analyseur de réponses attendues, d'un gestionnaire de banque de fiches, d'un comptabilisateur de résultats, d'un logiciel de création et de gestion de fiche en vue d'élaborer une leçon ou un test.

Synthèse de l'évaluation: C'est un logiciel qui offre la possibilité d'un dialogue restreint avec l'élève et qui demande une bonne intuition des réponses attendues. De plus, il nécessite un scénario bien structuré à l'avance. L'éditeur de texte et l'éditeur graphique sont peu conviviaux. La création d'une banque de fiches où l'auteur puise à volonté pour élaborer des tests ou des leçons est très intéressante.

Contenu: A

Pédagogie: A

Facture: B

Adaptation à la pratique: B



**Syllabes-mystères. - Version 2.7**  
**Montréal : C.R.A.P.O., 1986**

1 disquette, 13 cm; 1 guide d'utilisation, 12 pages  
 Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles  
 Matériel nécessaire: Carte graphique couleur, 1 ou 2 lecteurs de disquettes, 256K, DOS, écran couleur  
 Prix: 39,00 \$ (1986)  
 Licence école: 138,00 \$ plus étiquettes (5,00 \$ par ensemble de 10) Licence C. S.: 69,00 \$ multiplié par le nombre d'écoles plus étiquettes (5,00 \$ par ensemble de 10) 8,00 \$ par copie supplémentaire de la documentation d'accompagnement

Type(s): Enseignement \* Exerciceur \* Jeu  
 Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle \* Secondaire, 1er cycle  
 Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11, 12, 13 ans  
 Groupes spéciaux: Difficultés d'apprentissage \* Troubles socio-affectifs  
 Programme(s) d'études: Français, langue maternelle, au primaire \* Français, langue maternelle, au secondaire

Editeur: C.R.A.P.O. Inc., 2901 est, Louvain, Montréal, Québec, H1Z 1J7, (514) 383-1726  
 Distributeur: C.R.A.P.O. Inc.  
 Langue d'affichage: franç

**Description:** Ce logiciel aide l'enseignant à se munir de grilles d'exercices qui seront présentées aux élèves sous forme de jeu. Ces grilles facilitent l'acquisition du vocabulaire d'usage courant chez l'élève qui doit retrouver dans une grille tous les mots de la liste qui l'accompagne, chaque case contenant une syllabe.

**Synthèse de l'évaluation:** L'impossibilité d'imprimer les grilles de syllabes-mystères ne permet pas au logiciel d'atteindre tous ces objectifs. Ce problème majeur résolu, *Syllabes-mystères* peut être utile à un enseignant.

Contenu: B  
 Pédagogie: B  
 Facture: D  
 Adaptation à la pratique: B

**SYM : système métrique**  
**par Marcelle Nadeau-Lavoie et Viviane Lévesque-Sénéchal**  
**Sainte-Foy : Informatique Multihexa, 1987**

1 disquette, 13 cm; 1 fascicule  
 Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles  
 Matériel nécessaire: Carte graphique et moniteur couleur  
 Prix: 290 \$

Type(s): Enseignement \* Exerciceur  
 Public(s) cible(s): Primaire, 1er cycle \* Primaire, 2e cycle \* Secondaire, 1er cycle  
 Groupe(s) d'âge: 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13 ans  
 Groupes spéciaux: Difficultés d'apprentissage  
 Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire

Editeur: Informatique Multihexa Inc., 2327, boul Versant-Nord, suite 200, Ste-Foy, Québec, G1N 4P4, (418) 681-0082  
 Distributeur: Informatique Multihexa Inc.  
 Langue d'affichage: français

**Description:** Ce logiciel permet l'atteinte des objectifs reliés au système métrique dans les programmes d'études du primaire et du secondaire. Au départ, le logiciel offre un menu présentant les six activités possibles. Cinq de ces activités consistent en des exercices portant sur les diverses mesures et la sixième est une activité d'évaluation des connaissances présentée sous forme de phrases à compléter.

**Synthèse de l'évaluation:** Ce logiciel est un outil valable pour l'acquisition des connaissances qu'il vise, ainsi qu'un support valable aux apprentissages et un complément au renforcement des acquis.

Contenu: B  
 Pédagogie: A  
 Facture: B  
 Adaptation à la pratique: B

**Table de multiplication**  
par le Conseil des écoles séparées catholiques de Sudbur /  
Montréal : Guérin éditeur, 1986

Pour ordinateurs Commodore 64  
Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; écran : couleur; mémoire : 64K  
ISBN 2-7801-2073-2  
Prix: 39,95 \$. Possibilité de négocier un escompte lors d'achats en grande quantité.

Type(s): Exerciceur  
Public(s) cible(s): Primaire, 1er cycle \* Primaire, 2e cycle  
Groupe(s) d'âge: 6, 7, 8, 9, 10, 11 ans  
Groupes spéciaux: Difficultés d'apprentissage  
Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire

Editeur: Guérin éditeur, 4501, rue Drolet, Montréal (Québec), H2T 2G2, (514) 842-3401  
Distributeur: Guérin éditeur  
Langue d'affichage: français

**Description:** Ce logiciel, destiné aux élèves du primaire, composé de deux séries de dix exercices gradués, permet aux élèves d'améliorer leur maîtrise des tables de multiplication de 1 à 12, et ceci, à leur rythme propre.

**Synthèse de l'évaluation:** Ce logiciel est sans prétention, mais peut aider à rendre plus agréable l'acquisition des notions de multiplication. De plus, il pourrait être facilement utilisé pour des activités de récupération auprès d'élèves ayant des difficultés à assimiler ce genre de connaissance. On peut cependant regretter l'impossibilité de présenter à l'élève des exercices portant sur plusieurs tables à la fois.

Contenu: B  
Pédagogie: A  
Programmes d'études: B  
Facture: A  
Adaptation à la pratique: B

**Tachisol. - Version 1.0**  
par André Gauthier  
Montréal : Ideatech, 1987

1 disquette (13 cm); 1 feuillet (24 pages)  
Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles, MAX-20  
Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; écran : Moniteur graphique; mémoire : 256K; DOS : 3.0  
ISBN 2-89351-002-9  
Le prix de ce logiciel est établi par l'éditeur en fonction des besoins de l'utilisateur. Communiquer avec la firme.

Type(s): Exerciceur  
Public(s) cible(s): Secondaire, 1er cycle \* Secondaire, 2e cycle  
Groupe(s) d'âge: 12, 13, 14, 15, 16 ans  
Programme(s) d'études: Art: musique, au secondaire

Editeur: Ideatech, 2055, rue Peel, suite 1100, Montréal (Québec), H3A 3B8, (514) 844-2789  
Distributeur: Ideatech  
Langue d'affichage: français  
A bénéficié d'une subvention du ministère de l'Éducation du Québec.

**Description:** Destiné aux élèves débutants de la 1ère à la 5e secondaire, cet exerciceur mélodico-rythmique vise à améliorer la précision à même la lecture des notes de musique. Dans un contexte métronomique précis, la série d'exercices présente des formules de motifs différents sur une portée en clé de sol ou en clé de fa. Douze degrés sont prévus à l'intérieur desquels on retrouve des niveaux de difficulté.

**Synthèse de l'évaluation:** Cet exerciceur permet sans aucun doute le développement de la précision rythmique chez les élèves qui se seront montrés persévérants. C'est un outil intéressant qui, comme tout exerciceur, demande à être intégré à une démarche signifiante d'apprentissage. Le cheminement unique proposé à tous peut cependant rendre fastidieux le travail avec le logiciel.

Contenu: A  
Pédagogie: A  
Programmes d'études: A  
Facture: A  
Adaptation à la pratique: B

**Tangram**  
par Madeleine Bonin et Jean-Guy Bonin  
Montréal : Editologik, 1985

3 disquettes, 13 cm; 1 guide de l'utilisateur, 19 pages; 1 guide pédagogique, 15 pages  
Pour ordinateurs Apple II+, Apple IIe, Apple IIc, Max-20, IBM-PC et compatibles  
Matériel nécessaire: 64K, manette de jeu ou tablette graphique recommandée, 1 lecteur de disquette, écran monochrome ou couleur  
Prix: 95,00 \$. Les versions Max-20 et IBM-PC coûtent 90,00 \$ et contiennent 2 disquettes.

Type(s): Enseignement \* Jeu  
Public(s) cible(s): Secondaire, 1er cycle \* Secondaire, 2e cycle \* Adultes  
Groupe(s) d'âge: 12, 13, 14, 15, 16ans; adultes  
Groupes spéciaux: Douance  
Programme(s) d'études: Mathématiques, au secondaire

Editeur: Editologik, 3535, rue Papineau, bureau 1914,  
Montréal, Québec, H2K 4J9, (514) 933-0514  
Distributeur: Editologik  
Langue d'affichage: français

**Description:** Le casse-tête chinois *Tangram* utilise sept pièces, obtenues de la division proportionnelle d'un carré, pour construire une variété innombrable de figures. La tâche est de localiser la place exacte occupée par chacune des sept pièces. Pendant le déroulement du jeu, la séquence des actions commandées est conservée en mémoire. Au terme du jeu, l'approche utilisée peut donc être rejouée, imprimée et étudiée.

**Synthèse de l'évaluation:** Parce que la programmation, bien qu'excellente, n'a pas été conçue pour un auditoire donné, les auteurs ont oublié de penser à des étapes, à des démonstrations, à des précisions sur la manipulation, c'est-à-dire qu'ils ont oublié d'enseigner et de bien indiquer les buts et les moyens à prendre. Tant qu'un élève ne pourra pas tracer ou déplacer facilement et rapidement une ligne ou une figure, ce logiciel ne sera pas très utile en classe.

Contenu: C  
Pédagogie: C  
Facture: B  
Adaptation à la pratique: C

**Tests de closure. - Version 1.0**  
par Gilles Fortier et Serge Berthelot  
Montréal : Logidisque, 1984

Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles  
Matériel nécessaire: 1 ou 2 lecteurs de disquettes; imprimante; écran: monochrome ou couleur; mémoire: 128K; DOS: 2.0  
Prix: 124,95 \$. Pour équiper une classe, chaque disquette supplémentaire coûte 15,00 \$.  
Licence pour une école au coût de 624,75 \$. Celle-ci est valable pour 5 ans. Le programme étant éprouvé, il n'y a plus de mise à jour. La garantie est de 1 an. Un rabais de 40% est consenti pour chaque nouvel achat de disquettes. Pour une commission scolaire, les coûts de la licence sont en rapport avec le nombre d'écoles sur le territoire licencié.

Type(s): Test de compréhension en lecture  
Public(s) cible(s): Primaire, 1er cycle \* Primaire, 2e cycle \* Secondaire, 1er cycle \* Secondaire, 2e cycle \* Adultes  
Groupe(s) d'âge: Tous  
Groupes spéciaux: Difficultés d'apprentissage  
Programme(s) d'études: Français, langue maternelle, au primaire \* Français, langue maternelle, au secondaire

Editeur: Logidisque, 1225, rue de Condé, Montréal  
(Québec), H3K 2E4, (514) 933-2225  
Distributeur: Logidisque  
Langue d'affichage: français  
Disponible dans la valise du MAX-20.

**Description:** Ce logiciel est destiné à tous les niveaux d'enseignement. Technique d'évaluation de la lecture permettant de mesurer la compréhension qu'un élève possède d'un texte. Premier volet: l'enseignant édite ses textes et les transforme en tests de closure (textes à trous). Deuxième volet: utilisation par l'élève de ces tests (essais variables et tableaux des résultats).

**Synthèse de l'évaluation:** Structure ouverte facilitante pour tous; l'apprenant travaille sur des textes adaptés pour lui par l'enseignant. Option avantageuse: interaction après chaque lacune complétée (essais variables). Facture générale faible; produit peu accrocheur auprès des clientèles du primaire. Objectifs mal définis. Un outil pédagogique convenable à exploiter avec discernement.

Contenu: C  
Pédagogie: B  
Programmes d'études: B  
Facture: C  
Adaptation à la pratique: B



### **Tic-tac-toe : Math-thématique 5. - Version 1.0**

par Doug Super

Laval : Editions FM, 1986. - (Math-thématique)

1 disquette, 13 cm; 1 fascicule

Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: RAM 128K, un lecteur de disquette

ISBN 2-69047-126-8

Prix: 55 \$, 550,00 \$ pour la collection de 12 disquettes

Licence C.S.: 295,00 \$ pour une disquette (n'importe laquelle) de la série; 590,00 \$ pour deux disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 885,00 \$ pour trois disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 795,00 \$ si les trois disquettes sont acquises en une seule fois, sur un même bon de commande; 9,95 \$ par disquette verrouillée supplémentaire; 2,95 \$ par document d'accompagnement supplémentaire

Type(s): Enseignement \* Exerciseur \* Jeu

Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle \* Secondaire, 1er cycle

Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11 ans

Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire

Editeur: Editions FM, 1113, ave Desnoyers, Laval, Québec, H7C 1Y6, (514) 324-0712

Distributeur: Editions FM

Langue d'affichage: français

A fait l'objet d'une entente de licence mixte MEQ-CS.

**Description:** Exercice pour faire appliquer et pratiquer aux élèves la méthode de raisonnement déductif, en plus des habiletés de calcul mental. Jeu de tic-tac-toe à un joueur contre le micro-ordinateur ou à deux joueurs. Le ou les joueurs doivent réussir une ligne de trois bonnes réponses en découvrant le facteur caché d'une multiplication.

**Synthèse de l'évaluation:** Jeu mathématique qui aide à développer des habiletés de calcul mental en regard des opérations de multiplication et de division. C'est aussi un support de développement du raisonnement déductif en situation de résolution de problèmes.

**Contenu:** B

**Pédagogie:** B

**Facture:** B

**Adaptation à la pratique:** B

### **Tictac 3 : homophones**

par Huguette Bouchard, Hélène Picard et François Lacombe

Stoneham : Créations Micrologiciels, 1985

1 disquette, 13 cm

Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: 128K, écran couleur, 1 lecteur de disquette

Prix: 100 \$

Licence C. S.: 400,00 \$

Type(s): Enseignement \* Exerciseur \* Jeu

Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle

Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11 ans

Programme(s) d'études: Français, langue maternelle, au primaire

Editeur: Créations Micrologiciels Inc., 35, Chemin des Chablis, Stoneham, Québec, G0A 4P0, (418) 848-1242

Distributeur: Créations Micrologiciels Inc.

Langue d'affichage: français

**Description:** Tictac 3 est une activité qui tient du jeu et qui utilise, pour ce faire, les règles du tic-tac-toe. L'objectif est d'identifier entre deux homonymes celui qui convient dans le contexte de la phrase présentée. Les homonymes des exercices sont: la, là; son, sont; peu, peux; a, à; on, ont; mes, mais; ma, m'a. L'exerciseur couvert permet de changer le contenu du didacticiel.

**Synthèse de l'évaluation:** L'orthographe des homonymes est difficile; ces exercices sont excellents pour en faciliter peu à peu la maîtrise.

**Contenu:** A

**Pédagogie:** A

**Facture:** B

**Adaptation à la pratique:** A

### Tictac 5 : homophones

Stoneham : Créations Micrologiciels, 1985

1 disquette, 13 cm

Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: 128K, écran couleur, 1 lecteur de disquette

Prix: 100 \$

Licence C. S.: 400,00 \$

Type(s): Enseignement \* Exerciceur \* Jeu

Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle

Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11 ans

Programme(s) d'études: Français, langue maternelle, au primaire

Editeur: Créations Micrologiciels Inc., 35, Chemin des Chablis, Stoneham, Québec, G0A 4P0, (418) 848-1242

Distributeur: Créations Micrologiciels Inc.

Langue d'affichage: français

**Description:** Tictac 5 est présenté sous forme de jeu. On utilise le tic-tac-toe et on invite à discriminer entre les homonymes suivants: ces, ses, sais, c'est, s'est; on, on n', ont; ni, n'y; peu, peut, peux; sang, sans, sens, s'en, cent.

**Synthèse de l'évaluation:** Exercices excellents et utiles.

Contenu: A

Pédagogie: A

Facture: B

Adaptation à la pratique: A

### Titration

Trois-Rivières : Université du Québec à Trois-Rivières, 1987. - (Seraphim)

Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; écran : monochrome ou couleur; mémoire : 128K; DOS : 2.1

Prix: 15,00 \$

Droit de reproduction pour le centre ou l'école qui en a payé les droits d'utilisation.

Type(s): Exerciceur \* Tutoriel

Public(s) cible(s): Secondaire, 2e cycle \* Adultes

Groupe(s) d'âge: 14, 15, 16 ans; adultes

Programme(s) d'études: Chimie

Editeur: Centre régional Seraphim, Département de Chimie-Biologie, Université du Québec à Trois-Rivières, C.P. 500, Trois-Rivières (Québec), G8A 5H7, (819) 376-5052

Distributeur: Centre régional Seraphim, Département de Chimie-Biologie

Langue d'affichage: français

**Description:** A partir d'une série de problèmes, cet exerciceur amène l'élève à déterminer la concentration d'une solution d'acide chlorhydrique (HCl) par titrage.

**Synthèse de l'évaluation:** Malgré certaines déficiences ou lacunes, cet exerciceur pourra être utilisé positivement à titre de complément ou de renforcement après que les élèves auront reçu l'enseignement de la théorie. Ils auront pu réaliser quelques expériences en laboratoire.

Contenu: B

Pédagogie: B

Programmes d'études: B

Facture: B

Adaptation à la pratique: C

### Topométrie. - Version 1.01

par Paul Thibault

Sainte-Foy : Informatique Multihexa, 1987

1 disquette (13 cm); 1 fascicule (33 pages)

Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; carte graphique couleur; imprimante souhaitable; écran: monochrome ou couleur; mémoire: 128K; DOS: 2.1

Prix: 59,95 \$

Licence de commission scolaire: 160,00 \$ minimum ou 0,175 \$ multiplié par le nombre d'utilisateurs potentiels.

Type(s): Exerciceur

Public(s) cible(s): Secondaire, 2e cycle \* Secondaire professionnel \* Adultes

Groupe(s) d'âge: 14, 15, 16, 17, 18 ans; adultes

Programme(s) d'étude(s): Foresterie \* Mathématiques, au secondaire

Editeur: Informatique Multihexa inc., 2327, boul. Versant-Nord, suite 220, Sainte-Foy (Québec), G1N 4P4, (418) 681-0082

Distributeur: Informatique Multihexa inc.

Langue d'affichage: français

A bénéficié d'une subvention du ministère de l'Éducation du Québec.

**Description:** Destiné surtout aux élèves de foresterie, ce logiciel permet le calcul de triangles rectangles, de polygonales et de courbes circulaires. Il a donc pour but d'aider l'utilisateur à maîtriser certaines applications mathématiques, en particulier celles reliées à la topométrie. Il permet aussi la sauvegarde et l'impression des résultats obtenus.

**Synthèse de l'évaluation:** Le logiciel Topométrie représente un très bon utilitaire pour atteindre les buts pour lesquels il a été développé. Il pourra aussi permettre l'atteinte de certains objectifs du programme de mathématique en cinquième classe de l'ordre secondaire, par exemple en trigonométrie.

Contenu: B

Pédagogie: B

Programmes d'études: C

Facture: B

Adaptation à la pratique: B

### La tortue magique

par Gilberte Lafontaine

Sainte-Foy : DIL International, 1986

1 disquette (13 cm); 1 guide pédagogique (à l'intention des enseignants) (17 pages); 1 transparent

Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles, MAX-20

Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; écran: couleur; mémoire: 128K; DOS: 2.0

ISBN 2-920889-47-7

Prix: 99,95 \$

Communiquer avec le distributeur.

Type(s): Jeu \* Exerciceur

Public(s) cible(s): Préscolaire \* Primaire, 1er cycle

Groupe(s) d'âge: 4, 5, 6, 7, 8 ans

Groupes spéciaux: Difficultés d'apprentissage \* Rééducation

Programme(s) d'étude(s): Préscolaire \* Mathématiques, au primaire

Editeur: DIL international inc., 2115, rue Boivin, Sainte-Foy (Québec), G1V 1N6, (418) 687-9788

Distributeur: DIL international inc.

Langue d'affichage: français

A bénéficié d'une subvention du ministère de l'Éducation du Québec.

**Description:** Ce logiciel est conçu pour le préscolaire ou le 1er cycle du primaire. Il vise l'apprentissage des concepts de position et d'orientation. La tâche consiste à déplacer une tortue en vue de toucher un point. L'accès au jeu est simple grâce aux clés programmées permettant le déplacement de la tortue à l'écran. Les clés inutilisées sont désactivées. Deux instruments d'aide sont aussi inclus.

**Synthèse de l'évaluation:** La tortue magique est bien adapté à son public-cible et permet l'atteinte des objectifs proposés dans un contexte d'application supervisé et soutenu par l'éducateur. Ses qualités techniques et esthétiques en font un logiciel attirant. Il serait plus intéressant de travailler les notions d'orientation sur différents dessins à choisir par l'enfant. C'est un bon préalable au langage LOGO.

Contenu: B

Pédagogie: B

Programmes d'études: A

Facture: A

Adaptation à la pratique: A



**Train**  
par le Club de micro-ordinateurs l'Oasis  
Stoneham : Créations Micrologiciels, 1985

1 disquette, 13 cm  
Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles  
Matériel nécessaire: RAM 128K, moniteur monochrome ou couleur, 1 lecteur de disquette  
Prix: 80,00 \$  
Licence C. S.: 320,00 \$

Type(s): Enseignement \* Exercice \* Jeu  
Public(s) cible(s): Primaire, 1er cycle  
Groupe(s) d'âge: 6, 7, 8 ans  
Groupes spéciaux: Difficultés d'apprentissage  
Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire

Editeur: Créations Micrologiciels Inc., 35, Chemin des  
Chablis, Stoneham, Québec, G0A 4P0, (418) 848-1242  
Distributeur: Créations Micrologiciels Inc.  
Langue d'affichage: français

**Description:** Exercice simple pour accentuer l'habitude à lire les consignes et développer l'attention et la concentration. Pour réussir le jeu, l'élève doit mettre cinq tableaux de cinq nombres en ordre croissant ou décroissant selon le cas. Le jeu est assorti de gains et de pertes de points selon que les réponses données sont bonnes ou mauvaises. Ce jeu comporte trois niveaux de difficulté.

**Synthèse de l'évaluation:** Malgré des caractéristiques plutôt faibles, cet exercice pourra être utilisé occasionnellement et donner des résultats positifs dus à la motivation générée par le jeu.

Contenu: B  
Pédagogie: C  
Facture: C  
Adaptation à la pratique: B

**Le traitement de texte GEM. - Version 1.2**  
par Digital Research  
Montréal : CRAPO, 1986. - (GEM)

1 disquette, 13 cm; 1 livre, 131 pages  
Pour ordinateurs Max-20, IBM-PC et compatibles  
Matériel nécessaire: 256K, écran monochrome ou couleur, DOS 2.0, carte graphique, 2 lecteurs de disquette, souris recommandée  
Prix: 129,00 \$

Type(s): Outil \* Traitement de texte  
Public(s) cible(s): Tous  
Groupe(s) d'âge: Tous  
Programme(s) d'études: Tous les programmes

Editeur: CRAPO, 2901 est, rue Louvain, Montréal,  
Québec, H1Z 1J7, (514) 383-1726  
Distributeur: CRAPO  
Langue d'affichage: français

**Description:** Ce logiciel est un traitement de texte qui permet de combiner textes et graphiques pourvu que ces derniers aient été réalisés avec une autre application GEM. Le démarrage du logiciel se fait à partir du *Bureau GEM*. La manipulation des menus se fait plus aisément avec la souris.

**Synthèse de l'évaluation:** Dans l'ensemble, ce logiciel fonctionne bien et sa convivialité en fait un utilitaire efficace et agréable à utiliser. Toutefois, les versions françaises du guide d'utilisation et du logiciel sont à améliorer. La procédure d'installation et la commande "Vers Output" sont à corriger.

Contenu: A  
Pédagogie: A  
Facture: B  
Adaptation à la pratique: A

**Le trio gagnant : Math-thématique 8. - Version 1.0**  
par Doug Super  
Laval : Editions FM, 1986. - (Math-thématique)

1 disquette, 13 cm; 1 fascicule

Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: RAM 128K, un lecteur de disquette

ISBN 2-88047-132-2

Prix: 55 \$, 550,00 \$ pour la collection de 12 disquettes

Licence C.S.: 295,00 \$ pour une disquette (n'importe laquelle) de la série; 590,00 \$ pour deux disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 885,00 \$ pour trois disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 795,00 \$ si les trois disquettes sont acquises en une seule fois, sur un même bon de commande; 9,95 \$ par disquette verrouillée supplémentaire; 2,95 \$ par document d'accompagnement supplémentaire

Type(s): Enseignement \* Exerciceur \* Jeu

Public(s) cible(s): Primaire, 2<sup>e</sup> cycle

Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11 ans

Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire

Editeur: Editions FM, 1113, ave Desnoyers, Laval,  
Québec, H7C 1Y6, (514) 324-0712

Distributeur: Editions FM

Langue d'affichage: français

A fait l'objet d'une entente de licence mixte MEQ-CS.

Description: Le *Trio gagnant* se joue sur une grille de 6 cases sur 4. Chaque case contient une multiplication correcte ou incorrecte de deux nombres décimaux. Le jeu consiste à aligner trois cases correctes consécutives horizontalement, verticalement ou en diagonale. La série d'opérations change après chaque coup, conservant ainsi l'intérêt des joueurs.

Synthèse de l'évaluation: Exerciceur sur les multiplications de nombres décimaux demandant à l'élève une bonne habileté en calcul mental. Le logiciel est simple et bien présenté.

Contenu: B

Pédagogie: B

Facture: B

Adaptation à la pratique: B

**L'univers de Jean-René**

Sainte-Foy : Didaktik, 1984. - (Didacticiel DOKEO. Série "l'espace" ; 5)

1 disquette, 13 cm; 1 fascicule, 21 pages; 1 feuillet de l'utilisateur, 7 pages; 1 guide du parent, 11 pages; 1 guide pédagogique, 64 pages; gestion pédagogique

Pour ordinateurs Apple IIe, Apple IIc, Commodore 64, Max-20, IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: 64K, moniteur couleur et manette de commande recommandés, tablette graphique recommandée pour la version "Expert", 1 lecteur de disquette

ISBN 2-7827-0019-1

Prix: 164,95 \$. La version IBM-PC coûte 224,95 \$.

Type(s): Enseignement \* Jeu \* Exerciceur

Public(s) cible(s): Primaire, 2<sup>e</sup> cycle

Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11 ans

Programme(s) d'études: Français, langue maternelle, au primaire

Editeur: Didaktik, 915, rue Mgr-Grandin, Sainte-Foy,  
Québec, G1V 3X8, (418) 661-6321

Distributeur: Didaktik

Langue d'affichage: français

Description: Ce jeu éducatif porte sur la formation de différents types de mots (noms, adjectifs, verbes) à partir d'un radical et de suffixes. Le radical et l'illustration du mot à construire apparaissent dans le coin supérieur gauche de l'écran. Déplaçant une chenille dans un labyrinthe, l'enfant doit s'emparer du suffixe pertinent. Le jeu comprend une banque de 93 mots et illustrations. Une disquette "Supplément" offre une liste complémentaire de 80 mots. Enfin, la version "Expert" permet d'élaborer une banque de mots et d'illustrations sur mesure.

Synthèse de l'évaluation: Ce didacticiel est plus faible que certains autres de la série. Les apprentissages langagiers risquent d'être masqués par l'aspect jeu vidéo de ce produit. En effet, l'élève peut très bien ne faire aucune erreur sur le plan langagier et être constamment arrêté par ses faiblesses stratégiques.

Contenu: C

Pédagogie: C

Facture: B

Adaptation à la pratique: B

## Verbatex

par Jacques Lebrun et Serge Malouin  
Sherbrooke : Groupe Visiontronique, 1987

1 disquette (13 cm); 1 fascicule (22 pages)

Pour ordinateurs IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; écran : couleur ou monochrome; mémoire : 64 K; DOS : 2.0

ISBN 2-820812-11-4

Type(s): Logiciel de conjugaison de verbes

Public(s) cible(s): Primaire, 2<sup>e</sup> cycle \* Secondaire, 1<sup>er</sup> cycle \* Secondaire, 2<sup>e</sup> cycle

Groupe(s) d'âge: 12, 13 ans

Groupes spéciaux: Difficultés d'apprentissage

Programme(s) d'études: Française, langue maternelle, au primaire \* Français, langue maternelle, au secondaire \* Français, langue seconde, au secondaire

Editeur: Groupe Visiontronique, 1, Place du Commerce, bureau 500, Ile-des-Soeurs (Québec), H3E 1A2, (514) 569-7415

Distributeur: Logiciels TANDA inc., 1, Place du Commerce, Bureau 410, Ile-des-Soeurs (Québec), H3E 1A2, (514) 762-1919

Langue d'affichage: français

Description: Verbatex est un programme résident en mémoire simultanément avec tout autre programme. Il intègre les règles générales de la conjugaison des verbes de la langue française (9000 verbes en mémoire). Il conjugue les verbes selon les standards suivants: forme active, passive ou pronominales, aux temps simples et composés.

Synthèse de l'évaluation: Sa facilité d'utilisation et d'intégration à d'autres logiciels, sa rapidité d'accès et la pertinence de son contenu face aux objectifs des programmes d'études, incite à recommander Verbatex.

Contenu: A  
Pédagogie: B  
Programmes d'études: B  
Facture: A  
Adaptation à la pratique: B

## Verbes-1

par Léonce Chiasson  
Montréal : Guérin éditeur, 1986

1 disquette (13 cm); 1 feuillet (5 pages)

Pour ordinateurs Apple II+, Apple IIe, Apple IIc

Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; écran : monochrome ou couleur; mémoire : 64K; DOS : 3.3

ISBN 2-7801-1554-2

Prix: 49,95 \$

Type(s): Exerciceur

Public(s) cible(s): Primaire, 1<sup>er</sup> cycle

Groupe(s) d'âge: 6, 7, 8 ans

Groupes spéciaux: Difficultés d'apprentissage

Programme(s) d'études: Française, langue maternelle, au primaire \* Français, langue seconde, au primaire

Editeur: Guérin éditeur, 4501, rue Drolet, Montréal (Québec), H2T 2G2, (514) 842-3481

Distributeur: Guérin éditeur

Langue d'affichage: français

Description: Destiné aux élèves du premier cycle de l'ordre primaire, cet exerciceur apprend à l'élève à conjuguer correctement un verbe au temps et au mode indiqués, à faire l'accord du verbe avec son sujet, à utiliser correctement un verbe avec les différentes formes du pronom personnel.

Synthèse de l'évaluation: Ce genre de logiciel peut aider certains élèves à atteindre des objectifs des programmes d'études. Il ne peut cependant être utilisé que par un seul élève à la fois et il n'apportera de bénéfice que s'il est utilisé sur une base ponctuelle.

Contenu: B  
Pédagogie: C  
Programmes d'études: C  
Facture: B  
Adaptation à la pratique: C



## Verbes-2

par Léonce Chiasson

Montréal : Guérin éditeur, 1986

1 disquette (13 cm); 1 feuillet (6 pages)

Pour ordinateurs Apple IIe, Apple IIc

Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; écran : monochrome ou couleur; mémoire : 64K; DOS : 3.3

ISBN 2-7801-1555-0

Prix: 49,95 \$

Type(s): Exerciceur

Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle \* Adultes

Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11 ans; adultes

Groupes spéciaux: Difficultés d'apprentissage

Programme(s) d'études: Français, langue maternelle, au primaire \* Français, langue seconde, au primaire

Editeur: Guérin éditeur, 4501, rue Drolet, Montréal (Québec), H2T 2G2, (514) 842-3481

Distributeur: Guérin éditeur

Langue d'affichage: français

Description: Destiné aux élèves du deuxième cycle de l'ordre primaire, cet exerciceur apprend à l'utilisateur à conjuguer correctement un verbe au temps et au mode indiqués, à faire l'accord du verbe avec son sujet, à utiliser correctement un verbe avec les différentes formes du pronom personnel.

Synthèse de l'évaluation: Malgré des qualités pédagogiques plutôt minces, cet exerciceur peut quand même servir sur une base ponctuelle pour aider certains élèves dans leurs apprentissages.

Contenu: B

Pédagogie: C

Programmes d'études: C

Facture: B

Adaptation à la pratique: C

---

## Verbes-3

par Léonce Chiasson

Montréal : Guérin éditeur, 1986

1 disquette (13 cm); 1 feuillet (6 pages)

Pour ordinateurs Apple IIe, Apple IIc

Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; écran : monochrome ou couleur; mémoire : 64K; DOS : 3.3

ISBN 2-7801-1556-9

Prix: 49,95 \$

Type(s): Exerciceur

Public(s) cible(s): Secondaire, 1er cycle \* Adultes

Groupe(s) d'âge: 12, 13 ans; adultes

Groupes spéciaux: Difficultés d'apprentissage

Programme(s) d'études: Français, langue maternelle, au secondaire \* Français, langue seconde, au secondaire

Editeur: Guérin éditeur, 4501, rue Drolet, Montréal (Québec), H2T 2G2, (514) 842-3481

Distributeur: Guérin éditeur

Langue d'affichage: français

Description: Destiné aux élèves du premier cycle de l'ordre secondaire, cet exerciceur apprend à l'utilisateur à conjuguer correctement un verbe au temps et au mode indiqués, à faire l'accord du verbe avec son sujet, à utiliser correctement un verbe avec les différentes formes du pronom personnel.

Synthèse de l'évaluation: Malgré des qualités pédagogiques plutôt minces, cet exerciceur peut constituer une variante aux exercices sur papier et, utilisé de façon ponctuelle, aider certains élèves à atteindre des objectifs de programmes.

Contenu: B

Pédagogie: C

Programmes d'études: C

Facture: B

Adaptation à la pratique: C

#### Verbes-4

par Léonce Chiasson

Montréal : Guérin éditeur, 1986

1 disquette (13 cm); 1 feuillet (6 pages)

Pour ordinateurs Apple IIe, Apple IIc

Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; écran : monochrome ou couleur; mémoire : 64K; DOS : 3.3

ISBN 2-7801-1557-7

Prix: 49,95 \$

Type(s): Exerciceur

Public(s) cible(s): Secondaire, 2e cycle \* Adultes

Groupe(s) d'âge: 14, 15, 16 ans; adultes

Groupes spéciaux: Difficultés d'apprentissage

Programme(s) d'études: Français, langue maternelle, au secondaire \* Français, langue seconde, au secondaire

Editeur: Guérin éditeur, 4501, rue Drolet, Montréal (Québec), H2T 2G2, (514) 842-3481

Distributeur: Guérin éditeur

Langue d'affichage: français

Description: Destiné aux élèves du deuxième cycle de l'ordre secondaire, cet exerciceur apprend à l'utilisateur à conjuguer correctement un verbe au temps et au mode indiqués, à faire l'accord du verbe avec son sujet, à utiliser correctement un verbe avec les différentes formes du pronom personnel.

Synthèse de l'évaluation: Malgré le rôle très ponctuel qu'il peut jouer au deuxième cycle du secondaire et ses qualités pédagogiques plutôt minores, cet exerciceur, utilisé à bon escient, pourra aider certains élèves à parfaire leurs connaissances en regard des objectifs visés.

Contenu: B

Pédagogie: C

Programmes d'études: C

Facture: B

Adaptation à la pratique: C

#### Vers la maîtrise de l'orthographe : module conjugaisons

par Richard Syvo

Boucherville : Graficor Informatique, 1986

1 disquette (13 cm); 1 feuillet (12 pages)

Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: 1 lecteur de disquettes; écran : monochrome; mémoire : 128K; DOS : 2.1

Prix: 40,00 \$. Collection Richard (6e année): 80,00 \$ (2 disquettes). 1 Cahier Conjugaisons et 1 Cahier Accords: 14,00 \$ chacun.

Communiquer avec la firme.

Type(s): Gestionnaire des cheminement pédagogiques

\* Tests

Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle

Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11 ans

Programme(s) d'études: Français, langue maternelle, au primaire

Editeur: Graficor Informatique, 175, boul. de Montagne, Boucherville (Québec), J4B 6G4, (514) 655-0407

Distributeur: Graficor Informatique

Langue d'affichage: français

Description: Cet ensemble de 12 tests porte sur l'orthographe des verbes conjugués à des modes et à des temps différents. Il s'adresse à des élèves de sixième année primaire. L'ordinateur fait la correction de ces tests et consigne les résultats de l'élève de façon à assurer la gestion de son cheminement.

Synthèse de l'évaluation: Ce logiciel doit être considéré essentiellement comme un outil d'évaluation. Ses forces principales sont sa facilité d'utilisation et ses possibilités de gestion pédagogique. Au niveau du contenu, il a le désavantage important de ne pas être modifiable. L'absence des documents complémentaires auxquels réfère le document d'accompagnement réduit la portée du logiciel.

Contenu: C

Pédagogie: C

Programmes d'études: C

Facture: D

Adaptation à la pratique: C

**Vrai ou faux : jeu questionnaire sur le vocabulaire français**

par Gérard Blanc

Montréal : Logidisque, 1983

1 disquette, 13 cm; 1 guide d'utilisation, 4 pages

Pour ordinateurs Apple II+, Apple IIe, Apple IIc

Matériel nécessaire: 48K, DOS 3.3

Prix: 34,95 \$

Licence école: 175,00 \$. Licence C.S.: de 300,00 \$ à 600,00 \$ plus 15,00 \$ par copie supplémentaire. Communiquer avec la firme.

Type(s): Enseignement \* Jeu

Public(s) cible(s): Primaire, 1er cycle \* Primaire, 2e cycle

Groupe(s) d'âge: 6, 7, 8, 9, 10, 11 ans

Programme(s) d'études: Français, langue maternelle, au primaire

Editeur: Logidisque, 1225, rue de Condé, Montréal, Québec, H3K 2E4, (514) 933-2225

Distributeur: Logidisque

Langue d'affichage: français

Description: *Vrai ou faux* comprend 3 modules de 20 questions portant sur le genre et le nombre des noms. Un robot-basketteur apparaît à l'écran et pose une question: si la réponse est juste, il lance le ballon dans le panier; si elle est fautive, il rate son tir puis fournit lui-même la bonne réponse. À la fin du module, le score du joueur apparaît à l'écran. Un 4e module permet de modifier le contenu des exercices.

Synthèse de l'évaluation: Malgré certaines faiblesses techniques, ce didacticiel pourrait être un outil agréable et utile pour une clientèle d'élèves de niveau primaire.

Contenu: C

Pédagogie: C

Facture: C

Adaptation à la pratique: B

**Zigzags métriques : Math-thématique 9. - Version 1.0**

Laval : Editions FM, 1986. - (Math-thématique)

1 disquette, 13 cm

Pour ordinateurs MAX-20, IBM-PC et compatibles

Matériel nécessaire: RAM 128K, 1 lecteur de disquettes, carte graphique

ISBN 2-88047-131-4

Prix: 85 \$, 890,00 \$ pour la collection de 12 disquettes

Licence C.S.: 295,00 \$ pour une disquette (n'importe laquelle) de la série; 590,00 \$ pour deux disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 885,00 \$ pour trois disquettes (n'importe lesquelles) de la série; 795,00 \$ si les trois disquettes sont acquises en une seule fois, sur un même bon de commande; 9,95 \$ par disquette verrouillée supplémentaire; 2,95 \$ par document d'accompagnement supplémentaire

Type(s): Enseignement \* Exerciceur \* Jeu

Public(s) cible(s): Primaire, 2e cycle

Groupe(s) d'âge: 9, 10, 11 ans

Programme(s) d'études: Mathématiques, au primaire

Editeur: Editions FM, 1113, ave Desnoyers, Laval, Québec, H7C 1Y6, (514) 324-0712

Distributeur: Editions FM

Langue d'affichage: français

A fait l'objet d'une entente de licence mixte MEQ-CS.

Description: L'élève doit repousser des envahisseurs en estimant en centimètres la longueur de leur ligne de vol. Cette ligne de vol est représentée à l'écran par une ligne brisée de 2 à 5 segments.

Synthèse de l'évaluation: Bon outil d'estimation des longueurs, ce logiciel peut adéquatement servir de soutien à l'enseignement des mesures métriques.

Contenu: A

Pédagogie: A

Facture: A

Adaptation à la pratique: A



## Index des éditeurs et distributeurs

### Ad lib

Intonation élémentaire. 60.

### Arrakis Technologies

Algebra I, volume 1 : sets and notations. 3.  
Algebra I, volume 2 : number systems. 3.  
Algebra II, volume 1 : equations and formulas. 4.  
Algebra II, volume 2 : linear relations. 4.  
Algebra III, volume 1 : radicals and quadratics. 5.  
Algebra III, volume 2 : trigonometry. 5.  
Biology, volume 1 : respiration. 13.  
Biology, volume 2 : digestion and nutrition. 14.  
Biology, volume 3 : reproduction and development. 14.  
Biology, volume 4 : circulation. 15.  
Chemistry, volume 1 : the atom. 22.  
Chemistry, volume 2 : the periodic table. 23.  
Computer\*ease. 26.  
Geometry, volume 1 : basic geometrical notions. 53.  
Geometry, volume 2 : plane and space geometry. 53.  
Physics, volume 1 : motion. 97.  
Physics, volume 2 : light. 98.  
Statistics : Volume 1. 117.

### C.R.A.P.O. Inc.

Les mots gigognes. 85.  
Olympiades intellectuelles. 92.  
SAREMO : choix de carrière. 111.  
Syllabes-mystères. 119.

### Centre Clément Lockquell

L'énigmatique. 41.

### Centre régional Seraphim, Département de Chimie-Biologie

Ballon idéal. 11.  
Boyle-Mariotte. 16.  
Calcul de PH +. 17.  
Calculs de concentration. 18.  
Charles Gay-Lussac. 20.  
Cinétique. 25.  
Conversion d'unités. 28.  
Lois des gaz. 71.  
Lowry/Bronsted. 72.  
Nombre d'Avogadro. 88.  
Titration. 123.

### Cercles des jeunes naturalistes

Les conifères. 26.  
Les feuillus en été. 49.  
Les feuillus en hiver. 49.  
Les relations entre les êtres vivants. 106.

### Class Software

A la dérive. 1.

### Concepteva Inc.

Maxime. 77.

### Corporation des technologies ICAM

CAM-CAL 1. 19.

### CRAPO

A la dérive. 1.  
L'artiste GEM. 7.  
La bourse. 15.  
Le bureau GEM. 16.

Le calligraphe. 18.

Le cycle de l'eau. 30.

Le dessinateur de précision GEM. 33.

La fleur. 51.

Pentathlon intellectuel. 95.

Les saisons. 110.

Le traitement de texte GEM. 125.

### Créations Micrologiciels Inc.

Alphabet 1 : ordre alphabétique. 6.  
Alphabet 2 : ordre alphabétique. 7.  
Calculaplix. 17.  
Croque verbe. 29.  
Duel. 37.  
Indices. 59.  
Invasion. 61.  
Plouff. 101.  
Tictac 3 : homophones. 122.  
Tictac 5 : homophones. 123.  
Train. 125.

### Croquimage

Mon cahier d'écriture liée. 83.

### CULI

SM Verbes : seconde mémoire. 114.

### Didaktek

Autour de la maison de Catherine. 10.  
Les chemins de Louis-Etienne. 22.  
Logiciel d'application graphique. 68.  
Le monde de Judith. 83.  
Le pays de Sébastien. 94.  
Le quartier d'Alexandra. 104.  
L'univers de Jean-René. 126.

### DIL International Inc.

Fée à l'école d'architecture. 43.  
Fée à la campagne. 44.  
Fée à la plage. 44.  
Fée au cirque. 45.  
Fée au zoo. 45.  
Fée et Charmant à l'ordinateur I et II. 46.  
Fée et Charmant à la bibliothèque. 46.  
Fée et Charmant au bal masqué. 47.  
Fée et Charmant au jardin. 47.  
Fée et l'anniversaire. 48.  
Fée et son secret. 48.  
Le Noël de Fée. 87.  
La randonnée. 105.  
La tortue magique. 124.

### Editions Ad Lib

Je conjugue. 62.

### Editions FM

A la bonne heure : Math-thématique 7. 1.  
L'as de l'espace : Math-thématique 3. 8.  
L'ascension du bananier : Math-thématique 1. 8.  
Associations 2 : expressions simples, pour les 8 ans et plus. 9.  
Associations 5. 9.  
Atlas séquentiel 1 : province de Québec. 10.  
Baseball. 12.  
La capture du cheval sauvage : Math-thématique 8. 19.  
La chasse aux diviseurs : Math-thématique 7. 21.

- La chasse aux fractions : Math-thématique 9. 21.  
 Les coordonnées magiques : Math-thématique 4. 28.  
 La course des mille-pattes : Math-thématique 5. 29.  
 Croquis programme : Math-thématique 10. 30.  
 Dans le mille : Math-thématique 10. 32.  
 Déplacements : Math-thématique 11. 33.  
 Différenciations. 35.  
 Double énigme : Math-thématique 11. 36.  
 Les échelles numériques : Math-thématique 1. 37.  
 L'échiquier des fractions : Math-thématique 6. 38.  
 L'enclos du fermier : Math-thématique 12. 40.  
 Figures baladeuses : Math-thématique 6. 50.  
 Les figures jumelles : Math-thématique 3. 50.  
 La pique des chiffres : Math-thématique 5. 54.  
 Homophones. 56.  
 Homophones grammaticaux. 57.  
 L'illustrateur. 58.  
 Inspecteur. 59.  
 Interrogations. 60.  
 Le jeu du détective : Math-thématique 2. 63.  
 Le jeu du labyrinthe : Math-thématique 9. 63.  
 La juste mesure : Math-thématique 2. 64.  
 La leçon de conduite : Math-thématique 4. 65.  
 Lettres et chiffres : Math-thématique 7. 66.  
 Logimath. 69.  
 Master Math : Math-thématique 2. 72.  
 Math-thématique : synthèse. 73.  
 Math-Thématique : 2e année : disquette A. 73.  
 Math-Thématique : 2e année : disquette B. 74.  
 Math-Thématique : 3e année. 74.  
 Math-Thématique : 4e année : disquette A. 75.  
 Math-Thématique : 4e année : disquette B. 75.  
 Math-Thématique : 5e année. 76.  
 Math-Thématique : 6e année. 76.  
 La pêche aux étoiles : Math-thématique 1. 94.  
 La pesée des fractions : Math-thématique 3. 96.  
 Le produit mystère : Math-thématique 8. 102.  
 Le puzzle masqué : Math-thématique 12. 103.  
 Racines. 104.  
 REGISTAT. 106.  
 Roc-classeaux-papier : Math-thématique 4. 108.  
 Le scripteur. 112.  
 Le sens des pourcentages : Math-thématique 12. 113.  
 La sonate des fractions : Math-thématique 11. 115.  
 Souque-à-la-corde : Math-thématique 6. 116.  
 Tic-tac-toc : Math-thématique 5. 122.  
 Le trio gagnant : Math-thématique 8. 126.  
 Zigzag métriques : Math-thématique 9. 130.
- Editions le Griffon d'argile Inc.**  
 Défi : jeu d'entreprise informatisé. 32.
- Editions Micro-Educ**  
 Observation en sports collectifs. 91.
- Editologik**  
 Tangram. 121.
- G.R.M.S.**  
 Nasamath. 86.  
 Perte-note. 92.  
 Picasso 1. 98.  
 Picasso 2. 99.  
 Picasso 3. 99.  
 Picasso 4. 100.  
 Picasso 5. 100.
- Graficor Informatique**  
 Le dictionnaire. 34.  
 Message-Espion. 80.  
 Ram-mots. 106.  
 Rémiol. 107.
- Vers la maîtrise de l'orthographe : module conjugaisons. 129.
- Groupe Visiontronique**  
 Verbatex. 127.
- Guérin éditeur**  
 L'accord des verbes usuels I. 2.  
 L'accord des verbes usuels II. 2.  
 Faits d'addition. 43.  
 Fée à l'école d'architecture. 43.  
 Fée à la campagne. 44.  
 Fée à la plage. 44.  
 Fée au cirque. 45.  
 Fée au zoo. 45.  
 Fée et Charmant à l'ordinateur I et II. 46.  
 Fée et Charmant à la bibliothèque. 46.  
 Fée et l'anniversaire. 48.  
 Fée et son secret. 48.  
 Heure. 56.  
 Je lis... j'écris. 62.  
 Mot en vedette. 64.  
 Nous les étoiles du français (3e année). 89.  
 Nous les étoiles du français (4e année). 89.  
 Nous les étoiles du français (5e année). 90.  
 Nous les étoiles du français (6e année). 90.  
 Orthographe 3B. 93.  
 Soustraction et révision de l'addition. 116.  
 SUPER-micro-SCOPE 1. 118.  
 Table de multiplication. 120.  
 Verbes-1. 127.  
 Verbes-2. 128.  
 Verbes-3. 128.  
 Verbes-4. 129.
- Idéatech**  
 Edulogie. 38.  
 Tachisol. 120.
- Info Data**  
 Les nombres naturels. 88.
- Informatique Multihexa Inc.**  
 Alimentour. 6.  
 Le conte. 27.  
 Le discours à caractère expressif. 35.  
 Le discours à caractère informatif. 36.  
 Guess who's coming to eat. 55.  
 Have a Good Trip. 55.  
 Identification des essences. 57.  
 Lost Spaceship. 71.  
 Multi-thèmes. 86.  
 La nouvelle. 91.  
 SYM : système métrique. 119.  
 Topométrie. 124.
- Institut de recherche en éducation et en communication Inc.**  
 En mouvement. 39.  
 En orbite. 39.
- Institut de recherche sur le profil d'apprentissage (IRPA) Inc.**  
 LAMIC (ON). 64.  
 LAMIC (OP). 65.
- Lidec Inc.**  
 La ligne du temps. 67.
- Logi-Coche**  
 Observation en sports collectifs. 91.
- Logiciel Avenue Inc.**  
 Mentor. 79.
- Logiciels Fortune 1000 Ltée**  
 Le grand livre Fortune 1000. 54.

**Logiciels TANDA Inc.**

Verbatim. 127.

**Logilique**

Bicou II. 13.

Géographie du Canada. 52.

Lieux et personnages célèbres. 57.

Mimi. 66.

Mimi à la ville. 62.

Mots-mystère. 65.

Le secrétaire personnel. 113.

Le sorcier d'iz. 115.

Super-graphisme. 116.

Tests de clours. 121.

Vrai ou faux : jeu questionnaire sur le vocabulaire français. 130.

**Logitron**

Dactyo. 31.

Lecto. 68.

Les naturels. 67.

Orthogramme. 62.

Résolution de problèmes. 108.

**Logo computer systems Inc.**

LogoWriter (English version). 70.

**Luo Michaud Inc.**

Geo-graph. 52.

**Machine Sapiens Inc.**

S.C.A.R.A.B.E.E.. 109.

**Pile Informatique**

Clavier vidéo interactif. 25.

Mots croisés vivants. 84.

**Productions Bined Eltrot**

Chevaliers II. 23.

Fractions. 81.

Sérialion. 114.

**Prologiciel Marketing**

FrogTEXTF. 103.

**Prologiciel Interactile**

Cassiopea. 20.

S.C.R.I.B.E.. 110.

**PUCE**

Ballistique. 11.

Les banquiers. 12.

Dactyo. 31.

Dictionnaire électronique. 34.

EPI : évaluation pédagogique informatisée. 41.

Eurêka. 42.

Image souris. 53.

Logique et math : jeux éducatifs. 69.

La météo. 61.

Micromath. 61.

Orthographe 1. 63.

Photo. 67.

Prédictions soldes. 101.

La prévention en atelier. 102.

Réso. 107.

Rose des vents. 108.

**Québéc logiciels Inc.**

Conjugaison. 27.

J'ai vu un arbre. 61.

Mathurin. 77.

Métopolis. 78.

Mété-mété. 78.

Mété-nombres. 78.

Le petit grammairien. 95.

Spellingtest. 117.

**Services CSQ**

Choices jr. 24.

Choix jr. 24.

**Société internationale de médiatique SIM Inc.**

Évalue-toi. 1 : condition physique. 42.

**Systèmes d'ordinateur Logo Inc.**

LogoWriter (version française). 70.

**Techbyte Inc.**

Scénario 3. 111.

Scénario 6. 112.

**Technogram Inc.**

Lisa. 68.

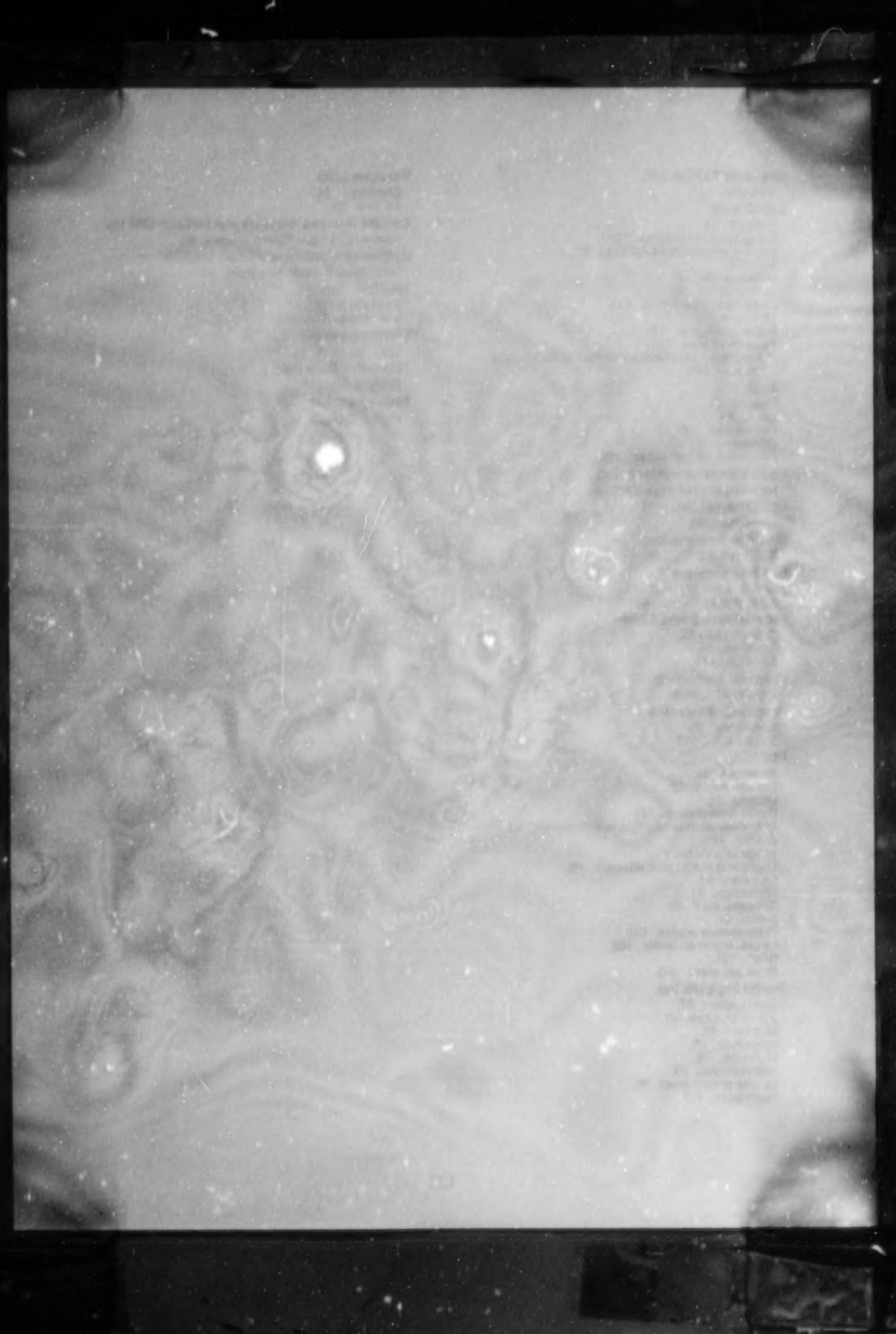
**Télématex Data Inc.**

Energie. 40.

**Télémentor Inc.**

Mentor I. 60.





## Index des programmes d'études

### Agent de bureau

Le grand livre Fortune 1000. 54.  
Mentor I. 80.

### Anglais, langue maternelle, au primaire

Guess who's coming to eat. 55.  
Message-Espion. 80.

### Anglais, langue seconde, au primaire

Clavier vidéo interactif. 25.  
Lost Spaceship. 71.  
Méli-mots. 78.  
Spatiotests. 117.

### Anglais, langue seconde, au secondaire

Associations 5. 9.  
Guess who's coming to eat. 55.  
Have a Good Trip. 55.  
Lost Spaceship. 71.

### Art: musique, au primaire

Intonation élémentaire. 60.  
Rémisol. 107.

### Art: musique, au secondaire

Intonation élémentaire. 60.  
Rémisol. 107.  
Tachisol. 120.

### Arts plastiques, au primaire

L'artiste GEM. 7.  
L'illustrateur. 58.  
Logiciel d'application graphique. 68.

### Arts plastiques, au secondaire

L'artiste GEM. 7.  
L'illustrateur. 58.  
Photo. 97.

### Biologie générale

Alimentour. 6.

### Biologie humaine

Biojeu II. 13.  
Biology, volume 1: respiration. 13.  
Biology, volume 2: digestion and nutrition. 14.  
Biology, volume 3: reproduction and development. 14.  
Biology, volume 4: circulation. 15.

### Chimie

Ballon idéal. 11.  
Boyle-Mariotte. 16.  
Calcul de PH +. 17.  
Calculs de concentration. 18.  
Charles Gay-Lussac. 20.  
Chemistry, volume 1: the atom. 22.  
Chemistry, volume 2: the periodic table. 22.  
Cinétique. 25.  
Conversion d'unités. 28.  
L'énigmatique. 41.  
Lois des gaz. 71.  
Lowry/Bronsted. 72.  
Nombre d'Avogadro. 88.  
Titration. 123.

### Commerce et secrétariat

La bourse. 15.  
Le grand livre Fortune 1000. 54.

Mentor I. 80.

### Ecologie

Les conifères. 26.  
Différenciations. 35.  
Energie. 40.  
Les feuillus en été. 49.  
Les feuillus en hiver. 49.  
J'ai vu un arbre. 61.  
Précipitations acides. 101.  
Les relations entre les êtres vivants. 106.

### Economie familiale

Alimentour. 6.

### Education au choix de carrière

Choices jr. 24.  
Choix jr. 24.  
SAREMO: choix de carrière. 111.

### Education économique

La bourse. 15.  
Défi: jeu d'entreprise informatisé. 32.  
Le grand livre Fortune 1000. 54.

### Education physique, au primaire

A la dérive. 1.  
Evalue-toi. 1: condition physique. 42.

### Education physique, au secondaire

A la dérive. 1.  
Evalue-toi. 1: condition physique. 42.  
Observation en sports collectifs. 91.

### Équipement motorisé

La prévention en atelier. 102.

### Foresterie

Les conifères. 26.  
Les feuillus en été. 49.  
Les feuillus en hiver. 49.  
Identification des essences. 57.  
Topométrie. 124.

### Formation personnelle et sociale, au primaire

Alimentour. 6.

### Formation personnelle et sociale, au secondaire

Alimentour. 6.

### Français, langue maternelle, au primaire

A la dérive. 1.  
L'accord des verbes usuels I. 2.  
Alphabet 1: ordre alphabétique. 6.  
Alphabet 2: ordre alphabétique. 7.  
Associations 2: expressions simples, pour les 8 ans et plus. 9.  
Autour de la maison de Catherine. 10.  
Le calligraphe. 18.  
Les chemins de Louis-Etienne. 22.  
Chevaliers II. 23.  
Clavier vidéo interactif. 25.  
Conjugaison. 27.  
Croque verbe. 29.  
Dictée électronique. 34.  
Le dictionnaire. 34.  
Différenciations. 35.  
Duel. 37.

Homophones. 56.  
 Homophones grammaticaux. 57.  
 Indices. 59.  
 Interrogations. 60.  
 Je conjugué. 62.  
 Je lis... j'écris. 62.  
 Lecto. 66.  
 Lias. 68.  
 Maxime. 77.  
 Méli-mots. 78.  
 Message-Espion. 80.  
 Mon cahier d'écriture liée. 83.  
 Le monde de Judith. 83.  
 Mots croisés vivants. 84.  
 Les mots gigognes. 85.  
 Mots-mystère. 85.  
 Multi-thèmes. 86.  
 Nous les étoiles du français (3e année). 89.  
 Nous les étoiles du français (4e année). 89.  
 Nous les étoiles du français (5e année). 90.  
 Nous les étoiles du français (6e année). 90.  
 Orthographe. 92.  
 Orthographe 1. 93.  
 Le pays de Sébastien. 94.  
 Le petit grammairien. 96.  
 Plouff. 101.  
 Le quartier d'Alexandra. 104.  
 Racines. 104.  
 Ram-mots. 105.  
 S.C.A.R.A.B.E.E.. 109.  
 Le scripteur. 112.  
 Spatiotests. 117.  
 Syllabes-mystères. 119.  
 Tests de closure. 121.  
 Tictac 3 : homophones. 122.  
 Tictac 5 : homophones. 123.  
 L'univers de Jean-René. 126.  
 Verbatex. 127.  
 Verbes-1. 127.  
 Verbes-2. 128.  
 Vers la maîtrise de l'orthographe : module  
 conjugaisons. 129.  
 Vrai ou faux : jeu questionnaire sur le vocabulaire  
 français. 130.

#### **Français, langue maternelle, au secondaire**

A la dérive. 1.  
 L'accord des verbes usuels I. 2.  
 L'accord des verbes usuels II. 2.  
 Chevaliers II. 23.  
 Le conte. 27.  
 Le dictionnaire. 34.  
 Différenciations. 35.  
 Le discours à caractère expressif. 35.  
 Le discours à caractère informatif. 36.  
 Homophones. 56.  
 Interrogations. 60.  
 Je conjugué. 62.  
 Lias. 68.  
 Mentor. 79.  
 Mots croisés vivants. 84.  
 Les mots gigognes. 85.  
 Multi-thèmes. 86.  
 La nouvelle. 91.  
 Orthographe 1. 93.  
 Orthographe 3B. 93.  
 Racines. 104.  
 S.C.A.R.A.B.E.E.. 109.  
 Le scripteur. 112.  
 Le secrétaire personnel. 113.  
 SM Verbes : seconde mémoire. 114.  
 Syllabes-mystères. 119.

Tests de closure. 121.  
 Verbatex. 127.  
 Verbes-3. 128.  
 Verbes-4. 129.

#### **Français, langue seconde, au primaire**

Clavier vidéo interactif. 25.  
 Croque verbe. 29.  
 Différenciations. 35.  
 Je conjugué. 62.  
 Je lis... j'écris. 62.  
 Message-Espion. 80.  
 Mots croisés vivants. 84.  
 Le sorcier d'Iz. 115.  
 Verbes-1. 127.  
 Verbes-2. 128.

#### **Français, langue seconde, au secondaire**

Différenciations. 35.  
 Je conjugué. 62.  
 Mots croisés vivants. 84.  
 Verbatex. 127.  
 Verbes-3. 128.  
 Verbes-4. 129.

#### **Géographie du Québec et du Canada**

Atlas séquentiel 1 : province de Québec. 10.  
 Différenciations. 35.  
 Géo-graph. 52.  
 Géographie du Canada. 52.

#### **Géographie générale**

Le cycle de l'eau. 30.  
 Lieux et personnages célèbres. 67.  
 Les saisons. 110.

#### **Histoire du Québec et du Canada**

La ligne du temps. 67.

#### **Histoire générale**

Lieux et personnages célèbres. 67.  
 La ligne du temps. 67.

#### **Hydrothermie**

La prévention en atelier. 102.

#### **Initiation à la technologie**

Photo. 57.

#### **Introduction à la science de l'informatique**

Computer\*ease. 26.  
 Euréka. 42.

#### **Mathématiques, au primaire**

A la bonne heure : Math-thématique 7. 1.  
 L'as de l'espace : Math-thématique 3. 8.  
 L'ascension du bananier : Math-thématique 1. 8.  
 Les banquiers. 12.  
 Calculaplix. 17.  
 La capture du cheval sauvage : Math-thématique 8.  
 19.  
 Cassiopée. 20.  
 La chasse aux diviseurs : Math-thématique 7. 21.  
 La chasse aux fractions : Math-thématique 9. 21.  
 Les coordonnées magiques : Math-thématique 4. 28.  
 La course des mille-pattes : Math-thématique 5. 29.  
 Croquis programme : Math-thématique 10. 30.  
 Dans le mille : Math-thématique 10. 32.  
 Déplacements : Math-thématique 11. 33.  
 Double énigme : Math-thématique 11. 36.  
 Les échelles numériques : Math-thématique 1. 37.  
 L'échiquier des fractions : Math-thématique 6. 38.  
 L'enclos du fermier : Math-thématique 12. 40.  
 Faits d'addition. 43.  
 Figures baladeuses : Math-thématique 6. 50.  
 Les figures jumelles : Math-thématique 3. 50.  
 Fractions. 51.



- La gigue des chiffres : Math-thématique 5. 54.  
 Heurs. 56.  
 Invasion. 61.  
 Le jeu du détective : Math-thématique 2. 63.  
 Le jeu du labyrinthe : Math-thématique 9. 63.  
 La juste mesure : Math-thématique 2. 64.  
 La leçon de conduite : Math-thématique 4. 65.  
 Lettres et chiffres : Math-thématique 7. 66.  
 Logique et math : jeux éducatifs. 69.  
 Master Math : Math-thématique 2. 72.  
 Math-thématique : synthèse. 73.  
 Math-Thématique : 2e année : disquette A. 73.  
 Math-Thématique : 2e année : disquette B. 74.  
 Math-Thématique : 3e année. 74.  
 Math-Thématique : 4e année : disquette A. 75.  
 Math-Thématique : 4e année : disquette B. 75.  
 Math-Thématique : 5e année. 76.  
 Math-Thématique : 6e année. 76.  
 Mathurin. 77.  
 Méli-nombres. 79.  
 La météo. 81.  
 Micromath. 81.  
 Mot en vedette. 84.  
 Les naturels. 87.  
 Les nombres naturels. 88.  
 Olympiades intellectuelles. 92.  
 La pêche aux étoiles : Math-thématique 1. 94.  
 Pentathlon intellectuel. 95.  
 La pesée des fractions : Math-thématique 3. 96.  
 Picasso 1. 98.  
 Picasso 4. 100.  
 Le produit mystère : Math-thématique 6. 102.  
 Le puzzle masqué : Math-thématique 12. 103.  
 Rés. 107.  
 Résolution de problèmes. 108.  
 Roo-deaux-papier : Math-thématique 4. 108.  
 Rose des vents. 109.  
 Le sens des pourcentages : Math-thématique 12. 113.  
 Sérialon. 114.  
 La sonate des fractions : Math-thématique 11. 115.  
 Souque-à-la-corde : Math-thématique 6. 116.  
 Soustraction et révision de l'addition. 116.  
 Spatiotests. 117.  
 SYM : système métrique. 119.  
 Table de multiplication. 120.  
 Tio-toc-toc : Math-thématique 5. 122.  
 La tortue magique. 124.  
 Train. 125.  
 Le trio gagnant : Math-thématique 8. 126.  
 Zigzag métriques : Math-thématique 9. 130.
- Mathématiques, au secondaire**  
 Algebra I, volume 1 : sets and notations. 3.  
 Algebra I, volume 2 : number systems. 3.  
 Algebra II, volume 1 : equations and formulas. 4.  
 Algebra II, volume 2 : linear relations. 4.  
 Algebra III, volume 1 : radicals and quadratics. 5.  
 Algebra III, volume 2 : trigonometry. 5.  
 Cassiopée. 20.  
 La chasse aux diviseurs : Math-thématique 7. 21.  
 Conversion d'unités. 28.  
 L'énigmatique. 41.  
 Figures baladeuses : Math-thématique 6. 50.  
 Les figures jumelles : Math-thématique 3. 50.  
 Geometry, volume 1 : basic geometrical notions. 53.  
 Geometry, volume 2 : plane and space geometry. 53.  
 Inspecteur. 59.  
 Logimath. 69.  
 Nasamath. 86.  
 Les naturels. 87.  
 Olympiades intellectuelles. 92.
- Pentathlon intellectuel. 95.  
 Pente-côte. 95.  
 Picasso 1. 98.  
 Picasso 2. 99.  
 Picasso 3. 99.  
 Picasso 4. 100.  
 Picasso 5. 100.  
 Rés. 107.  
 Résolution de problèmes. 108.  
 Statistics : Volume 1. 117.  
 Tangram. 121.  
 Topométrie. 124.
- Mécanique**  
 CAM-CAL 1. 19.  
 La prévention en atelier. 102.
- Meuble et construction**  
 La prévention en atelier. 102.
- Physique**  
 Balistique. 11.  
 L'énigmatique. 41.  
 Physics, volume 1 : motion. 97.  
 Physics, volume 2 : light. 98.
- Précolaire**  
 Fée à l'école d'architecture. 43.  
 Fée à la campagne. 44.  
 Fée à la plage. 44.  
 Fée au cirque. 45.  
 Fée au zoo. 45.  
 Fée et Charmant à la bibliothèque. 46.  
 Fée et Charmant au bal masqué. 47.  
 Fée et Charmant au jardin. 47.  
 Fée et l'anniversaire. 48.  
 Fée et son secret. 48.  
 Mimi. 82.  
 Mimi à la ville. 82.  
 Le Noël de Fée. 87.  
 La tortue magique. 124.
- Sciences de la nature**  
 Les conifères. 26.  
 Le cycle de l'eau. 30.  
 Énergie. 40.  
 Fée et Charmant au jardin. 47.  
 Les feuillus en été. 49.  
 Les feuillus en hiver. 49.  
 La fleur. 51.  
 Identification des essences. 57.  
 La météo. 81.  
 Les saisons. 110.  
 Spatiotests. 117.
- Sciences humaines**  
 Atlas séquentiel 1 : province de Québec. 10.  
 Fée et Charmant au bal masqué. 47.  
 Géographie du Canada. 52.  
 Lieux et personnages célèbres. 67.  
 La ligne du temps. 67.  
 Le Noël de Fée. 87.  
 Rose des vents. 109.
- Sciences physiques**  
 En mouvement. 39.  
 En orbite. 39.
- Tous les programmes**  
 Baseball. 12.  
 Le bureau GEM. 16.  
 Dactylo. 31.  
 Dactylo. 31.  
 Le dessinateur de précision GEM. 33.  
 Edulogic. 38.  
 EPI : évaluation pédagogique informatisée. 41.

Fée et Charmant à l'ordinateur I et II. 48.

Image courte. 55.

LAMIC (OH). 64.

LAMIC (OP). 65.

Logwiner (English version). 70.

Logwiner (version française). 70.

Mégaedit. 78.

Prédictions aidées. 101.

ProgTEXTE. 103.

La randonnée. 105.

REGSTAT. 108.

S.C.R.I.B.E.. 110.

Scénario 2. 111.

Scénario 6. 112.

SM Verbes : seconde mémoire. 114.

Super-graphisme. 118.

SUPER-micro-SCOPE 1. 118.

Le traitement de texte GEM. 125.

## Index des publics cibles

### Adultes

Alimentour. 6.  
 Balistique. 11.  
 Ballon idéal. 11.  
 La bourse. 15.  
 Boyle-Marlotte. 16.  
 Calcul de PH +. 17.  
 Calculs de concentration. 18.  
 Charles Gay-Lussac. 20.  
 Cinétique. 25.  
 Clavier vidéo interactif. 25.  
 Computer<sup>esse</sup>. 26.  
 Les confitures. 26.  
 Conversion d'unités. 28.  
 Dactylo. 31.  
 Défi : jeu d'entreprise informatisé. 32.  
 L'énigmatique. 41.  
 EPI : évaluation pédagogique informatisée. 41.  
 Eurêka. 42.  
 Les feuillus en été. 49.  
 Les feuillus en hiver. 49.  
 Le grand livre Fortune 1000. 54.  
 Intonation élémentaire. 60.  
 J'ai vu un arbre. 61.  
 Lieux et personnages célèbres. 67.  
 Lilas. 68.  
 Lois des gaz. 71.  
 Lowry/Bronsted. 72.  
 Mentor. 79.  
 Nombre d'Avogadro. 88.  
 Observation en sports collectifs. 91.  
 Photo. 97.  
 Précipitations acides. 101.  
 La prévention en atelier. 102.  
 Réso. 107.  
 SAREMO : choix de carrière. 111.  
 Scénario 6. 112.  
 Le secrétaire personnel. 113.  
 SM Verbes : seconde mémoire. 114.  
 Tangram. 121.  
 Tests de closure. 121.  
 Titration. 123.  
 Topométrie. 124.  
 Verbes-2. 128.  
 Verbes-3. 128.  
 Verbes-4. 129.

### Préscolaire

Fée à l'école d'architecture. 43.  
 Fée à la campagne. 44.  
 Fée à la plage. 44.  
 Fée au cirque. 45.  
 Fée au zoo. 45.  
 Fée et Charmant à la bibliothèque. 46.  
 Fée et Charmant au bal masqué. 47.  
 Fée et Charmant au jardin. 47.  
 Fée et l'anniversaire. 48.  
 Fée et son secret. 48.  
 Maxime. 77.  
 Mimi. 82.  
 Mimi à la ville. 82.  
 Le Noël de Fée. 87.  
 La tortue magique. 124.

### Primaire, 1er cycle

Alphabet 1 : ordre alphabétique. 6.  
 Alphabet 2 : ordre alphabétique. 7.  
 Autour de la maison de Catherine. 10.  
 Baseball. 12.  
 Calculaplix. 17.  
 Le calligraphe. 18.  
 Les chemins de Louis-Etienne. 22.  
 Chevaliers II. 23.  
 Clavier vidéo interactif. 25.  
 Conjugaison. 27.  
 Différenciations. 35.  
 Faits d'addition. 43.  
 Fée à la campagne. 44.  
 Fée à la plage. 44.  
 Fée au cirque. 45.  
 Fée au zoo. 45.  
 Fée et Charmant à l'ordinateur I et II. 46.  
 Fée et Charmant au bal masqué. 47.  
 Fée et Charmant au jardin. 47.  
 Fée et l'anniversaire. 48.  
 Heure. 56.  
 Invasion. 61.  
 Je lis... j'écris. 62.  
 Lecto. 68.  
 Logiciel d'application graphique. 68.  
 Logique et math : jeux éducatifs. 69.  
 Math-Thématique : 2e année : disquette A. 73.  
 Math-Thématique : 2e année : disquette B. 74.  
 Math-Thématique : 3e année. 74.  
 Mathurin. 77.  
 Maxime. 77.  
 Méli-nombres. 79.  
 Message-Espion. 80.  
 Mimi. 82.  
 Mimi à la ville. 82.  
 Mon cahier d'écriture liée. 83.  
 Le monde de Judith. 83.  
 Mot en vedette. 84.  
 Mots croisés vivants. 84.  
 Les naturels. 87.  
 Le Noël de Fée. 87.  
 Les nombres naturels. 88.  
 Nous les étoiles du français (3e année). 89.  
 Le pays de Sébastien. 94.  
 La pêche aux étoiles : Math-thématique 1. 94.  
 Le petit grammairien. 96.  
 Plouff. 101.  
 Le quartier d'Alexandra. 104.  
 Ram-mots. 105.  
 La randonnée. 105.  
 Rose des vents. 109.  
 Sériation. 114.  
 Le sorcier d'Iz. 115.  
 Soustraction et révision de l'addition. 116.  
 SYM : système métrique. 119.  
 Table de multiplication. 120.  
 Tests de closure. 121.  
 La tortue magique. 124.  
 Train. 125.  
 Verbes-1. 127.  
 Vrai ou faux : jeu questionnaire sur le vocabulaire français. 130.



### Primaire, 3e cycle

A la bonne heure : Math-thématique 7. 1.  
A la dérive. 1.  
L'accord des verbes usuels I. 2.  
Alimentour. 6.  
L'as de l'espace : Math-thématique 3. 8.  
L'ascension du bananier : Math-thématique 1. 8.  
Associations 2 : expressions simples, pour les 8 ans et plus. 9.  
Atlas séquentiel 1 : province de Québec. 10.  
Les banquiers. 12.  
Baseball. 12.  
La capture du cheval sauvage : Math-thématique 8. 19.  
Cassiopée. 20.  
La chasse aux diviseurs : Math-thématique 7. 21.  
La chasse aux fractions : Math-thématique 9. 21.  
Chevaliers II. 23.  
Clavier vidéo interactif. 25.  
Conjugaison. 27.  
Les coordonnées magiques : Math-thématique 4. 28.  
La course des mille-pattes : Math-thématique 5. 29.  
Croque verbe. 29.  
Croquis programme : Math-thématique 10. 30.  
Le cycle de l'eau. 30.  
Dactylo. 31.  
Dans le mille : Math-thématique 10. 32.  
Déplacements : Math-thématique 11. 33.  
Dictée électronique. 34.  
Le dictionnaire. 34.  
Différenciations. 35.  
Double énigme : Math-thématique 11. 36.  
Duel. 37.  
Les échelles numériques : Math-thématique 1. 37.  
L'échiquier des fractions : Math-thématique 6. 38.  
L'enclos du fermier : Math-thématique 12. 40.  
Energie. 40.  
Evalue-toi. 1 : condition physique. 42.  
Figures baladeuses : Math-thématique 6. 50.  
Les figures jumelles : Math-thématique 3. 50.  
La fleur. 51.  
Fractions. 51.  
Géographie du Canada. 52.  
La gigue des chiffres : Math-thématique 5. 54.  
Heurs. 56.  
Homophones. 56.  
Homophones grammaticaux. 57.  
Identification des essences. 57.  
Indices. 59.  
Interrogations. 60.  
Intonation élémentaire. 60.  
Invasion. 61.  
Je conjugue. 62.  
Le jeu du détective : Math-thématique 2. 63.  
Le jeu du labyrinthe : Math-thématique 9. 63.  
La juste mesure : Math-thématique 2. 64.  
La leçon de conduite : Math-thématique 4. 65.  
Lecto. 66.  
Lettres et chiffres : Math-thématique 7. 66.  
Lieux et personnages célèbres. 67.  
La ligne du temps. 67.  
Lilas. 68.  
Logiciel d'application graphique. 68.  
LogoWriter (English version). 70.  
LogoWriter (version française). 70.  
Lost Spaceship. 71.  
Master Math : Math-thématique 2. 72.  
Math-thématique : synthèse. 73.  
Math-Thématique : 4e année : disquette A. 75.  
Math-Thématique : 4e année : disquette B. 75.  
Math-Thématique : 5e année. 76.

Math-Thématique : 6e année. 76.  
Mégastade. 78.  
Méli-mots. 78.  
Message-Espion. 80.  
La météo. 81.  
Micromath. 81.  
Mon cahier d'écriture liée. 83.  
Mot en vedette. 84.  
Mots croisés vivants. 84.  
Les mots gigognes. 85.  
Mots-mystère. 85.  
Multi-thèmes. 86.  
Les naturels. 87.  
Nous les étoiles du français (4e année). 89.  
Nous les étoiles du français (5e année). 90.  
Nous les étoiles du français (6e année). 90.  
Olympiades intellectuelles. 92.  
Orthographe. 92.  
Orthographe I. 93.  
Pentathlon intellectuel. 95.  
La pesée des fractions : Math-thématique 3. 96.  
Le petit grammairien. 96.  
Picasso 1. 98.  
Picasso 4. 100.  
Plouff. 101.  
Le produit mystère : Math-thématique 8. 102.  
Le puzzle masqué : Math-thématique 12. 103.  
Racines. 104.  
Ram-mots. 105.  
Réco. 107.  
Résolution de problèmes. 108.  
Roc-ciseaux-papier : Math-thématique 4. 108.  
Rose des vents. 109.  
S.C.A.R.A.B.E.E.. 109.  
Les saisons. 110.  
Le scripteur. 112.  
Le sens des pourcentages : Math-thématique 12. 113.  
La sonate des fractions : Math-thématique 11. 115.  
Le sorcier d'Ix. 115.  
Souque-à-la-corde : Math-thématique 6. 116.  
Spatiotour. 117.  
Syllabes-mystères. 119.  
SYM : système métrique. 119.  
Table de multiplication. 120.  
Tests de closure. 121.  
Tic-tac-toc : Math-thématique 5. 122.  
Tictac 3 : homophones. 122.  
Tictac 5 : homophones. 123.  
Le trio gagnant : Math-thématique 8. 126.  
L'univers de Jean-René. 126.  
Verbatex. 127.  
Verbes-2. 128.  
Vers la maîtrise de l'orthographe : module conjugaisons. 129.  
Vrai ou faux : jeu questionnaire sur le vocabulaire français. 130.  
Zigzags métriques : Math-thématique 9. 130.

### Secondaire professionnel

La bourse. 15.  
CAM-CAL 1. 19.  
Computer\*ease. 26.  
En mouvement. 39.  
En orbite. 39.  
Le grand livre Fortune 1000. 54.  
Identification des essences. 57.  
Lilas. 68.  
La prévention en atelier. 102.  
Réso. 107.  
Scénario 8. 112.  
Le secrétaire personnel. 113.

SM Verbes : seconde mémoire. 114.

Topométrie. 124.

### Secondaire, 1er cycle

A la dérive. 1.

L'accord des verbes usuels I. 2.

L'accord des verbes usuels II. 2.

Algebra I, volume 1 : sets and notations. 3.

Algebra I, volume 2 : number systems. 3.

Algebra II, volume 1 : equations and formulas. 4.

Algebra II, volume 2 : linear relations. 4.

Alimentour. 6.

Associations 5. 9.

Atlas séquentiel 1 : province de Québec. 10.

Baseball. 12.

Biojeu II. 13.

Cassopée. 20.

La chasse aux diviseurs : Math-thématique 7. 21.

Chevaliers II. 23.

Choix J. 24.

Choix J. 24.

Computer\*ease. 26.

Les confitures. 26.

Dactylo. 31.

Le dictionnaire. 34.

Différenciations. 36.

Le discours à caractère informatif. 36.

Energie. 40.

Evalue-toi. 1 : condition physique. 42.

Les feuillus en été. 49.

Les feuillus en hiver. 49.

Figures baladeuses : Math-thématique 6. 50.

Les figures jumelles : Math-thématique 3. 50.

Géographie du Canada. 52.

Geometry, volume 1 : basic geometrical notions. 53.

Geometry, volume 2 : plane and space geometry. 53.

Guess who's coming to eat. 55.

Have a Good Trip. 55.

Homophones. 56.

Identification des essences. 57.

Inspecteur. 59.

Interrogations. 60.

Intonation élémentaire. 60.

J'ai vu un arbre. 61.

Je conjugué. 62.

LAMIC (ON). 64.

Lieux et personnages célèbres. 67.

La ligne du temps. 67.

Lilas. 68.

LogoWriter (English version). 70.

LogoWriter (version française). 70.

Lost Spaceship. 71.

Mégateide. 78.

Mentor. 79.

Mots croisés vivants. 84.

Les mots gigognes. 86.

Multi-thèmes. 86.

Les naturels. 87.

Observation en sports collectifs. 91.

Olympiades intellectuelles. 92.

Orthographe 1. 93.

Orthographe 38. 93.

Pentathlon intellectuel. 95.

Photo. 97.

Picasso 1. 98.

Picasso 4. 100.

Précipitations acides. 101.

Racines. 104.

Les relations entre les êtres vivants. 106.

Réso. 107.

Résolution de problèmes. 108.

S.C.A.R.A.B.E.E.. 109.

Les saisons. 110.

SAREMO : choix de carrière. 111.

Scénario 6. 112.

Le scripteur. 112.

SM Verbes : seconde mémoire. 114.

Syllabes-mystères. 119.

SYM : système métrique. 119.

Tachisol. 120.

Tangram. 121.

Tests de closure. 121.

Tic-tac-toe : Math-thématique 5. 122.

Verbatex. 127.

Verbes-3. 128.

### Secondaire, 2e cycle

A la dérive. 1.

Algebra II, volume 2 : linear relations. 4.

Algebra III, volume 1 : radicals and quadratics. 5.

Algebra III, volume 2 : trigonometry. 5.

Alimentour. 6.

Associations 5. 9.

Atlas séquentiel 1 : province de Québec. 10.

Ballistique. 11.

Ballon idéal. 11.

Baseball. 12.

Biojeu II. 13.

Biology, volume 1 : respiration. 13.

Biology, volume 2 : digestion and nutrition. 14.

Biology, volume 3 : reproduction and development.

14.

Biology, volume 4 : circulation. 15.

La bourse. 15.

Boyle-Mariotte. 16.

Calcul de PH +. 17.

Calculs de concentration. 18.

Charles Gay-Lussac. 20.

Chemistry, volume 1 : the atom. 22.

Chemistry, volume 2 : the periodic table. 23.

Cinétique. 25.

Computer\*ease. 26.

Le conte. 27.

Conversion d'unités. 28.

Dactylo. 31.

Dactylo. 31.

Défi : jeu d'entreprise informatisé. 32.

Le dictionnaire. 34.

Le discours à caractère expressif. 35.

En mouvement. 39.

En orbite. 39.

L'énigmatique. 41.

Eurêka. 42.

Evalue-toi. 1 : condition physique. 42.

Géo-graph. 52.

Géographie du Canada. 52.

Le grand livre Fortune 1000. 54.

Identification des essences. 57.

Intonation élémentaire. 60.

LAMIC (ON). 64.

LAMIC (OP). 65.

Lieux et personnages célèbres. 67.

Lilas. 68.

Logimath. 69.

Lois des gaz. 71.

Lowry/Bronsted. 72.

Mentor. 79.

Mentor I. 80.

Mots croisés vivants. 84.

Nasamath. 86.

Nombre d'Avogadro. 88.

La nouvelle. 91.

Observation en sports collectifs. 91.

Olympiades intellectuelles. 92.

Orthographe 1. 93.  
 Perte-côte. 95.  
 Photo. 97.  
 Physics, volume 1 : motion. 97.  
 Physics, volume 2 : light. 98.  
 Picaso 1. 99.  
 Picaso 2. 99.  
 Picaso 3. 99.  
 Picaso 4. 100.  
 Picaso 5. 100.  
 Précipitations acides. 101.  
 Réso. 107.  
 SAREMO : choix de carrière. 111.  
 Scénario 6. 112.  
 Le secrétaire personnel. 113.  
 SM Verbes : seconde mémoire. 114.  
 Statistics : Volume 1. 117.  
 Tachist. 120.  
 Telegram. 121.  
 Tests de closure. 121.  
 Tiration. 123.  
 Topométrie. 124.  
 Verbata. 127.  
 Verbes-4. 139.

#### Tous

L'anne GEM. 7.  
 Le bureau GEM. 18.  
 Le dessinateur de précision GEM. 33.  
 Edulogia. 39.  
 L'illustrateur. 58.  
 Image courte. 58.  
 ProTEXTE. 103.  
 REGISTAT. 108.  
 Rémist. 107.  
 S.C.R.I.S.E.. 110.  
 Scénario 3. 111.  
 Super-graphisme. 118.  
 SUPER-micro-SCOPE 1. 118.  
 Le traitement de texte GEM. 125.



## Index des titres

- A la bonne heure : Math-thématique 7. 1.  
 A la dérive. 1.  
 L'accord des verbes usuels I. 2.  
 L'accord des verbes usuels II. 2.  
 Algebra I, volume 1 : sets and notations. 3.  
 Algebra I, volume 2 : number systems. 3.  
 Algebra II, volume 1 : equations and formulas. 4.  
 Algebra II, volume 2 : linear relations. 4.  
 Algebra III, volume 1 : radicals and quadratics. 5.  
 Algebra III, volume 2 : trigonometry. 5.  
 Alimentour. 6.  
 Alphabet 1 : ordre alphabétique. 6.  
 Alphabet 2 : ordre alphabétique. 7.  
 L'artiste GEM. 7.  
 L'as de l'espace : Math-thématique 3. 8.  
 L'ascension du bananier : Math-thématique 1. 8.  
 Associations 2 : expressions simples, pour les 8 ans et plus. 9.  
 Associations 5. 9.  
 Atlas séquentiel 1 : province de Québec. 10.  
 Autour de la maison de Catherine. 10.  
 Balletique. 11.  
 Ballon idéal. 11.  
 Les banquiers. 12.  
 Baseball. 12.  
 Biojeu II. 13.  
 Biology, volume 1 : respiration. 13.  
 Biology, volume 2 : digestion and nutrition. 14.  
 Biology, volume 3 : reproduction and development. 14.  
 Biology, volume 4 : circulation. 15.  
 La bourse. 15.  
 Boyle-Marlotte. 16.  
 Le bureau GEM. 16.  
 Calcul de PH +. 17.  
 Calculaplx. 17.  
 Calculs de concentration. 18.  
 Le calligraphe. 18.  
 CAM-CAL 1. 19.  
 La capture du cheval sauvage : Math-thématique 8. 19.  
 Cassiopée. 20.  
 Charles Gay-Lussac. 20.  
 La chasse aux diviseurs : Math-thématique 7. 21.  
 La chasse aux fractions : Math-thématique 9. 21.  
 Les chemins de Louis-Etienne. 22.  
 Chemistry, volume 1 : the atom. 22.  
 Chemistry, volume 2 : the periodic table. 23.  
 Chevaliers II. 23.  
 Choices Jr. 24.  
 Choix Jr. 24.  
 Cinétique. 25.  
 Clavier vidéo interactif. 25.  
 Computer<sup>®</sup>ease. 26.  
 Les confères. 26.  
 Conjugaison. 27.  
 Le conte. 27.  
 Conversion d'unités. 28.  
 Les coordonnées magiques : Math-thématique 4. 28.  
 La course des mille-pattes : Math-thématique 5. 29.  
 Croque verbe. 29.  
 Croquis programme : Math-thématique 10. 30.  
 Le cycle de l'eau. 30.  
 Dactylo. 31.  
 Dactylo. 31.  
 Dans le mille : Math-thématique 10. 32.  
 Défi : jeu d'entreprise informatisé. 32.  
 Déplacements : Math-thématique 11. 33.  
 Le dessinateur de précision GEM. 33.  
 Dictée électronique. 34.  
 Le dictionnaire. 34.  
 Différenciations. 35.  
 Le discours à caractère expressif. 35.  
 Le discours à caractère informatif. 36.  
 Double énigme : Math-thématique 11. 36.  
 Duel. 37.  
 Les échelles numériques : Math-thématique 1. 37.  
 L'échiquier des fractions : Math-thématique 6. 38.  
 Edulogic. 38.  
 En mouvement. 39.  
 En orbite. 39.  
 L'enclos du fermier : Math-thématique 12. 40.  
 Energie. 40.  
 L'énigmatique. 41.  
 EPI : évaluation pédagogique informatisée. 41.  
 Eurêka. 42.  
 Évalue-toi. 1 : condition physique. 42.  
 Faits d'addition. 43.  
 Fée à l'école d'architecture. 43.  
 Fée à la campagne. 44.  
 Fée à la plage. 44.  
 Fée au cirque. 45.  
 Fée au zoo. 45.  
 Fée et Charmant à l'ordinateur I et II. 46.  
 Fée et Charmant à la bibliothèque. 46.  
 Fée et Charmant au bal masqué. 47.  
 Fée et Charmant au jardin. 47.  
 Fée et l'anniversaire. 48.  
 Fée et son secret. 48.  
 Les feuillus en été. 49.  
 Les feuillus en hiver. 49.  
 Figures baladeuses : Math-thématique 6. 50.  
 Les figures jumelles : Math-thématique 3. 50.  
 La fleur. 51.  
 Fractions. 51.  
 Géo-graph. 52.

Géographie du Canada. 52.  
 Geometry, volume 1 : basic geometrical notions. 53.  
 Geometry, volume 2 : plane and space geometry. 53.  
 La gigue des chiffres : Math-thématique 5. 54.  
 Le grand livre Fortune 1000. 54.  
 Guess who's coming to eat. 55.  
 Have a Good Trip. 55.  
 Heure. 56.  
 Homophones. 56.  
 Homophones grammaticaux. 57.  
 Identification des essences. 57.  
 L'illustrateur. 58.  
 Image souris. 58.  
 Indices. 59.  
 Inspecteur. 59.  
 Interrogations. 60.  
 Intonation élémentaire. 60.  
 Invasion. 61.  
 J'ai vu un arbre. 61.  
 Je conjugs. 62.  
 Je lis... j'écris. 62.  
 Le jeu du détective : Math-thématique 2. 63.  
 Le jeu du labyrinthe : Math-thématique 9. 63.  
 La juste mesure : Math-thématique 2. 64.  
 LAMIC (ON). 64.  
 LAMIC (OP). 65.  
 La leçon de conduite : Math-thématique 4. 65.  
 Lecto. 66.  
 Lettres et chiffres : Math-thématique 7. 66.  
 Lieux et personnages célèbres. 67.  
 La ligne du temps. 67.  
 Lias. 68.  
 Logiciel d'application graphique. 68.  
 Logimath. 69.  
 Logique et math : jeux éducatifs. 69.  
 LogoWriter (English version). 70.  
 LogoWriter (version française). 70.  
 Lois des gaz. 71.  
 Lost Spaceship. 71.  
 Lowry/Bronsted. 72.  
 Master Math : Math-thématique 2. 72.  
 Math-thématique : synthèses. 73.  
 Math-Thématique : 2e année : disquette A. 73.  
 Math-Thématique : 2e année : disquette B. 74.  
 Math-Thématique : 3e année. 74.  
 Math-Thématique : 4e année : disquette A. 75.  
 Math-Thématique : 4e année : disquette B. 75.  
 Math-Thématique : 5e année. 76.  
 Math-Thématique : 6e année. 76.  
 Mathurin. 77.  
 Maxime. 77.  
 Mégatexte. 78.  
 Méli-mots. 78.  
 Méli-nombres. 79.  
 Mentor. 79.  
 Mentor I. 80.  
 Message-Espion. 80.  
 La météo. 81.  
 Micromath. 81.  
 Mimi. 82.  
 Mimi à la ville. 82.  
 Mon cahier d'écriture liée. 83.  
 Le monde de Judith. 83.  
 Mot en vedette. 84.  
 Mots croisés vivants. 84.  
 Les mots gigognes. 85.  
 Mots-mystère. 85.  
 Multi-thèmes. 86.  
 Nasamath. 86.  
 Les naturels. 87.  
 Le Noël de Fée. 87.  
 Nombre d'Avogadro. 88.  
 Les nombres naturels. 88.  
 Nous les étoiles du français (3e année). 89.  
 Nous les étoiles du français (4e année). 89.  
 Nous les étoiles du français (5e année). 90.  
 Nous les étoiles du français (6e année). 90.  
 La nouvelle. 91.  
 Observation en sports collectifs. 91.  
 Olympiades intellectuelles. 92.  
 Orthogramme. 92.  
 Orthographe 1. 93.  
 Orthographe 3B. 93.  
 Le pays de Sébastien. 94.  
 La pêche aux étoiles : Math-thématique 1. 94.  
 Pentathlon intellectuel. 95.  
 Pente-côte. 95.  
 La pesée des fractions : Math-thématique 3. 96.  
 Le petit grammairien. 96.  
 Photo. 97.  
 Physics, volume 1 : motion. 97.  
 Physics, volume 2 : light. 98.  
 Picasso 1. 98.  
 Picasso 2. 99.  
 Picasso 3. 99.  
 Picasso 4. 100.  
 Picasso 5. 100.  
 Piouff. 101.  
 Précipitations acides. 101.  
 La prévention en atelier. 102.  
 Le produit mystère : Math-thématique 8. 102.  
 ProgITEXTE. 103.  
 Le puzzle masqué : Math-thématique 12. 103.  
 Le quartier d'Alexandra. 104.  
 Racines. 104.  
 Ram-mots. 105.  
 La randonnée. 105.  
 REGISTAT. 106.  
 Les relations entre les êtres vivants. 106.  
 Rémisol. 107.  
 Résol. 107.  
 Résolution de problèmes. 108.  
 Roc-ciseaux-papier : Math-thématique 4. 108.  
 Rose des vents. 109.  
 S.C.A.R.A.B.E.E.. 109.  
 S.C.R.I.B.E.. 110.  
 Les saisons. 110.  
 SAREMO : choix de carrière. 111.  
 Scénario 3. 111.  
 Scénario 6. 112.

Le scripteur. 112.  
 Seconde mémoire. 114.  
 Le secrétaire personnel. 113.  
 Le sens des pourcentages : Math-thématique 12. 113.  
 Sérialon. 114.  
 Le sens des fractions : Math-thématique 11. 116.  
 Le sorcier d'iz. 116.  
 Souque-à-la-corde : Math-thématique 6. 116.  
 Soustraction et révision de l'addition. 116.  
 Spatiotexte. 117.  
 Statistic : Volume 1. 117.  
 Super-graphisme. 118.  
 SUPER-micro-SCOPE 1. 118.  
 Syllabes-mystères. 118.  
 S/M : système métrique. 119.  
 Table de multiplication. 120.  
 Tachécl. 120.  
 Tangram. 121.  
 Tests de closure. 121.  
 Tic-tac-toe : Math-thématique 6. 122.  
 Tictac 3 : homophones. 122.  
 Tictac 6 : homophones. 123.  
 Tiration. 123.  
 Topométrie. 124.  
 La tortue magique. 124.  
 Train. 125.  
 Le traitement de texte GEM. 125.  
 Le trio gagnant : Math-thématique 8. 126.  
 L'univers de Jean-René. 126.  
 Verbater. 127.  
 Verbee-1. 127.  
 Verbee-2. 128.  
 Verbee-3. 128.  
 Verbee-4. 129.  
 Vers la maîtrise de l'orthographe : module conjugaisons. 129.  
 Vrai ou faux : jeu questionnaire sur le vocabulaire français. 130.  
 Zigzag métrique : Math-thématique 9. 130.





Gouvernement du Québec  
Ministère  
de l'Éducation

16-4335  
8000-975